

RAPORT KWARTALNY

ZA III KWARTAŁ 2020 ROKU

(okres od 1 lipca do 30 września 2020 roku)



Warszawa, dnia 13 listopada 2020 r.

SPIS TREŚCI

List do Akcjonariuszy	4
I. Informacje ogólne	6
Podstawa sporządzenia raportu okresowego za III kwartał 2020 roku	6
Podstawowe informacje o Emitencie	6
3. Władze Spółki	7
II. Wybrane dane finansowe BTC Studios S.A.	7
Rachunek zysków i strat w PLN	8
Aktywa - wybrane dane finansowe w PLN	9
Pasywa - wybrane dane finansowe w PLN	12
Rachunek przepływów pieniężnych - wybrane dane finansowe w PLN	14
Zestawienie zmian w kapitale własnym - wybrane dane finansowe w PLN	16
III. Komentarz Emitenta na temat okoliczności i zdarzeń istotnie wpływających na działalność Emitenta, jego sytuację finansową i wyniki osiągnięte w danym kwartale.	18
Dodatkowe dane, których uwzględnienie w raporcie kwartalnym jest konieczne dla przedstawienia aktualnej sytuacji majątkowej i finansowej Emitenta w sposób rzetelny i kompetentny.	18
IV. Komentarz Zarządu do wyników finansowych spółki	20
Informacje Zarządu na temat aktywności w III kwartale 2020	20
V. Stanowisko odnośnie możliwości zrealizowania publikowanych prognoz wyników na dany rok w świetle wyników zaprezentowanych w danym raporcie kwartalnym.	26
VI. Wskazanie jednostek wchodzących w skład grupy kapitałowej Emitenta na ostatni dzień okresu objętego raportem kwartalnym	27
VII. Dane finansowe jednostki Game Oliver SIA	30
Rachunek zysków i strat Game Oliver SIA w PLN i EUR*	30
Aktywa Game Oliver SIA - wybrane dane finansowe w PLN i EUR*	31
* Dane porównywalne za okres 1.07.2019 – 30.09.2019 oraz za okres 1.01-30.09.2019 nie są prezentowane z uwagi na fakt, że Game Oliver SIA powstała w lipcu 2019 roku.	31
Pasywa - Game Oliver SIA - wybrane dane finansowe w PLN i EUR*	32
VIII. Dane finansowe jednostki Madsword Studios SIA	33
Rachunek zysków i strat Madsword Studios SIA w PLN i EUR*	33
Aktywa Madsword Studios SIA w PLN i EUR*	34
Pasywa Madsword Studios SIA - wybrane dane finansowe w PLN i EUR*	35

IX. Opis stanu realizacji działań inwestycyjnych prezentowanych w dokumencie informacyjnym, o których mowa w § 10 pkt. 13a załącznika nr 1 do Regulaminu ASO	35
X. Informacje na temat aktywności w zakresie wprowadzania rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie	35
XI. Struktura akcjonariatu na dzień sporządzenia raportu	36
XII. Liczba zatrudnionych w przeliczeniu na pełne etaty	36
XIII. Zasady polityki rachunkowości	36
XIV. Oświadczenie Zarządu w sprawie rzetelności sprawozdania finansowego	41

List do Akcjonariuszy

Szanowni Akcjonariusze,

III kwartał 2020 roku, mimo wciąż trwającej pandemii koronawirusa, był dla Spółki intensywnym okresem zarówno pod względem produkcji nowych gier, jak i w zakresie koniecznych zmian organizacyjnych, mających na celu rozszerzenie potencjału biznesowego spółki i wzbogacenie kompetencji jej kadry.

W sierpniu Zarząd BTC Studios S.A. zawarł umowę wydawniczą, na podstawie której Spółce została udzielona licencja na wyłączność dotycząca gry "Smooth Wheel" na platformy mobilne iOS i Android. Gra "Smooth Wheel" to bardzo dobrze zaprojektowana pozycja typu hyper casual z gatunku symulacji Track&Tractor. Cel, który przyświeca autorom gry to stworzenie jednego z najbardziej realistycznych symulatorów dostępnych na systemach iOS i Android.

Również w sierpniu Zarząd BTC Studios S.A. otrzymał podpisaną umowę ("binding short-form agreement") od PVP Games Incorporation z siedzibą w Québec w Kanadzie, wiodącego międzynarodowego producenta gier oraz filmów animowanych, posiadającego umowę licencyjną na produkcję gier wideo pod marką "Zorro Chronicles", na podstawie uzyskanej licencji od Zorro Productions Inc. Dzięki umowie Spółka posiada wyłączne prawa do współprodukcji, wydania, dystrybucji i sprzedaży (w wersji pudełkowej i cyfrowej) gry wideo na Nintendo Switch, Sony PlayStation 4, Sony PlayStation 5, Xbox One, Xbox Series X, PC oraz Mac, jak również następnych generacji tychże platform na całym świecie. Dodatkowo BTC Studios S.A. otrzymała wyłączne prawa do produkcji i wydania wielu wersji (dostosowanych do różnych regionów świata oraz zlokalizowanej na wiele języków) gry mobilnej na platformy iOS, Android oraz Apple Arcade, również opartej o świat Zorro Chronicles. Zgodnie z podpisaną umową, Spółka zobowiązała się do przeznaczenia na marketing i promocję stworzonej gry kwotę nie mniejszą niż 1 000 000 euro.

W III kwartale 2020 roku, Zarząd BTC Studios S.A. ogłosił zamiar przeprowadzenia nowej analizy rynku i zrewidowanie opublikowanej w kwietniu 2020 r. prognozy wyników finansowych w związku z ich niedoszacowaniem. Dotychczasowe prognozy bazowały wyłącznie na planowanej współpracy w deweloperami i dystrybucji tytułów będących już w portfolio BTC Studios S.A. W związku z nowymi pozycjami w kalendarzu wydawniczym i rozpoczętymi negocjacjami



w sprawie nabycia praw własności intelektualnej (IP), konieczna okazała się aktualizacja prognoz, ze względu na ryzyko niedoszacowania wyników finansowych.

W zakresie produkcji zapowiadanych gier znaczący progres we wskazanym okresie zanotowały szczególnie tytuły: „Taffy:Feed the Kitty”, „Sadie Sparks' Magic Match”, „Taffy's Food Run”, „Sadie Sparks - Magic Words” oraz „Smooth Wheel”. Spółka koncentrowała się na nieustannej poprawie parametrów przygotowywanych tytułów, tak, by uzyskać możliwie jak najwyższy poziom wykonania i gameplayu. Zgodnie z założeniami spółki, jakościowe produkcje pozwalają nie tylko na wzrost renomy u graczy, ale również wśród potencjalnych partnerów posiadających w swoim portfolio cenne IP.

III kwartał 2020 roku obfitował w wydarzenia ważne dla Spółki i pozwolił dookreślić ramy jej organizacyjnego rozwoju. Doświadczenia minionych trzech kwartałów pozwalają Zarządowi z optymizmem patrzeć zarówno na przeszłość BTC Studios, jak i przyszłość gamingu.

Zarząd Spółki

Adrian Smarzewski, Jarosław Zeisner, Dariusz Ogrodny, Arturs Pumpurs, Janis Innuss.

I. Informacje ogólne

1. Podstawa sporządzenia raportu okresowego za III kwartał 2020 roku

Niniejszy raport został sporządzony na podstawie § 5 Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu *Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect*.

Raport okresowy BTC Studios Spółka Akcyjna za III kwartał 2020 roku obejmuje okres od 1 lipca do 30 września 2020 roku oraz dane porównywalne za okres od 1 lipca do 30 września 2019 roku.

2. Podstawowe informacje o Emitencie

Nazwa:	BTC Studios S.A.
Forma prawna:	Spółka Akcyjna
Siedziba:	Warszawa, Polska
Adres:	Al. Jana Pawła II 27, 00-867 Warszawa
REGON:	020549220
NIP:	8951885344
KRS:	0000377083
Kapitał zakładowy:	804.972,50 zł
www:	www.btc-studios.com
Email:	b@btc-studios.com

BTC Studios Spółka Akcyjna z siedzibą w Warszawie (wcześniej: Blockchain Lab Spółka Akcyjna oraz Domenomania.pl Spółka Akcyjna z siedzibą we Wrocławiu) w Al. Jana Pawła II 27, 00-867 Warszawa, powstała z przekształcenia spółki z ograniczoną odpowiedzialnością pod firmą Domenomania.pl Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością na mocy aktu notarialnego Repertorium A nr 182/2011 z dnia 21.01.2011 roku. Spółka Akcyjna została wpisana do

Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem 0000377083 w dniu 31 stycznia 2011 roku przez Sąd Rejonowy dla Wrocławia – Fabrycznej, VI Wydział Gospodarczy KRS.

Główna działalność BTC Studios S.A. polega na inkubowaniu projektów gier wideo przez:

- wyszukiwanie i selekcję projektów na różnych etapach realizacji;
- uczestniczenie w procesie opracowywania produktu;
- opracowywanie strategii marketingowej i sprzedaży;
- wydawanie samodzielnie bądź w kooperacji z uznanymi wydawcami (USA, Europa i Azja).

