



RAPORT KWARTALNY
BAKED GAMES S.A.
za okres 01.04.2022 - 30.06.2022

Autoryzowany Doradca



ABISTEMA Kancelaria Doradcza Sp. z o.o.

Raport sporządzony został przez spółkę BAKED GAMES S.A. z siedzibą w Czeladzi (dalej również: Spółka, Emitent), zgodnie z wymogami określonymi w załączniku nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku „NewConnect”. Rolę Autoryzowanego Doradcy dla BAKED GAMES S.A. pełni ABISTEMA Kancelaria Doradcza Sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie, przy ul. Rącznej 66B, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS 0000437337.

Czeladź, dnia 10 sierpnia 2022 roku

SPIS TREŚCI

1. LIST ZARZĄDU
2. MODEL BIZNESU I DANE EMITENTA BAKED GAMES S.A.
3. SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE BAKED GAMES S.A. ZA DRUGI KWARTAŁ 2022 R.
4. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU
5. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W DANYM KWARTALE
6. ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ JEDNOSTKI PO ZAKOŃCZENIU OKRESU, KTÓREGO DOTYCZY RAPORT.
7. OPIS STANU I HARMONOGRAM REALIZACJI I INWESTYCJI EMITENTA, GDY DOKUMENT INFORMACYJNY EMITENTA ZAWIERAŁ INFORMCJE, O KTÓRYCH MOWA W § 10 PKT 13 A ZAŁĄCZNIKA NR 1 DO REGULAMINU ASO
8. STANOWISKO ZARZĄDU ODNOŚNIE DO MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PROGNOZ
9. PODEJMOWANE PRZEZ EMITENTA W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM INICJATYWY NASTAWIONE NA WPROWADZENIE INNOWACYJNYCH ROZWIĄZAŃ
10. OPIS ORGANIZACJI GRUPY
11. INFORMACJA NA TEMAT PRZYCZYN BRAKU SPORZĄDZENIA SKONSOLIDOWANEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO
12. STRUKTURA AKCJONARIATU EMITENTA
13. INFORMACJE O ZATRUDNIENIU

1. List Zarządu

Szanowni Państwo,

W imieniu Baked Games SA., a także jako Prezes Zarządu Spółki, mam przyjemność przedstawić raport okresowy za II kwartał 2022 roku, zawierający podsumowanie naszych obecnych działań.

Nasz flagowy tytuł *Prison Simulator*, który miał premierę 4 listopada 2021 roku, nadal utrzymuje wysokie noty na platformie Steam (87% pozytywnych opinii przy 1 400 recenzjach gry). Tytuł jest stale dopracowywany. Ponadto rozpoczęliśmy prace nad uniwersum *Prison Simulatora* i w niedługim czasie przekażemy bardziej szczegółowe informacje na ten temat. Warto też nadmienić, że prace nad wersjami *Prison Simulatora* na konsole przebiegają zgodnie z założonym harmonogramem.

Aktualnie pracujemy również nad dwiema kolejnymi grami: *Alaska Gold Fever* i *Snow the Plow*.

Pierwszy tytuł należy do gatunku symulator/survival. W *Alaska Gold Fever* gracz wciela się w jednego ze śmiałków, którzy wyruszają do dzikiej i mroźnej Alaski w poszukiwaniu najcenniejszego kruszcu: złota. Jest to nasza druga duża produkcja po *Prison Simulatorze*. Pracujemy nad nią od kilku miesięcy i prace developerskie przebiegają bez większych przeszkód. Dlatego obecnie przygotowujemy się już do beta testów Alaski.

Równocześnie pracujemy też nad *Snow the Plow*. Jest to symulator, gra kooperacyjna dla 1-4 graczy. W grze trzeba oczyścić ze śniegu ulice, parki, cmentarze oraz zaułki miast, leżących w Stanach Zjednoczonych. Karta *Snow the Plow* na platformie Steam pojawiła się w kwietniu tego roku i od samego początku przypadła graczom do gustu.

Drugi kwartał 2022 rok to ogłoszenie nowej preprodukcji *Coffeehouse*, czyli niczego innego jak symulatora kawiarni, w której gracz sprzedaje gorące napoje i słodkości. Gra prowadzona jest w trybie pierwszoosobowej.

W chwili obecnej łączna suma wishlist na platformie Steam na nasze preprodukcje wynosi około 60 tys. graczy.

