



ARTIFEX MUNDI

## Raport bieżący nr 20/2022 - załącznik

**Data:** 7 lipca 2022 r.

**Temat:** Szacunkowe przychody ze sprzedaży Grupy Kapitałowej Spółki za czerwiec

**Podstawa prawna:** art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne

### Treść raportu:

Zarząd Artifex Mundi S.A. z siedzibą w Zabrze („Spółka”), przekazuje do publicznej wiadomości informację o szacunkowych skonsolidowanych przychodach ze sprzedaży produktów Grupy Kapitałowej Artifex Mundi („Grupa”) za czerwiec 2022 r.

w tys. PLN	Czerwiec 2022 r.	Czerwiec 2021 r.	Zmiana rdr.	Zmiana rdr. (w proc.)
<b>Przychody ze sprzedaży produktów</b>	<b>2 967</b>	<b>3 416</b>	<b>-449</b>	<b>-13%</b>
Gry HOPA	1 030	1 533	-503	-33%
Gry premium	44	35	9	26%
Gry free-to-play	1 893	1 848	46	2%
<b>Koszty akwizycji graczy</b>	<b>893</b>	<b>948</b>	<b>-55</b>	<b>-6%</b>

W czerwcu 2022 r. Grupa rozpoznała 2,967 mln zł przychodów ze sprzedaży produktów, co oznacza spadek o 13% w porównaniu do analogicznego okresu 2021 roku.

W ocenie Zarządu Spółki, w segmencie gier HOPA na spadek przychodów w analizowanym okresie kluczowy wpływ miał okresowy wzrost popytu w zeszłym roku na gry, związany z pandemią COVID-19 i wprowadzonymi w związku z nią obostrzeniami m.in. w przemieszczeniu się oraz brak premier nowych gier (w czerwcu w 2021 roku swoją premierę miała wersja PS4/PS5 gry Family Mysteries 3: Criminal Mindset oraz wersja Nintendo Switch gry Enigmatis: The Ghosts of Maple Creek).

W segmencie gier free-to-play sprzedaż utrzymała się na zbliżonym poziomie do zeszłego roku. Przychody z aplikacji *Unsolved* wyniosły 1 701 tys. zł (wzrost o 123 tys. zł r/r) a przychody z aplikacji *Bladebound* wyniosły 189 tys. zł (spadek o 80 tys. zł r/r).

Zarząd Spółki pragnie odnotować, że niniejszy raport bieżący zawiera dane szacunkowe, które mogą ulec zmianie w wyniku dalszych prac księgowych. Ostateczna informacja o wielkości skonsolidowanych przychodów ze sprzedaży produktów osiągniętej w czerwcu 2022 r. przez Grupę zostanie zaprezentowana w odpowiednim raporcie okresowym.