3. Władze Spółki

Zarząd Spółki BTC Studios S.A.

W III kwartale 2020 r. nie nastąpiły zmiany w składzie Zarządu Spółki.

Na dzień 30 września 2020 roku oraz na dzień sporządzenia niniejszego raportu w skład Zarządu Spółki wchodzi następujące osoby:

Adrian Smarzewski – Prezes Zarządu

Jarosław Zeisner – Członek Zarządu

Artūrs Pumpurs – Członek Zarządu

Jānis Innuss – Członek Zarządu

Dariusz Ogrodny – Członek Zarządu

Życiorysy osób zarządzających są dostępne na stronie internetowej Emitenta.

Rada Nadzorcza BTC Studios SA

W III kwartale 2020 roku nie nastąpiły zmiany w składzie Rady Nadzorczej Spółki.

Na dzień 30 września 2020 roku oraz na dzień sporządzenia niniejszego raportu w skład Rady Nadzorczej Spółki wchodzi następujące osoby:

Krzysztof Załuski – Przewodniczący Rady Nadzorczej

Andrzej Malec – Członek Rady Nadzorczej

Marek Młodzianowski – Członek Rady Nadzorczej

Yoshio Osaki – Członek Rady Nadzorczej

Jakub Potrzebowski – Członek Rady Nadzorczej

Anthony Poullain – Członek Rady Nadzorczej

Peter Tornquist – Członek Rady Nadzorczej

Życiorysy osób nadzorujących są dostępne na stronie internetowej Emitenta.

II. Wybrane dane finansowe BTC Studios S.A.

Poniżej zaprezentowano wybrane dane finansowe BTC Studios S.A. za III kwartał 2020 r. oraz dane finansowe za analogiczny okres 2019 roku.

Rachunek zysków i strat w PLN

RACHUNEK ZYSKÓW I STRAT - WARIANT PORÓWNAWCZY				
Wyszczególnienie	01.07.2019-30.09.2019	01.07.2020-30.09.2020	01.01.2019-30.09.2019	01.01.2020-30.09.2020
A. PRZYCHODY NETTO ZE SPRZEDAŻY I ZRÓWNANE Z NIMI, w tym:	0,00	124 070,25	6 612,73	124 070,25
- od jednostek powiązanych	0,00	0,00	0,00	0,00
I. Przychody netto ze sprzedaży produktów	0,00	124 070,25	6 612,73	124 070,25
B. KOSZTY DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	205 016,11	275 779,88	611 257,39	578 410,72
I. Amortyzacja	189 917,40	629,94	569 752,20	2 818,05
II. Zużycie materiałów i energii	0,00	56,10	0,00	96,75
III. Usługi obce	17 861,97	273 583,67	39 500,19	549 860,20
IV. Podatki i opłaty, w tym:	2 005,00	353,17	2 005,00	2 009,84
V. Wynagrodzenia	-4 101,39	1 157,00	0,00	20 189,00
VI. Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia, w tym:	-666,87	0,00	0,00	0,00
- emerytalne	-400,29	0,00	0,00	0,00
VII. Pozostałe koszty rodzajowe	0,00	0,00	0,00	3 436,88
C. ZYSK (STRATA) ZE SPRZEDAŻY (A-B)	-205 016,11	-151 709,63	-604 644,66	-454 340,47
D. POZOSTAŁE PRZYCHODY OPERACYJNE	92 276,76	132,73	366 348,42	333,70
I. Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	89 517,63	0,00
II. Dotacje	92 276,76	0,00	276 830,28	0,00
III. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Inne przychody operacyjne	0,00	132,73	0,51	333,70
E. POZOSTAŁE KOSZTY OPERACYJNE	0,00	0,00	15 098,00	0,00
I. Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Inne koszty operacyjne	0,00	0,00	15 098,00	0,00
F. ZYSK (STRATA) Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ (C+D-E)	-112 739,35	-151 576,90	-253 394,24	-454 006,77
G. PRZYCHODY FINANSOWE	0,00	0,00	61 584,55	0,00
I. Dywidendy i udziały w zyskach, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Odsetki, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00

- od jednostek powiązanych	0,00	0,00	0,00	0,00
V. Inne	0,00	0,00	61 584,55	0,00
H. KOSZTY FINANSOWE	5 647,32	29 513,72	66 705,73	30 197,86
I. Odsetki, w tym:	5 647,32	0,00	11 601,43	9,22
- dla jednostek powiązanych	4 179,32	0,00	4 179,32	0,00
IV. Inne	0,00	29 513,72	55 104,30	30 188,64
I. ZYSK (STRATA) BRUTTO (F+G-H)	-118 386,67	-181 090,62	-258 515,42	-484 204,63
J. PODATEK DOCHODOWY	0,00	0,00	0,00	0,00
K. POZOSTAŁE OBOWIĄZKOWE ZMNIĘSZENIA ZYSKU (ZWIĘKSZENIA STRATY)	0,00	0,00	0,00	0,00
L. ZYSK (STRATA) NETTO (I-J-K)	-118 386,67	-181 090,62	-258 515,42	-484 204,63

Aktywa - wybrane dane finansowe w PLN

BILANS - AKTYWA		
Wyszczególnienie	30-09-2020	30-09-2019
A. AKTYWA TRWAŁE	23 197 056,56	815 642,90
I. Wartości niematerialne i prawne	8 465 921,80	815 642,90
1. Koszty zakończonych prac rozwojowych	0,00	0,00
2. Wartość firmy	0,00	0,00
3. Inne wartości niematerialne i prawne	7 187 991,78	805 754,90
4. Zaliczki na wartości niematerialne i prawne i prace rozwojowe	1 277 930,02	9 888,00
II. Rzeczowe aktywa trwałe	5 880,16	0,00
1. Środki trwałe	0,00	0,00
a) grunty (w tym prawo użytkowania wieczystego gruntu)	0,00	0,00
b) budynki, lokale, prawa do lokali i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	0,00	0,00
c) urządzenia techniczne i maszyny	5 880,16	0,00
d) środki transportu	0,00	0,00
e) inne środki trwałe	0,00	0,00
2. Środki trwałe w budowie	0,00	0,00
3. Zaliczki na środki trwałe w budowie	0,00	0,00
III. Należności długoterminowe	0,00	0,00
1. Od jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Od pozostałych jednostek	0,00	0,00
IV. Inwestycje długoterminowe	14 668 346,60	0,00
1. Nieruchomości	0,00	0,00

2. Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
3. Długoterminowe aktywa finansowe	14 668 346,60	0,00
a) w jednostkach powiązanych	14 663 935,00	0,00
- udziały lub akcje	14 434 541,40	0,00
- inne papiery wartościowe	0,00	0,00
- udzielone pożyczki	229 393,60	0,00
- inne długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
b) w pozostałych jednostkach, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
- udziały lub akcje	0,00	0,00
- inne papiery wartościowe	0,00	0,00
- udzielone pożyczki	0,00	0,00
- inne długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
c) w pozostałych jednostkach	4 411,60	0,00
- udziały lub akcje	0,00	0,00
- inne papiery wartościowe	0,00	0,00
- udzielone pożyczki	0,00	0,00
- inne długoterminowe aktywa finansowe	4 411,60	0,00
4. Inne inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
V. Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	56 908,00	0,00
1. Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	56 908,00	0,00
2. Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
B. AKTYWA OBROTOWE	777 073,77	4 783 698,99
I. Zapasy	0,00	0,00
1. Materiały	0,00	0,00
2. Półprodukty i produkty w toku	0,00	0,00
3. Produkty gotowe	0,00	0,00
4. Towary	0,00	0,00
5. Zaliczki na dostawy i usługi	0,00	0,00
II. Należności krótkoterminowe	280 066,95	4 702 979,50
1. Należności od jednostek powiązanych	0,00	3 667 480,00
a) z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	0,00	0,00
- do 12 miesięcy	0,00	0,00
- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
b) inne	0,00	3 667 480,00
2. Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
a) z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	0,00	0,00

- do 12 miesięcy	0,00	0,00
- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
b) inne	0,00	0,00
3. Należności od pozostałych jednostek	280 066,95	1 035 499,50
a) z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	0,00	0,00
- do 12 miesięcy	124 095,84	0,00
- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
b) z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych tytułów publicznoprawnych	131 915,35	4 915,96
c) inne	24 055,76	1 030 583,54
d) dochodzone na drodze sądowej	0,00	0,00
III. Inwestycje krótkoterminowe	409 133,90	74 927,76
1. Krótkoterminowe aktywa finansowe	409 133,90	74 927,76
a) w jednostkach powiązanych	0,00	0,00
- udziały lub akcje	0,00	0,00
- inne papiery wartościowe	0,00	0,00
- udzielone pożyczki	0,00	0,00
- inne krótkoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
b) w pozostałych jednostkach	0,00	0,00
- udziały lub akcje	0,00	0,00
- inne papiery wartościowe	0,00	0,00
- udzielone pożyczki	0,00	0,00
- inne krótkoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
c) środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	409 133,90	74 927,76
- środki pieniężne w kasie i na rachunkach	409 133,90	74 927,76
- inne środki pieniężne	0,00	0,00
- inne aktywa pieniężne	0,00	0,00
2. Inne inwestycje krótkoterminowe	0,00	0,00
IV. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	87 872,92	5 791,73
C. NALEŻNE WPŁATY NA KAPITAŁ (FUNDUSZ) PODSTAWOWY	0,00	0,00
D. UDZIAŁY (AKCJE) WŁASNE	0,00	0,00
AKTYWA RAZEM	23 974 130,33	5 599 341,89