Zachęcam do śledzenia naszych aktualności dla inwestorów na stronie: <https://www.bakedgames.pl/aktualnosci/>

Z poważaniem

Przemysław Bieniek – Prezes Zarządu

Krzysztof Wolski- Wiceprezes Zarządu

2. Model biznesu i dane Emitenta BAKED GAMES S.A.**Podstawowe dane o Emitencie:**

Firma:	Baked Games S.A.
Forma prawna:	Spółka Akcyjna
Kraj siedziby:	Polska
Siedziba:	Czeladź
Adres:	ul. Henryka Sienkiewicza 16, 41 – 250, Czeladź
Telefon:	+48 512 509 192
Adres poczty elektronicznej:	press@bakedgames.pl
Adres strony internetowej:	www.bakedgames.pl
NIP:	6252453388
REGON:	361003059
KRS:	0000848739

Źródło: Emitent

Zarząd Emitenta

Imię i nazwisko	Stanowisko	Kadencja	
		od	do
Przemysław Bieniek	Prezes Zarządu	07.07.2020	07.07.2025
Krzysztof Wolski	Wiceprezes Zarządu	07.07.2020	07.07.2025

** mandat wygasa z dniem zatwierdzenia przez Walne Zgromadzenie sprawozdania finansowego Spółki za 2025 r. jako ostatni pełny rok pełnienia funkcji*

Rada Nadzorcza Emitenta

Imię i nazwisko	Stanowisko	Kadencja	
		od	do
Mirela Chudala	Przewodniczący Rady Nadzorczej	07.07.2020	07.07.2025
Grzegorz Czarnecki	Członek Rady Nadzorczej	07.07.2020	07.07.2025
Piotr Karbowski	Członek Rady Nadzorczej	07.07.2020	07.07.2025
Łukasz Grynasz	Członek Rady Nadzorczej	07.07.2020	07.07.2025
Bartek Żuchowski	Członek Rady Nadzorczej	22.12.2021	07.07.2025

** mandat wygasa z dniem zatwierdzenia przez Walne Zgromadzenie sprawozdania finansowego Spółki za 2025 r. jako ostatni pełny rok pełnienia funkcji*

Model biznesu

Emitent prowadzi działalność na rynku gier wideo, polegającą na produkcji gier. Emitent jest tym samym tzw. deweloperem. Emitent jest również wydawcą stworzonych przez siebie gier w wersji na platformy mobilne (App Store i Google Play). Przy wydawaniu gier na inne platformy dystrybucji Emitent korzysta z usług zewnętrznych wydawców.

Celem Emitenta jest tworzenie gier o istotnym potencjale sprzedażowym.

Historycznie Emitent tworzył gry dedykowane przede wszystkim platformom mobilnym (App Store i Google Play), które były następnie portowane i wydawane przez podmiot zewnętrzny, na platformy Nintendo Switch i Steam. Wyjątkiem od tej reguły jest gra Hotel Dracula, która została przygotowana od początku na platformę Steam. Emitent posiada również doświadczenie w tworzeniu gier na zlecenie.

Do dnia sporządzenia niniejszego raportu Emitent wyprodukował samodzielnie 8 gier, to jest:

lp.	Tytuł	Platforma
1.	Guess the word	App Store, Google Play, Nintendo Switch
2.	Gym Hero	App Store, Google Play, Nintendo Switch
3.	Hotel Dracula	Steam, Nintendo Switch
4.	Little Shopping	App Store, Google Play, Nintendo Switch
5.	Pet Care	App Store, Google Play, Nintendo Switch
6.	Theatre Tales	Apple TV, Nintendo Switch
7.	Prison Simulator	PC
8.	Prison Simulator: Prologue	PC

Emitent jest wydawcą tych gier na platformy mobilne (App Store i Google Play) lub na Apple TV (Theatre Tales), oraz Steam (Prison Simulator) a Ultimate Games S.A. jest wydawcą tych gier na Nintendo Switch lub Steam (w przypadku gry Hotel Dracula). Gra Hotel Dracula nie została przy tym wydana przez Emitenta na platformy mobilne, a gra Theatre Tales została wyjątkowo wydana na Apple TV, a nie na platformy mobilne. Na dzień sporządzenia niniejszego raportu wszystkie wyżej wymienione gry znajdują się w sprzedaży na platformach Nintendo Switch lub Steam.