Pasywa - wybrane dane finansowe w PLN

BILANS - PASYWA		
Wyszczególnienie	30-09-2020	30-09-2019
A. KAPITAŁ (FUNDUSZ) WŁASNY	15 269 474,42	1 133 014,18
I. Kapitał (fundusz) podstawowy	804 972,00	557 000,00
II. Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:	7 604 555,93	2 936 571,43
- nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad wartością nominalną udziałów (akcji)	0,00	0,00
III. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny, w tym:	11 166 520,68	0,00
- z tytułu aktualizacji wartości godziwej	11 166 520,68	0,00
IV. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe, w tym:	300 000,00	300 000,00
- tworzone zgodnie z umową (statutem) spółki	0,00	0,00
- na udziały (akcje) własne	0,00	0,00
V. Zysk (strata) z lat ubiegłych	-4 122 369,56	-2 402 041,83
VI. Zysk (strata) netto	-484 204,63	-258 515,42
VII. Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	0,00	0,00
B. ZOBOWIĄZANIA I REZERWY NA ZOBOWIĄZANIA	8 704 655,91	4 466 327,71
I. Rezerwy na zobowiązania	0,00	0,00
1. Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	0,00	0,00
2. Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	0,00	0,00
- długoterminowa	0,00	0,00
- krótkoterminowa	0,00	0,00
3. Pozostałe rezerwy	0,00	0,00
- długoterminowe	0,00	0,00
- krótkoterminowe	0,00	0,00
II. Zobowiązania długoterminowe	4 258 500,00	0,00
1. Wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Wobec pozostałych jednostek	4 258 500,00	0,00
a) kredyty i pożyczki	0,00	0,00
b) z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
c) inne zobowiązania finansowe	0,00	0,00
d) zobowiązania wekslowe	0,00	0,00
e) inne	4 258 500,00	0,00

III. Zobowiązania krótkoterminowe	4 446 155,91	4 039 761,18
1. Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	1 828 024,79	3 850 584,32
a) z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:	0,00	0,00
- do 12 miesięcy	0,00	0,00
- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,0
b) inne	1 828 024,79	3 850 584,32
2. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
a) z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:	0,00	0,00
- do 12 miesięcy	0,00	0,00
- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
b) inne	0,00	0,00
3. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek	2 618 131,12	189 176,86
a) kredyty i pożyczki	110 486,63	106 938,98
b) z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
c) inne zobowiązania finansowe	0,00	0,00
d) z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:	2 505 438,49	81 012,16
- do 12 miesięcy	2 505 438,49	81 012,16
- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
e) zaliczki otrzymane na dostawy i usługi	0,00	0,00
f) zobowiązania wekslowe	0,00	0,00
g) z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych tytułów publicznoprawnych	1 207,00	1 225,72
h) z tytułu wynagrodzeń	0,00	0,00
i) inne	999,00	0,00
4. Fundusze specjalne	0,00	0,00
IV. Rozliczenia międzyokresowe	0,00	426 566,53
1. Ujemna wartość firmy	0,00	0,00
2. Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	426 566,53
- długoterminowe	0,00	228 121,97
- krótkoterminowe	0,00	198 444,56
PASYWA RAZEM	23 974 130,33	5 599 341,89

Rachunek przepływów pieniężnych - wybrane dane finansowe w PLN

RACHUNEK PRZEPIŹYWÓW PIENIĘŻNYCH - METODA POŚREDNIA				
Wyszczególnienie	01.07.2020-30.09.2020	01.01.2020-30.09.2020	01.07.2019-30.09.2019	01.01.2019-30.09.2019
I. Zysk (strata) netto	-70 834,91	-484 204,63	-118 386,67	-258 515,42
II. Korekty razem	-59 243,69	-116 278,21	92 511,30	141 534,97
1. Amortyzacja	419,96	2 608,07	189 917,40	569 752,20
2. Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	0,00	0,00	0,00	0,00
5. Zmiana stanu rezerw	0,00	0,00	0,00	0,00
6. Zmiana stanu zapasów	0,00	0,00	0,00	0,00
7. Zmiana stanu należności	-57 741,95	196 162,97	-3 549 433,72	-3 534 897,57
8. Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	111 013,93	-2 312 424,72	3 737 173,38	3 672 377,50
9. Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	-24 953,84	-54 860,20	-92 276,76	-276 830,28
10. Inne korekty	-87 981,79	2 052 235,67	-192 869,00	-288 866,88
III. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I+/-II)	-130 078,60	-600 482,84	-25 875,37	-116 980,45
B. PRZEPIŹYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ	0,00	0,00	0,00	0,00
I. Wpływy	0,00	0,00	0,00	89 517,63
1. Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	89 517,63
3. Z aktywów finansowych, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
b) w pozostałych jednostkach	0,00	0,00	0,00	0,00
- spłata udzielonych pożyczek długoterminowych	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Wydatki	454 800,03	1 691 050,57	0,00	4 944,00
1. Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	454 800,03	1 434 011,45	0,00	0,00
2. Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Na aktywa finansowe, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
a) w jednostkach powiązanych	0,00	257 039,12	0,00	0,00
b) w pozostałych jednostkach	0,00	0,00	0,00	0,00
- nabycie aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
- udzielone pożyczki długoterminowe	0,00	0,00	0,00	0,00

4. Inne wydatki inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	4 944,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)	-454 800,03	-1 691 050,57	0,00	84 573,63
C. PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ	0,00	0,00	0,00	0,00
I. Wpływy	0,00	1 924 787,29	100 000,00	106 480,25
1. Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	0,00	1 924 787,29	100 000,00	100 000,00
2. Kredyty i pożyczki	0,00	0,00	0,00	
4. Inne wpływy finansowe	0,00	0,00	0,00	6 480,25
II. Wydatki	0,00	21 332,00	0,00	0,00
4. Spłaty kredytów i pożyczek	0,00	0,00	0,00	0,00
6. Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
7. Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	0,00	0,00	0,00	0,00
8. Odsetki	0,00	0,00	0,00	0,00
9. Inne wydatki finansowe	0,00	21 332,00	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	0,00	1 903 455,29	100 000,00	106 480,25
D. PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM (A.III +/- B.III +/- C.III)	-584 878,63	-388 078,12	74 124,63	74 073,43
E. BILANSOWA ZMIANA STANU ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH, W TYM	-584 878,63	-277 822,41	74 124,63	74 073,43
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	0,00	0,00	0,00	0,00
F. ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	665 342,26	358 286,04	803,13	854,33
G. ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU (F +/- D), W TYM	80 463,63	80 463,63	74 927,76	74 927,76
- o ograniczonej możliwości dysponowania	0,00	0,00	0,00	0,00

Zestawienie zmian w kapitale własnym - wybrane dane finansowe w PLN

ZESTAWIENIE ZMIAN w KAPITALE (FUNDUSZU) WŁASNYM				
Wyszczególnienie	01.07.2020 - 30.09.2020	01.01.2020 - 30.09.2020	01.07.2019 - 30.09.2019	01.01.2019 - 30.09.2019
I. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)	15 450 565,04	10 837 722,55	1 251 400,85	1 391 529,60
- zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0,00	0,00	0,00	0,00
- korekty błędów	0,00	0,00	0,00	0,00
I.a. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach	15 450 565,04	10 837 722,55	1 251 400,85	1 391 529,60
1. Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	804 972,00	557 000,00	557 000,00	557 000,00
1.1. Zmiany kapitału (funduszu) podstawowego	0,00	0,00	0,00	0,00
a) zwiększenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
- wydania udziałów (emisji akcji)	0,00	247 972,00	0,00	0,00
b) zmniejszenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
- umorzenia udziałów (akcji)	0,00	0,00	0,00	0,00
1.2. Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	804 972,00	804 972,00	557 000,00	557 000,00
2. Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	7 604 555,93	2 936 571,43	2 936 571,43	2 936 571,43
2.1. Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	0,00	4 667 984,50	0,00	0,00
a) zwiększenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
- emisji akcji powyżej wartości nominalnej	0,00	4 667 984,50	0,00	0,00
- podziału zysku (ustawowo)	0,00	0,00	0,00	0,00
- podziału zysku (ponad wymaganą ustawowo minimalną wartość)	0,00	0,00	0,00	0,00
b) zmniejszenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
- pokrycia straty	0,00	0,00	0,00	0,00
2.2. Stan kapitału (funduszu) zapasowego na koniec okresu	7 604 555,93	7 604 555,93	2 936 571,43	2 936 571,43
3. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu - zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	11 166 520,68	11 166 520,68	0,00	0,00
3.1. Zmiany kapitału (funduszu) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00	0,00	0,00
a) zwiększenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
- wzrostu wartości podlegających aktualizacji wyceny środków trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
b) zmniejszenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
- zbycia środków trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
3.2. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu	11 166 520,68	11 166 520,68	0,00	0,00
4. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek	300 000,00	300 000,00	300 000,00	300 000,00

okresu				
4.1. Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	0,00	0,00	0,00	0,00
a) zwiększenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
b) zmniejszenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
4.2. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu	300 000,00	300 000,00	300 000,00	300 000,00
5. Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu	-4 122 369,56	-2 402 041,83	-1 564 950,11	-1 564 950,11
5.1. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
- zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0,00	0,00	0,00	0,00
- korekty błędów	0,00	0,00	0,00	0,00
5.2. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	0,00	0,00	0,00	0,00
a) zwiększenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
- podziału zysku z lat ubiegłych	0,00	0,00	0,00	0,00
b) zmniejszenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
5.3. Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
5.4. Strata z lat ubiegłych na początek okresu	-4 122 369,56	-2 402 041,83	-2 402 041,83	-1 564 950,11
- zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0,00	0,00	0,00	0,00
- korekty błędów	0,00	0,00	0,00	0,00
5.5. Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	-4 122 369,56	-2 402 041,83	-2 402 041,83	-1 564 950,11
a) zwiększenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
- przeniesienie straty z lat ubiegłych do pokrycia	0,00	-1 720 327,73	0,00	-837 091,72
b) zmniejszenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
5.6. Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	-4 122 369,56	-4 122 369,56	-2 402 041,83	-2 402 041,83
5.7. Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	-4 122 369,56	-4 122 369,56	-2 402 041,83	-2 402 041,83
6. Wynik netto	-484 204,63	-484 204,63	-258 515,42	-258 515,42
a) zysk netto	0,00	0,00	0,00	0,00
b) strata netto	-484 204,63	-484 204,63	-258 515,42	-258 515,42
c) odpisy z zysku	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	15 269 474,42	15 269 474,42	1 251 400,85	1 251 400,85
III. Kapitał (fundusz) własny po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	15 269 474,42	15 269 474,42	1 251 400,85	1 251 400,85

III. Komentarz Emitenta na temat okoliczności i zdarzeń istotnie wpływających na działalność Emitenta, jego sytuację finansową i wyniki osiągnięte w danym kwartale.

Dodatkowe dane, których uwzględnienie w raporcie kwartalnym jest konieczne dla przedstawienia aktualnej sytuacji majątkowej i finansowej Emitenta w sposób rzetelny i kompetentny.

Informacje dotyczące kondycji finansowej Spółki w III kwartale 2020 odnoszą się do podmiotu, który aktywnie rozwija nową działalność, jaką jest produkcja oraz publikacja gier.

Działalność Emitenta skupia się na:

- prowadzeniu ciągłego monitoringu środowiska pomysłodawców i twórców gier. Wyszukiwane są często same pomysły na gameplay w formie spisanego scenariusza, także rysunki i projekty graficzne - aż po prawie gotowe silniki gier z dopracowaną grafiką i motoryką gry,

- uczestniczeniu w procesie opracowania produktu przez wsparcie jego twórców w zakresie tworzenia oprogramowania, modeli 2D i 3D, a także dopracowania atrakcyjności samego gameplay'a,

- opracowywaniu strategii marketingu i sprzedaży przez precyzyjne określenie grupy docelowej, definiowanie strategii dotarcia do niej jak również optymalizację User Acquisition,

- wyszukiwaniu i nawiązywaniu kontaktów z doświadczonymi wydawcami na wybranych rynkach (USA, Europy i Azji), w celu wykorzystania ich lokalnych kompetencji w zakresie marketingu i sprzedaży.

W sierpniu br. Spółka rozpoczęła testy oraz soft launch gry Smooth Wheels w USA. Prowadzone działania związane z UA (User Acquisition) oraz dopracowaniem monetyzacji gry i jej wykonane aktualizacje pozwoliły Spółce uzyskać w III kwartale przychody na poziomie 124.070,25 PLN.

Wartości niematerialne i prawne ujęte w bilansie w kwocie 8.465.921,80 PLN to wartość nakładów poniesionych na produkty Spółki (gry) do dnia bilansowego.



Pozycja inwestycje długoterminowe 14.668.346,60 PLN to wartość udziałów w spółce Game Oliver SIA, wartość udziałów w nowoutworzonej spółce zależnej Madsword Studios SIA wraz z kwotą udzielonej ww. spółce pożyczki. Wysokość wykorzystanej pożyczki przez Madsword Studios SIA na dzień 30 września 2020 roku wynosiła 229.393,60 PLN.

Zobowiązania długoterminowe pozycja „inne” w kwocie 4.258.500,00 PLN oraz część zobowiązania krótkoterminowego w kwocie 2.505.438,49 PLN obejmują wartość zakupionych praw licencyjnych od dostawcy Cyber Group Studios z siedzibą w Paryżu („CGS”) w części zapadalnej odpowiednio do 5 lat oraz do roku. Kwoty ujęto w wartości zgodnej z otrzymaną fakturą, przed negocjowanym rabatem.

W pozycji zobowiązań krótkoterminowych pozycja „inne” ujęto również kwotę 1.828.024,79 PLN, która dotyczy opłaconych i objętych akcji serii J, przed zarejestrowaniem przez KRS. Zobowiązanie to zostanie prześięgowane na kapitał podstawowy oraz zapasowy Spółki, po pomniejszeniu o koszty emisji akcji, z datą rejestracji podwyższenia kapitału akcyjnego w Krajowym Rejestrze Sądowym. (art. 36 pkt 2 UoR z 29.09.1994 ze zmianami). Należności krótkoterminowe w kwocie 280.066,95 PLN w większości stanowią VAT podlegający odliczeniu.

IV. Komentarz Zarządu do wyników finansowych spółki

W III kwartale 2020 roku Emitent kontynuował działania związane z produkcją gier i w III kwartale osiągnął przychody związane z prowadzonymi testami oraz soft launch Smooth Wheel na poziomie 124.070,25 PLN.

Na podstawie wyników osiągniętych w czasie testów Spółka dokonała aktualizacji gry Smooth Wheel, które skupiły się na osiągnięciu jak najwyższej rentowności tego projektu. Efekty tych zmian powinny być widoczne w IV kwartale 2020 oraz na początku 2021 r.

Jednocześnie Spółka zabezpieczyła również dodatkowe finansowanie UA, które zostanie wykorzystane tylko pod warunkiem pozytywnego zakończenia rozmów z partnerami dotyczącymi UA oraz jeżeli reakcja rynku na zmiany w grze i sposobie monetyzacji będą pozytywne.

Koszty działalności operacyjnej obejmują utrzymanie biura w Warszawie, wynagrodzenia i usługi prawne oraz koszty audytu, opłaty związane z notowaniem akcji spółki na giełdzie, analizą nowych umów dotyczących developmentu i sprzedaży gier, jak i kontraktów z podwykonawcami. Wydatki te wyniosły 578.410,72 PLN. Koszty opisanej wyżej działalności operacyjnej skorygowane o zrealizowane różnice kursowe dotyczące działalności bieżącej wygenerowały stratę netto za trzeci kwartał 2020 w wysokości -484.204,63 PLN.

Informacje Zarządu na temat aktywności w III kwartale 2020

Specyfika rynku gier mobilnych narzuca odmienne procesy tworzenia i udoskonalania aplikacji. Posługujemy się tu metodą kilku testów (tzw. soft launch) i badań na dużych grupach prawdziwych użytkowników, co pozwala nam ulepszać mechanizmy monetyzacji i utrzymywania graczy w kolejnych dniach (tzw. retention). Dopiero kiedy uzyskujemy zadowalające wskaźniki decydujemy o globalnej premierze gry.

LIPIEC 2020

Od 1 kwietnia 2020, Zarząd BTC Studios S.A. (wcześniej Blockchain LAB Spółka Akcyjna) zapowiedział publikację comiesięcznych informacji dotyczących harmonogramu wydawniczego oraz informacji o postępach prac nad produkowanymi grami. Raporty o postępach prac są publikowane za pomocą systemu ESPI (NEWCONNECT) w każdy pierwszy dzień miesiąca. Jeżeli jest to dzień ustawowo wolny od pracy, publikacja następuje w następnym dniu roboczym.

Zgodnie z zapowiedzią, Spółka poinformowała o postępach w zakresie produkcji gier. Gra "Taffy: Feed the Kitty" jest dostępna w wersji beta w sklepach Google Play i Apple App Store. Dnia 30 lipca br. rozpoczęła się kolejna tura testów gry w formule soft launch. W Grze "Sadie Sparks' Magic Match" dopracowana została fabuła, dodano nowe funkcjonalności i usprawnienia dla graczy. W czasie kolejnej fazy soft launchu zapoczątkowanej 30 lipca 2020 roku, Emitent uzyskał lepsze parametry monetyzacji gry. Prowadzone w różnych krajach testy pozwoliły uzyskać bardziej rzetelne dane z grywalności.