Ponadto Emitent stworzył ponadto na zlecenie następujące gry:

1. Pampis Zębowa Przygoda (zleceniodawca : Agencja Reklamowa DSK sp. z o.o.)
(<https://mobirank.pl/2016/12/08/pampis-zebowa-przygoda-nauczyci-dzieci-dbac-o-zeby/>);
2. Zdrowa Appka (zleceniodawca : Kamikaze sp. z o.o.)
(<https://media.carrefour.pl/pr/carrefour-promuje-aplikacje-zdrowa-apka-i-uczy-dzieci-prawidlowego-odz/406723>);

3. Rybka Kolekcjonerka (zleceniodawca : ITI Neovision S.A. (obecnie: CANAL + Polska S.A.))
(<https://www.miniminiplus.pl/aplikacje-mobilne/rybka-kolekcjonerka/>);
4. Wodny świat Rybki MiniMini (zleceniodawca : ITI Neovision S.A. (obecnie: CANAL + Polska S.A.))
(<https://www.miniminiplus.pl/aplikacje-mobilne/wodny-swiat-rybki-minimini/>).

Aktualnie Emitent tworzy dwie gry, tj. Alaska Gold Fiver i Snow the Plow, przeznaczone na komputery PC oraz na popularne platformy konsolowe, takie jak Nintendo Switch, PlayStation czy Xbox.

Emitent udostępnił również, a obecnie zbiera opinie graczy, dotyczące 3 nowych trailerów (preprodukcji) gier, to jest:

lp.	Tytuł	Platforma
1.	Ready for Riot	PC
2.	Coffeehouse	PC
3.	Security Guard	PC

Ewentualna decyzja o produkcji którejś z tych gier zapadnie po uzyskaniu informacji zwrotnej od graczy na temat ich zainteresowania grą.

Gry Emitenta są i będą sprzedawane na całym świecie w modelu dystrybucji cyfrowej, za pośrednictwem największych i najpopularniejszych platform dystrybucyjnych gier na świecie, takich jak App Store, Google Play, Nintendo Switch, Steam, a w przyszłości PlayStation czy Xbox.

Istotnym celem Emitenta jest również zbudowanie wokół marki i gier Emitenta zaangażowanej społeczności graczy.

3. SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE BAKED GAMES S.A.

Rachunek zysków i strat Emitenta

Wyszczególnienie	Za okres od 01.04.2022 r. do 30.06.2022 r. (w zł)	Za okres od 01.04.2021 r. do 30.06.2021 r. (w zł)	Za okres od 01.01.2022 r. do 30.06.2022 r. (w zł)	Za okres od 01.01.2021 r. do 30.06.2021 r. (w zł)
A. Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:	511 971,19	404 027,95	1 221 378,51	749 781,58
I. Przychody ze sprzedaży produktów	364 214,40	85 449,86	1 069 532,81	200 611,47
II. Zmiana stanu produktów (zwiększenie – wartość dodatnia, zmniejszenie – wartość ujemna)	147 756,79	318 578,09	151 845,70	549 170,11
III. Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00
B. Koszty działalności operacyjnej	328 508,84	376 832,23	591 730,08	667 959,94
I. Amortyzacja	0,00	0,00	0,00	0,00

II. Zużycie materiałów i energii	1 424,77	3 922,79	10 239,48	6 816,71
III. Usługi obce	110 098,54	107 940,80	189 269,13	241 655,81
IV. Podatki i opłaty	0,00	650,50	0,00	1 587,45
V. Wynagrodzenia	130 329,59	97 032,32	242 680,20	205 915,77
VI. Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	16 210,55	11 608,81	40 052,71	25 326,79
VII. Pozostałe koszty rodzajowe	70 445,39	155 677,01	109 488,56	186 657,41
VIII. Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00
C. Zysk (strata) ze sprzedaży (A-B)	183 462,35	27 195,72	629 648,43	81 821,64
D. Pozostałe przychody operacyjne	88,02	90 001,46	103,90	90 002,12
I. Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Dotacje	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Inne przychody operacyjne	88,02	90 001,46	103,90	90 002,12
E. Pozostałe koszty operacyjne	2,95	0,78	4,31	22,83
I. Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Inne koszty operacyjne	2,95	0,78	4,31	22,83
F. Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)	183 547,42	117 196,40	629 748,02	171 800,93
G. Przychody finansowe	49 184,89	0,00	58 457,09	0,00
I. Dywidendy i udziały w zyskach	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Odsetki	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
V. Inne	49 184,89	0,00	58 457,09	0,00
H. Koszty finansowe	5,67	1 958,47	5,67	2 624,27
I. Odsetki	5,67	0,00	5,67	0,00
II. Strata ze tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Inne	0,00	1 958,47	0,00	2 624,27
I. Zysk (strata) brutto (F+G-H)	232 726,64	115 237,93	688 199,44	169 176,66
J. Podatek dochodowy	11 400,00	0,00	34 597,00	0,00
K. Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00	0,00	0,00
L. Zysk (strata) netto (I-J-K)	221 326,64	115 237,93	653 602,44	169 176,66