Emitent opublikował kalendarz wydawniczy dla pozostałych gier Emitenta planowanych na rok 2020.

SIERPIEŃ 2020

10 sierpnia 2020 roku Spółka zawarła z osobą prywatną umowę wydawniczą, na podstawie której Spółce została udzielona licencja na wyłączność dotyczącą gry "Smooth Wheel" na platformy mobilne iOS i Android. Gra "Smooth Wheel" to bardzo dobrze zaprojektowana pozycja typu hyper casual z gatunku symulacji Track&Tractor. Celem autorów gry jest stworzenie jednego z najbardziej realistycznych symulatorów dostępnych na systemach iOS i Android.

14 sierpnia 2020 roku Emitent rozpoczął negocjacje w sprawie nabycia licencji do własności intelektualnej _IP_ o globalnym zasięgu, co umożliwi Emitentowi produkcję oraz dystrybucję gier wideo i gier mobilnych z wykorzystaniem własności intelektualnej _IP_ będącej przedmiotem negocjacji. W związku z powyższym Spółka informuje o planowanym przeprowadzeniu nowej analizy rynku celem zrewidowania publikowanych prognoz co pozwoli na wyeliminowanie niedoszacowania wyników finansowych Emitenta oraz ukazanie całkowicie nowego potencjału na światowym rynku gamingu.

21 sierpnia 2020 r. Emitent otrzymał podpisaną umowę "_binding short-form agreement_" od PVP Games Incorporation z siedzibą w Québec w Kanadzie "_PVP_", wiodącego międzynarodowego producenta gier oraz filmów animowanych, posiadającego umowę licencyjną na produkcję gier wideo pod marką "Zorro Chronicles", na podstawie uzyskanej licencji od Zorro Productions Inc. Umowa została zawarta na okres 5 lat.

Na podstawie podpisanej umowy Emitent uzyskał:

a) wyłączne prawa do współprodukcji, wydania, dystrybucji i sprzedaży w wersji pudełkowej i cyfrowej gry wideo na platformy m.in. Nintendo Switch, Sony PlayStation 4, Sony PlayStation 5, Xbox One, Xbox Series X, PC oraz Mac jak również następnych generacji tychże platform na całym świecie, w wielu wersjach językowych,

b) wyłączne prawa do produkcji i wydania wielu wersji, dostosowanych do różnych regionów świata oraz zlokalizowanej na wiele języków gry mobilnej na platformy iOS, Android oraz Apple Arcade.

Dzięki podpisanej umowie Emitent wszedł do nielicznej grupy firm mających przywilej realizacji projektów wykorzystujących światowe brandy. Zarząd Emitenta, na podstawie przeprowadzonych analiz szacuje sprzedaż gry wideo na poziomie nie mniej niż 400 000 egzemplarzy. Sugerowana cena detaliczna powinna oscylować w granicach 40 euro za sztukę. Całkowita rentowność netto projektu wyniesie nie mniej niż 3 000 000 euro w okresie najbliższych dwóch lat i będzie miała znaczący wpływ na wyniki finansowe Emitenta.

Emitent przedstawił w raporcie ESPI nr 41/2020 z dnia 1 września 2020 zakres aktualizacji dokonany w przygotowywanych produkcjach:

Po pozytywnych wynikach testów gry: Gry "Taffy: Feed the Kitty" (Android, iOS) oraz "Sadie Sparks - Magic Match" (Android, iOS) zostały rekomendowane do szeroko zakrojonej kampanii promocyjnej w Europie wspieranej przez nadawców telewizyjnych seriali animowanych, na podstawie których powstały. Wsparcie tytułu przez aktywność marketingową rozpoczęło się na przełomie września i października 2020 r.

Z powodu rozpoczęcia prac nad nowymi, bardziej obiecującymi projektami tytuły: "Captain Jack's Adventures" (Android, iOS), "Overlords: Empires at War" (Android, iOS) oraz "Steam Defence" (Android, iOS), gra dostępna w Google Play, znajdują się w kalendarzu wydawniczym Spółki na 2021 rok.

WRZESIEŃ 2020

Raportem ESPI nr 42/2020 w dniu 17 września 2020 Spółka informuje, że w związku z otrzymaniem przez Emitenta w dniu 16 września 2020 ostatniej wpłaty środków pieniężnych tj. ok. 150 tys. EUR tytułem pokrycia objętych 53.664 akcji serii J Spółki, subskrypcja emisji akcji serii J Spółki została zamknięta.

W dniu 30 września 2020 r. raportem ESPI nr 44/2020 Emitent wezwał akcjonariuszy BTC Studios SA do złożenia w Spółce dokumentów (odcinków zbiorowych akcji niezdematerializowanych) w celu realizacji obowiązku ich dematerializacji.



Ponadto Emitent przedstawił zakres aktualizacji dokonany w przygotowywanych produkcjach:

W grze "Taffy: Feed the Kitty" (Android, iOS) zaimplementowano nowe, bardziej angażujące użytkownika, okienka z animacjami, dodano wizualną reprezentację pośrednich stanów zniszczenia przeszkód jak np. pęknięcia. Rozbudowano animacje i dźwięki dla obiektów w grach, zoptymalizowano procedurę kompilacji projektu osiągając o 30% mniejszy rozmiar gry w Google Play. Zoptymalizowano ceny zakupów

wewnątrz gry. Odświeżono elementy interfejsu użytkownika. Gra po finalnej fazie testów jest gotowa do pełnego wsparcia marketingowego i kampanii reklamowej zaplanowanej na październik 2020 r. Tytuł zyska ekspozycję w kanałach TV poprzez spoty oraz w mediach społecznościowych nadawców w formie trailerów, bannerów i linków.



Gra "Sadie Sparks' Magic Match" (Android, iOS): zaimplementowano nagrody dla graczy, pudełka z prezentami oraz ulepszenia dla nowych graczy, ulepszono środowisko gry, poczucie postępu, wprowadzono nowy design codziennych nagród, ulepszono widoczność elementów interfejsu dziennika, interfejs match 3, postacie w dialogach oraz fizykę obiektów, dodano nowe obiekty do gameplayu, nowe animacje oraz funkcję pominięcia animacji po ukończeniu poziomu.

Wprowadzono użycie

gwiazdek dla aktywowania czarów i mikstur wraz z ich animacjami, główny cel gry: uratowanie Magicznego Królestwa. Gra po ostatniej fazie testów jest poddana ocenie partnerów – właścicieli IP, celem desygnowania tytułu do wsparcia kampanią marketingową i reklamową wstępnie zaplanowaną na listopad 2020 r. Dokładna data startu kampanii marketingowej zależy od nadawców TV, u których emitowany jest serial.

"Taffy's Food Run" (Android, iOS) - wydanie gry planowane jest wstępnie na przełom 2020/2021. Emitent opracował prototyp zawierający dwa możliwe gameplay: "Food combination" oraz "Runner". Opracowano najlepsze możliwe rozwiązanie mechanizmu sterowania oraz mechaniki ruchu. Prototypy te pomogły określić kierunki, w których gra będzie dalej rozwijana. We wrześniu br. trwały kolejne fazy testów.

"Sadie Sparks - Magic Words" (Android, iOS) - wydanie planowane na grudzień 2020

W wyniku analiz projektu zaplanowanego scenariusza tytułu Emitent ma podjąć decyzję o przesunięciu terminu ukończenia prac nad grą. Decyzję podjęto po analizie potencjału

przychodowego. Potencjalny termin kontynuacji prac nad tytułem Emitent poda w kolejnych raportach statusowych.



Gra "Smooth Wheel" jest w finalnej fazie testów i miała swój debiut w postaci soft launchu w sierpniu br. na rynku w USA. Biorąc pod uwagę wyniki tych testów, Spółka rozpoczęła współpracę z platformami, które mają największe doświadczenie w pozyskiwaniu użytkowników w Stanach Zjednoczonych oraz prowadzi rozmowy na temat wprowadzenia Smooth Wheel na rynek globalny.

Testy wykazały, że gra "Steam Defence" Switch wymaga wielu modyfikacji i prac nad rozwinięciem zarówno silnika, środowiska jak i scenariusza. Aktualnie Emitent poszukuje partnera, z którym będzie kontynuować prace.

V. Stanowisko odnośnie możliwości zrealizowania publikowanych prognoz wyników na dany rok w świetle wyników zaprezentowanych w danym raporcie kwartalnym.

Zarząd BTC Studios S.A. z siedzibą w Warszawie dalej "Spółka" przekazał 13 listopada 2020 roku w raporcie ESPI nr 54/2020 do publicznej wiadomości stanowisko w zakresie realizacji prognoz wyników finansowych za lata 2020 - 2024 podanej do publicznej wiadomości 1 kwietnia 2020 r. w raporcie bieżącym 21/2020.

Pandemia wirusa COVID-19 spowodowała opóźnienia na wszystkich etapach produkcji. Skutkowało to opóźnieniem przeprowadzenia zaplanowanych w kalendarzu wydawniczym premier gier Emitenta a w konsekwencji skumulowanie premier w dwóch ostatnich kwartałach 2020. W związku z tym nastąpiło przesunięcie wpływów z zakładanych przychodów w 2020.

Dodatkowo nastąpiły opóźnienia w przekazaniu danych dotyczących efektywności działań marketingowych nadawców TV wspierających premiery gier "Taffy: Feed The Kitty" i "Sadie Sparks' Magic Match" uniemożliwiające przedstawienie realnej prognozy finansowej. Zarząd zamierza kontynuować prace nad aktualizacją prognozy finansowej na lata 2021-2024, którą przedstawi do końca 2020 roku.

Zarząd Spółki niniejszym informuje, że z uwagi na powyższe nie jest w stanie przygotować aktualizacji prognoz wyników finansowych na lata 2021-2024, jak również z uwagi na fakt niemożności realizacji prognoz na 2020, Zarząd Emitenta podjął decyzję o odwołaniu poprzedniej opublikowanej prognozy wyników finansowych.

Zarząd Emitenta pracuje obecnie nad nowym planem marketingowym opartym na aktualizacji strategii pozyskania użytkowników User Acquisition. Na przestrzeni ostatnich 3 kwartałów wystąpiło wiele zmiennych w ramach których wymagana jest aktualizacja planu marketingowego. Zmianie uległa m.in. ilość wydawanych tytułów pojawiły się nowe, znaczące pozycje przewidziane do produkcji, niektóre pozycje z harmonogramu przeniesiono na kolejny rok, a także przed Spółką pojawiły się nowe możliwości ekspansji na rynki Azjatyckie. W wyniku powyższych czynników podtrzymywanie poprzedniej prognozy wyników na br. jest niemożliwe.

Emitent aktualnie dokonuje oceny pierwszych efektów kampanii marketingowej prowadzonej wspólnie z nadawcami TV oraz współwłaścicielami IP. Po otrzymaniu danych marketingowych z kampanii rozpoczętych przy aktywnej współpracy nadawców, Emitent rozpocznie kolejny etap sprzedaży w sieciach afiliacyjnych dla gier "Taffy: Feed The Kitty" i "Sadie Sparks' Magic Match" , w celu uzyskania jak najwyższej rentowności obu gier.

VI. Wskazanie jednostek wchodzących w skład grupy kapitałowej Emitenta na ostatni dzień okresu objętego raportem kwartalnym

Emitent tworzy Grupę Kapitałową. Jednostkami zależnymi Emitenta są Game Oliver SIA oraz Madsword Studios SIA obie z siedzibą w Rydze, na Łotwie.

Firma:	Game Oliver SIA
Forma prawna:	spółka z ograniczoną odpowiedzialnością
Udział w kapitale:	100% udziałów
Kraj siedziby:	Łotwa



Siedziba/Adres: Adazu nov.Ani, Jaungozu iela 36, LV-2137
SEPA code LV05ZZZ40203219841
Numer rejestracji 40203219841
Data rejestracji 10.07.2019
NIP: LV40203219841

Game Oliver SIA specjalizuje się w dostarczaniu usług IT w zakresie tworzenia wyspecjalizowanego oprogramowania oraz marketingu i dystrybucji gier mobilnych.

Game Olivier SIA nie jest objęta konsolidacją.

Firma: **Madsword Studios SIA**
Forma prawna: spółka z ograniczoną odpowiedzialnością
Data rejestracji 21.02.2020
NIP: LV40203241912

Udział w kapitale: 70% udziałów
Kraj siedziby: Łotwa
Siedziba/Adres: Maltas 19-33, Riga, LV-1057
SEPA code LV56ZZZ40203241912
Numer rejestracji 40203241912

Madsword Studios SIA jest spółką celową joint venture, która posiada know how w tworzeniu silników gier oraz wyspecjalizowanych grafik i animacji dla gier mobilnych i VR (Virtual Reality).

Madsword Studios SIA nie jest objęta konsolidacją.

Wskazanie przyczyn nie sporządzania skonsolidowanych sprawozdań finansowych

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu Emitent nie sporządza skonsolidowanego sprawozdania finansowego z uwagi na nieistotność danych finansowych osiągniętych przez Game Oliver SIA oraz Madsword Studios SIA. Podstawą prawną dla zwolnienia z obowiązku konsolidacji wyników finansowych każdej ze spółek zależnych Emitenta jest art. 58 ust. 1 ustawy o rachunkowości, zgodnie z którym „konsolidacją można nie obejmować jednostki zależnej, jeżeli

dane finansowe tej jednostki są nieistotne dla realizacji obowiązku określonego w art. 4 ust. 1. ustawy o rachunkowości”, czyli jeżeli pomimo ich pominięcia skonsolidowane sprawozdanie finansowe rzetelnie i jasno przedstawia sytuację finansową oraz wynik finansowy Grupy Kapitałowej Emitenta.

Nieistotność danych finansowych spółki Game Oliver SIA, wynika w dużej mierze z nieuwzględnienia w aktywach trwałych Game Oliver SIA wyceny silnika, który aktualnie jest w trakcie tworzenia. Z informacji otrzymanych od spółki Game Oliver SIA, zgodnie z łotewskim prawem rachunkowym, w księgach rachunkowych nie uwzględnia się w wartości aktywów trwałych wartości „produktów w toku”, w związku z czym wartość silnika zostanie uwzględniona w aktywach trwałych Game Oliver SIA dopiero w momencie ukończenia produkcji. Dodatkowo Zarząd Emitenta, wskazuje iż osiągnięty przez spółkę poziom przychodów pochodzi ze sprzedaży usług na rzecz Emitenta – podmiotu dominującego.

Spółka Madsword Studios SIA jest spółką działającą od lutego br. i w chwili obecnej przychody uzyskiwane przez spółkę są przychodami osiąganymi w ramach grupy kapitałowej.

Mając powyższe na względzie, Zarząd Emitenta w konsultacji z biegłym rewidentem postanowił o nie konsolidowaniu wyników finansowych z Game Oliver SIA oraz z Madsword Studios SIA, do czasu, gdy wyniki finansowe obu spółek będą miały istotny wpływ na prezentowane dane bilansowe i wynikowe Spółki.

VII. Dane finansowe jednostki Game Oliver SIA

Rachunek zysków i strat Game Oliver SIA w PLN i EUR*

Rachunek zysków i strat - wariant kalkulacyjny	Za okres w PLN		Za okres w EUR	
	01.07.2020 -	01.01.2020 -	01.07.2020 -	01.01.2020 -
	30.09.2020	30.09.2020	30.09.2020	30.09.2020
A. Przychody netto ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów:	49 184,06	149 182,25	10 929,79	33 151,61
I. Przychody netto ze sprzedaży produktów	49 184,06	149 182,25	10 929,79	33 151,61
B. Koszty działalności operacyjnej	-77 600,97	-119 593,98	-17 244,66	-26 576,44
II. Zużycie materiałów i energii	0,00	-16 719,71	0,00	-3 715,49
III. Usługi obce	-56 777,81	-67 127,72	-12 617,29	-14 917,27
VII. Pozostałe koszty rodzajowe	-4 911,35	-19 834,74	-1 091,41	-4 407,72
C. Zysk (strata) ze sprzedaży (A-B)	-28 416,92	29 588,27	-6 314,87	6 575,17
D. Pozostałe przychody operacyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
E. Pozostałe koszty operacyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
F. Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)	-28 416,92	29 588,27	-6 314,87	6 575,17
G. Przychody finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
H. Koszty finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
I. Zysk (strata) brutto(F+G-H)	-28 416,92	29 588,27	-6 314,87	6 575,17
L. Zysk (strata) netto (I-J-K)	-28 416,92	29 588,27	-6 314,87	6 575,17

. * Dane porównywalne za okres 1.07.2019 – 30.09.2019 oraz za okres 1.01-30.09.2019 nie są prezentowane z uwagi na fakt, że Game Oliver SIA powstała w lipcu 2019 roku.

Pozycje rachunku zysków i strat przeliczono według kursu ogłoszonego 30 września 2020 roku przez Narodowy Bank Polski dla euro. Kurs ten wynosi 4,4660 EUR/PLN

Aktywa Game Oliver SIA - wybrane dane finansowe w PLN i EUR*

BILANS – AKTYWA	Na 30.09.2020	Na 30.09.2020
	PLN	EUR
A. AKTYWA TRWAŁE	104 815,44	23 292,32
I. Wartości niematerialne i prawne	104 815,44	23 292,32
II. Rzeczowe aktywa trwałe	0,00	0,00
III. Należności długoterminowe	0,00	0,00
IV. Inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
V. Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
B. AKTYWA OBROTOWE	34 128,41	7 584,09
I. Zapasy	13 089,56	2 908,79
II. Należności krótkoterminowe	18 149,99	4 033,33
III. Inwestycje krótkoterminowe	2 888,87	641,97
IV. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
AKTYWA RAZEM:	138 943,85	30 876,41

* Dane porównywalne za okres 1.07.2019 – 30.09.2019 oraz za okres 1.01-30.09.2019 nie są prezentowane z uwagi na fakt, że Game Oliver SIA powstała w lipcu 2019 roku.