Bilans Emitenta

Wyszczególnienie	30.06.2022 r.	30.06.2021 r.
A. Aktywa trwałe	16 657,10	512,10
I. Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
1. Koszty zakończonych prac rozwojowych	0,00	0,00
2. Wartość firmy	0,00	0,00
3. Inne wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
4. Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
II. Rzeczowe aktywa trwałe	0,00	0,00
1. Środki trwałe	0,00	0,00
2. Środki trwałe w budowie	0,00	0,00
3. Zaliczki na środki trwałe w budowie	0,00	0,00
III. Należności długoterminowe	0,00	0,00
1. Od jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Od pozostałych jednostek	0,00	0,00
IV. Inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
1. Nieruchomości	0,00	0,00
2. Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
3. Długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
4. Inne inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
V. Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	16 657,10	512,10
1. Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	16 445,00	0,00
2. Inne rozliczenia międzyokresowe	212,10	512,10
B. Aktywa obrotowe	2 666 043,38	2 783 698,14
I. Zapasy	334 568,07	1 845 387,34
1. Materiały	0,00	0,00
2. Półprodukty i produkty w toku	334 568,07	1 845 387,34
3. Produkty gotowe	0,00	0,00
4. Towary	0,00	0,00
5. Zaliczki na dostawy i usługi	0,00	0,00
II. Należności krótkoterminowe	277 692,83	122 991,00
1. Należności od jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Należności od pozostałych jednostek	277 692,83	122 991,00
III. Inwestycje krótkoterminowe	2 048 451,09	812 714,24
1. Krótkoterminowe aktywa finansowe	2 048 451,09	812 714,24
2. Inne inwestycje krótkoterminowe	0,00	0,00
IV. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	5 331,39	2 605,56
C. Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy	0,00	0,00
D. Udziały (akcje) własne	0,00	0,00
AKTYWA RAZEM	2 682 700,48	2 784 210,24

Wyszczególnienie	30.06.2022 r.	30.06.2021 r.
A. Kapitał (fundusz) własny	2 608 559,95	2 702 761,49
I. Kapitał (fundusz) podstawowy	248 785,00	248 785,00
II. Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:	2 717 855,00	2 717 855,00
III. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny, w tym:	0,00	0,00
IV. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe, w tym:	0,00	0,00
V. Zysk (strata) z lat ubiegłych	-1 011 682,49	-433 055,17
VI. Zysk (strata) netto	653 602,44	169 176,66
VII. Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	0,00	0,00

B. Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	74 140,53	81 448,75
I. Rezerwy na zobowiązania	16 445,00	0,00
1. Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	16 445,00	0,00
2. Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	0,00	0,00
3. Pozostałe rezerwy	0,00	0,00
II. Zobowiązania długoterminowe	0,00	15 000,00
1. Wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Wobec pozostałych jednostek	0,00	15 000,00
III. Zobowiązania krótkoterminowe	57 695,53	66 448,75
1. Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek	57 695,53	66 448,75
4. Fundusze specjalne	0,00	0,00
IV. Rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
1. Ujemna wartość firmy	0,00	0,00
2. Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
PASYWA RAZEM	2 682 700,48	2 784 210,24