Pozycje aktywów i pasywów oraz wyniku finansowego przeliczono według kursu ogłoszonego 30 września 2020 roku przez Narodowy Bank Polski dla euro. Kurs ten wynosi 4,4660 EUR/PLN

Pasywa - Game Oliver SIA - wybrane dane finansowe w PLN i EUR*

BILANS - PASYWA	Na	Na
	30.09.2020	30.09.2020
	PLN	EUR
A. KAPITAŁ (FUNDUSZ) WŁASNY	127 667,30	28 370,51
I. Kapitał podstawowy	12 600,00	2 800,00
II. Kapitał zapasowy	0,00	0,00
III. Kapitał z aktualizacji wyceny	0,00	0,00
IV. Pozostałe kapitały zapasowe	0,00	0,00
V. Zysk (strata) z lat ubiegłych	143 484,21	31 885,38
I. Zysk (strata netto)	-28 416,92	-6 314,87
VII. Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	0,00	0,00
B. ZOBOWIĄZANIA I REZERWY NA ZOBOWIĄZANIA	11 276,55	2 505,90
I. Rezerwa na zobowiązania	0,00	0,00
II. Zobowiązania długoterminowe	0,00	0,00
III. Zobowiązania krótkoterminowe	11 276,55	2 505,90
IV. Rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
PASYWA RAZEM:	138 943,85	30 876,41

Pozycje aktywów i pasywów oraz wyniku finansowego przeliczono według kursu ogłoszonego 30 września 2020 roku przez Narodowy Bank Polski dla euro. Kurs ten wynosi 4,4660 EUR/PLN

* Dane porównywalne za okres 1.07.2019 – 30.09.2019 oraz za okres 1.01-30.09.2019 nie są prezentowane z uwagi na fakt, że Game Oliver SIA powstała w lipcu 2019 roku.

VIII. Dane finansowe jednostki Madsword Studios SIA

Rachunek zysków i strat Madsword Studios SIA w PLN i EUR*

Rachunek zysków i strat - wariant kalkulacyjny	Za okres w PLN	Za okres w PLN	Za okres w EUR	Za okres w EUR
	01.07.2020- 30.09.2020	01.01.2020- 30.09.2020	01.07.2020- 30.09.2020	01.01.2020- 30.09.2020
A. Przychody netto ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów:	177 470,55	300 685,05	39 437,90	66 818,90
I. Przychody netto ze sprzedaży produktów	177 470,55	300 685,05	39 437,90	66 818,90
B. Koszty działalności operacyjnej	-149 589,77	-191 199,47	-33 242,17	-42 488,77
I. Amortyzacja	-5 528,52	-10 474,92	-1 228,56	-2 327,76
VII. Pozostałe koszty rodzajowe	-12 895,02	-49 558,32	-2 865,56	-11 012,96
C. Zysk (strata) ze sprzedaży (A-B)	27 880,78	109 485,59	6 195,73	24 330,13
D. Pozostałe przychody operacyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
E. Pozostałe koszty operacyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
F. Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)	27 880,78	109 485,59	6 195,73	24 330,13
G. Przychody finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
H. Koszty finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
I. Zysk (strata) brutto(F+G-H)	27 880,78	109 485,59	6 195,73	24 330,13
J. Podatek dochodowy	0,00	0,00	0,00	0,00
K. Pozostałe obowiązkowe zwiększenia zysku (zmniejszenia straty)	0,00	0,00	0,00	0,00
L. Zysk (strata) netto (I-J-K)	27 880,78	109 485,59	6 195,73	24 330,13

* Dane porównywalne za okres 1.07.2019 – 30.09.2019 oraz za okres 1.01-30.09.2019 nie są prezentowane z uwagi na fakt, że Madsword Studios SIA powstała w lutym 2020 roku.

Pozycje wyników rachunku zysku i strat przeliczono według kursu ogłoszonego 30 września 2020 roku przez Narodowy Bank Polski dla euro. Kurs ten wynosi 4,4660 EUR/PLN

Aktywa Madsword Studios SIA w PLN i EUR*

BILANS - AKTYWA	Na	Na
	30.09.2020	30.09.2020
	PLN	EUR
A. AKTYWA TRWAŁE	322 093,40	71 576,31
I. Wartości niematerialne i prawne	266 225,31	59 161,18
II. Rzeczowe aktywa trwałe	55 868,09	12 415,13
III. Należności długoterminowe	0,00	0,00
IV. Inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
V. Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
B. AKTYWA OBROTOWE	63 823,82	14 183,07
I. Zapasy	0,00	0,00
II. Należności krótkoterminowe	10 890,00	2 420,00
III. Inwestycje krótkoterminowe	52 933,82	11 763,07
IV. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
AKTYWA RAZEM:	385 917,21	85 759,38

* Dane porównywalne za okres 1.07.2019 – 30.09.2019 oraz za okres 1.01-30.09.2019 nie są prezentowane z uwagi na fakt, że Madsword Studios SIA powstała w lutym 2020 roku.

Pozycje aktywów i pasywów oraz wyniku finansowego przeliczono według kursu ogłoszonego 30 września 2020 roku przez Narodowy Bank Polski dla euro. Kurs ten wynosi 4,4660 EUR/PLN

Pasywa Madsword Studios SIA - wybrane dane finansowe w PLN i EUR*

BILANS - PASYWA	Na 30.09.2020	Na 30.09.2020
	PLN	EUR
A. KAPITAŁ (FUNDUSZ) WŁASNY	122 985,59	27 330,13
I. Kapitał podstawowy	13 500,00	3 000,00
II. Kapitał zapasowy	0,00	0,00
III. Kapitał z aktualizacji wyceny	0,00	0,00
IV. Pozostałe kapitały zapasowe	0,00	0,00
V. Zysk (strata) z lat ubiegłych	0,00	0,00
I. Zysk (strata netto)	109 485,59	24 330,13
VII. Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	0,00	0,00
B. ZOBOWIĄZANIA I REZERWY NA ZOBOWIĄZANIA	262 931,63	58 429,25
I. Rezerwa na zobowiązania	0,00	0,00
II. Zobowiązania długoterminowe	234 000,00	52 000,00
III. Zobowiązania krótkoterminowe	28 931,63	6 429,25
IV. Rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
PASYWA RAZEM:	385 917,21	85 759,38

Pozycje aktywów i pasywów oraz wyniku finansowego przeliczono według kursu ogłoszonego 30 września 2020 roku przez Narodowy Bank Polski dla euro. Kurs ten wynosi 4,4660 EUR/PLN.

* Dane porównywalne za okres 1.07.2019 – 30.09.2019 nie są prezentowane z uwagi na fakt, że Madsword Studios SIA powstała w lutym 2020 roku.

IX. Opis stanu realizacji działań inwestycyjnych prezentowanych w dokumencie informacyjnym, o których mowa w § 10 pkt. 13a załącznika nr 1 do Regulaminu ASO

Nie dotyczy.

X. Informacje na temat aktywności w zakresie wprowadzania rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie

Emitent nie podejmował w okresie objętym raportem inicjatyw nastawionych na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie.

XI. Struktura akcjonariatu na dzień sporządzenia raportu

Akcjonariusze	Liczba akcji	Udział w liczbie głosów na WZ	Udział w liczbie akcji
Mobilum Limited	3 700 000	45,96%	45,96%
Arturs Pumpurs	431 250	5,36%	5,36%
Pozostali	3 918 470	48,68%	48,68%
RAZEM	8 049 720	100%	100%

XII. Liczba zatrudnionych w przeliczeniu na pełne etaty

Forma zatrudnienia	Liczba zatrudnionych	Liczba pełnych etatów
Umowa o pracę	0	0

XIII. Zasady polityki rachunkowości

Zasady rachunkowości przyjęte przy sporządzaniu sprawozdania finansowego są zgodne z ustawą o rachunkowości.

1. Metody wyceny:

Środki trwałe i WNiP

1. Wartość początkową środków trwałych i wartości niematerialnych i prawnych ujmowano w księgach w wysokości cen nabycia.
2. Amortyzacja obliczona została zgodnie z przewidywanym okresem ekonomicznej użyteczności, przy czym:
 - a) środki trwałe o wartości jednostkowej do 10.000,00 PLN odpisywane były jednorazowo w miesiącu wydania do użytkowania i nie ujmowane w ewidencji środków trwałych,
 - b) pozostałe środki trwałe umarżane były metodą liniową, za pomocą stawek według przewidywanego okresu ekonomicznej użyteczności,

- c) wartości niematerialne i prawne – programy i licencje amortyzuje się przez okres ekonomicznej użyteczności.

Inwestycje długoterminowe i krótkoterminowe

Inwestycje długoterminowe wyceniane są według cen nabycia, pomniejszonych o odpisy spowodowane trwałą utratą ich wartości lub powiększone o odpisy spowodowane ich wzrostem do wartości godziwej (rynkowej), w przypadkach, w których ustawa przewiduje taką możliwość.

Niezakończone usługi długoterminowe

Niezakończone usługi długoterminowe odpowiadają niezafakturowanej kwocie, którą Spółka spodziewa się uzyskać od zamawiającego za wykonane prace. Wycenia się je w wysokości poniesionych kosztów, powiększonych o odpowiedni narzut zysku pomniejszonych o sumę wystawionych faktur i ujętych strat. Koszty zawierają wszystkie koszty odnoszące się bezpośrednio do konkretnych umów oraz odpowiednią część stałych i zmiennych kosztów ogólnych Spółki skalkulowanych przy założeniu normalnego wykorzystania zdolności produkcyjnych.

Niezakończone umowy o usługę długoterminową są prezentowane w sprawozdaniu z sytuacji finansowej jako składnik należności z tytułu dostaw i usług i pozostałych należności. Jeżeli wartość wystawionych faktur przekracza wartość poniesionych kosztów powiększonych o ujęty zysk, nadwyżka jest ujmowana w sprawozdaniu z sytuacji finansowej jako przychody przyszłych okresów.

Długoterminowe aktywa finansowe

Wycena należności długoterminowych dokonywana jest zgodnie z ustawą o rachunkowości/ Rozporządzeniem Ministra Finansów z dnia 12 grudnia 2001 roku w sprawie szczegółowych zasad uznawania, metod wyceny, zakresu ujawniania i sposobu prezentacji instrumentów finansowych. Długoterminowe aktywa finansowe nie występują.

Aktywa niematerialne

Nakłady na prace rozwojowe Spółka zalicza do pozycji “Nakłady na prace rozwojowe”. Koszty tworzenia gier poniesione przed rozpoczęciem sprzedaży ujmowane są jako “Nakłady na prace rozwojowe w toku”. Nakłady te obejmują wydatki pozostające w bezpośrednim związku z danym projektem. W momencie zakończenia prac następuje przeksięgowanie nakładów z pozycji

“Nakłady na prace rozwojowe w toku” na pozycję “Nakłady na prace rozwojowe ukończone”. Spółka amortyzuje wartość projektów metodą liniową. Amortyzacja związana z “Nakładami na prace rozwojowe” prezentowana jest w pozycji “Koszt wytworzenia sprzedanych produktów i usług” w Rachunku zysków i strat.

Aktywa obrotowe

Wycena pozostałych aktywów i pasywów dokonywana była w sposób następujący:

a) zapasy:

- surowce - w cenach nabycia ustalonych jako ceny przeciętne - średnioważone,
- materiały - w cenach nabycia,
- towary - w cenach nabycia, wycena rozchodu towarów dokonywana jest przy zastosowaniu zasady „pierwsze przyszło – pierwsze wyszło” – FIFO,
- produkty - w kosztach wytworzenia ostatniego kwartału.

Odpisy aktualizujące zapasów dokonywane są w związku z trwałą utratą ich wartości.

b) należności, roszczenia i zobowiązania

- w ciągu roku należności i zobowiązania wykazywane według wartości nominalnej,
- na dzień bilansowy należności wykazywane są w kwocie wymaganej zapłaty z zachowaniem zasady ostrożnej wyceny,
- na dzień bilansowy zobowiązania wykazywane są w kwocie wymaganej zapłaty, Należności i zobowiązania w walutach obcych wykazywane były w ciągu roku w wartości nominalnej przeliczonej na złote polskie według średniego kursu NBP dla danej waluty z dnia poprzedzającego dokonanie operacji.

Stan nierozliczonych na dzień bilansowy należności i zobowiązań wyrażony w walutach obcych przelicza się na walutę polską według kursu średniego dla danej waluty ustalonego przez NBP, obowiązującego w dniu bilansowym.

Odpisy aktualizujące tworzy się na należności, co do których istnieje wątpliwość ich odzyskania, przy uwzględnieniu stopnia prawdopodobieństwa ich zapłaty.

c) środki pieniężne

- krajowe środki pieniężne ustalono w wartości nominalnej,
 - operacje gospodarcze w ciągu roku, dotyczące środków pieniężnych wyrażonych w walutach obcych w rachunku bieżącym ujmuje się w księgach, przeliczone wg kursu średniego NBP z dnia poniesienia.

- weksle ustalono w wartości nominalnej wraz z przypadającymi na nie do dnia bilansowego odsetkami.

Kredyty i pożyczki

Kredyty bankowe i pożyczki wykazuje się w księgach rachunkowych w skorygowanej cenie nabycia /w wartości nominalnej.

Różnice kursowe

Różnice kursowe, powstałe w związku z wyceną na koniec roku obrotowego pozostałych aktywów i pasywów, rozlicza się następująco:

- dodatnie – do przychodów z operacji finansowych,
- ujemne – do kosztów operacji finansowych.

Kapitały własne w wartości nominalnej,

Rezerwy na zobowiązania w wiarygodnie oszacowanej wysokości,

Fundusze specjalne w wartości nominalnej,

Rozliczenia międzyokresowe w wartości nominalnej,

Wynik finansowy

Wynik finansowy jednostki został wyceniony w wiarygodnie ustalonej wartości, przy zachowaniu zasady memoriału współmierności, ostrożności i realizacji.

Na wykazywany w księgach rachunkowych wynik finansowy jednostki składają się:

- wynik działalności operacyjnej
- wynik na operacjach finansowych,
- wynik na operacjach nadzwyczajnych,
- obowiązkowe obciążenia wyniku finansowego z tytułu podatku dochodowego od osób prawnych i płatności z nim zrównanych na podstawie odrębnych przepisów oraz z tytułu odroczonego podatku dochodowego.

Wynik działalności operacyjnej stanowi różnicę między sumą należnych przychodów ze sprzedaży produktów, usług oraz zysków ze sprzedaży składników majątku trwałego wyrażonych w rzeczywistych cenach sprzedaży, z uwzględnieniem dotacji, opustów, rabatów i innych zwiększeń lub zmniejszeń, bez podatku od towarów i usług, oraz zrealizowanych pozostałych przychodów operacyjnych, a wartością sprzedanych produktów, usług i strat ze sprzedaży składników majątku trwałego wycenionych w kosztach wytworzenia lub cenach nabycia

(zakupu), powiększoną o całość poniesionych od początku roku obrotowego kosztów ogólnego Zarządu, sprzedaży produktów, towarów i innych składników majątku oraz pozostałych kosztów operacyjnych.

Wynik na operacjach finansowych stanowi różnicę między należnymi przychodami z operacji finansowych, a w szczególności z posiadania udziałów w innych jednostkach, papierów wartościowych, odsetek od pożyczek i należności, w tym także odsetek za zwłokę w zapłacie, z rozwiązania rezerwy, otrzymania dyskonta, zysków ze sprzedaży papierów wartościowych i dodatnich różnic kursowych, oprocentowania lokat i rachunków bankowych a kosztami operacji finansowych, na które składają się w szczególności odsetki, w tym także za zwłokę w zapłacie, prowizje od pożyczek i zobowiązań, płacone dyskonto, straty na sprzedaży papierów wartościowych i ujemnych różnic kursowych.

Wynik na operacjach nadzwyczajnych stanowi różnicę między zrealizowanymi zyskami nadzwyczajnymi a poniesionymi stratami nadzwyczajnymi. Zyski i straty nadzwyczajne obejmują skutki finansowe zdarzeń powstających niepowtarzalnie, poza zwykłą działalnością Spółki i dlatego nie kwalifikują się do pozostałych kosztów operacyjnych np. skutki zdarzeń losowych.

2. Omówienie pozostałych zagadnień związanych ze sporządzeniem sprawozdania finansowego:

1. sprawozdanie (w tym rachunek przepływów pieniężnych) – sporządzone zostało w zł i gr, pełną szczegółowością rzeczową określoną w zał. nr 1 do UoR i zawiera dane porównawcze wg art. 46, 47 i 48 UoR;
2. rachunek zysków i strat sporządzono w postaci porównawczej, zgodnie z zapisami w PR.
3. rachunek przepływów pieniężnych sporządzono metodą pośrednią;
4. punktem wyjściowym do sporządzenia sprawozdania finansowego były prawidłowo prowadzone księgi rachunkowe, po uzyskaniu zgodności analityki z syntetyką oraz zgodności dzienników częściowych z obrotami i saldami kont księgi głównej;
5. zamknięte na dzień bilansowy księgi rachunkowe zawierają salda, które po uwzględnieniu sald kont korygujących bądź aktualizujących zostały wykazane odpowiednio w sprawozdaniu finansowym;
6. dowody księgowe i księgi rachunkowe oraz dokumenty inwentaryzacyjne zostały uprzednio sprawdzone, odpowiednio zaksięgowane i chronologicznie uporządkowane;



XIV. Oświadczenie Zarządu w sprawie rzetelności sprawozdania finansowego

Zarząd BTC Studios S.A. oświadcza, że wedle jego najlepszej wiedzy kwartalne sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z zasadami rachunkowości obowiązującymi w Polsce oraz odzwierciedla w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny sytuację majątkową i finansową BTC Studios S.A. oraz jej wynik finansowy.