Rachunek przepływów pieniężnych Emitenta

Wyszczególnienie	Za okres	Za okres	Za okres	Za okres
	od 01.04.2022 r. do 30.06.2022 r. (w zł)	od 01.04.2021 r. do 30.06.2021 r. (w zł)	od 01.01.2022 r. do 30.06.2022 r. (w zł)	od 01.01.2021 r. do 30.06.2021 r. (w zł)
A. Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej				
I. Zysk (strata) netto	221 326,64	115 237,93	653 602,44	169 176,66
II. Korekty razem	-78 607,58	-372 899,60	19 477,66	-545 576,80
1. Amortyzacja	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	5,67	0,00	5,67	0,00
4. Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	0,00	0,00	0,00	0,00
5. Zmiana stanu rezerw	0,00	0,00	-15 000,00	-9 000,00
6. Zmiana stanu zapasów	-147 756,79	-318 578,09	-151 845,70	-526 853,03
7. Zmiana stanu należności	70 701,87	6 522,53	195 633,19	50 331,78
8. Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	-5 776,89	26 217,04	-9 810,09	24 977,25
9. Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	4 218,56	2 938,92	494,59	4 967,20
10. Inne korekty	0,00	-90 000,00	0,00	-90 000,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I±II)	142 719,06	-257 661,67	673 080,10	-376 400,14
B. Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej				
I. Wpływy	0,00	0,00	0,00	0,00
1. Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00

3. Z aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Inne wpływy inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Wydatki	0,00	0,00	0,00	0,00
1. Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Na aktywa finansowe, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Inne wydatki inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)	0,00	0,00	0,00	0,00
C. Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej				
I. Wpływy	0,00	0,00	0,00	0,00
1. Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Kredyty i pożyczki	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Emisja dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Inne wpływy finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Wydatki	3 755,67	0,00	7 505,67	0,00
1. Nabycie udziałów (akcji) własnych	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Spłaty kredytów i pożyczek	3 750,00	0,00	7 500,00	0,00
5. Wykup dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
6. Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
7. Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	0,00	0,00	0,00	0,00
8. Odsetki	5,67	0,00	5,67	0,00
9. Inne wydatki finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	-3 755,67	0,00	-7 505,67	0,00
D. Przepływy pieniężne netto razem (A.III±B.III±C.III)	138 963,39	-257 661,67	665 574,43	-376 400,14
E. Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych, w tym:	138 963,39	-257 661,67	665 574,43	-376 400,14
F. Środki pieniężne na początek okresu	1 909 487,70	1 070 375,91	1 382 876,66	1 189 114,38
G. Środki pieniężne na koniec okresu (F±D), w tym:	2 048 451,09	812 714,24	2 048 451,09	812 714,24

Zestawienie zmian w kapitale własnym Emitenta

Wyszczególnienie	Za okres od 01.04.2022 r. do 30.06.2022 r. (w zł)	Za okres od 01.04.2021 r. do 30.06.2021 r. (w zł)	Za okres od 01.01.2022 r. do 30.06.2022 r. (w zł)	Za okres od 01.01.2021 r. do 30.06.2021 r. (w zł)
I. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)	2 387 233,31	2 587 523,56	1 954 957,51	2 533 584,83
I.a. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach	2 387 233,31	2 587 523,56	1 954 957,51	2 533 584,83
1. Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	248 785,00	248 785,00	248 785,00	245 200,00
1.1. Zmiany kapitału (funduszu) podstawowego	0,00	0,00	0,00	3 585,00
1.2. Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	248 785,00	248 785,00	248 785,00	248 785,00
2. Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	2 717 855,00	2 717 855,00	2 717 855,00	2 717 855,00
2.1. Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	0,00	0,00	0,00	0,00
2.2. Stan kapitału (funduszu) zapasowego na koniec okresu	2 717 855,00	2 717 855,00	2 717 855,00	2 717 855,00
3. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu - zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0,00	0,00	0,00	0,00
3.1. Zmiany kapitału (funduszu) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00	0,00	0,00
3.2. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu	0,00	0,00	0,00	3 585,00
4.1. Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	0,00	0,00	0,00	-3 585,00
4.2. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
5. Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu	-579 406,69	-379 116,44	-1 011 682,49	-433 055,17
5.1. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	432 275,80	53 938,73	0,00	0,00
5.2. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	0,00		0,00	0,00
5.3. Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	432 275,80	53 938,73	0,00	0,00
5.4. Strata z lat ubiegłych na początek okresu	1 011 682,49	433 055,17	1 011 682,49	433 055,17
5.5. Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	1 011 682,49	433 055,17	1 011 682,49	433 055,17
5.6. Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	1 011 682,49	433 055,17	1 011 682,49	433 055,17
5.7. Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	-579 406,69	-379 116,44	-1 011 682,49	-433 055,17
6. Wynik netto	221 326,64	115 237,93	653 602,44	169 176,66
II. Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	2 608 559,95	2 702 761,49	2 608 559,95	2 702 761,49
III. Kapitał (fundusz) własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	2 608 559,95	2 702 761,49	2 608 559,95	2 702 761,49

4. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU, W TYM INFORMACJE O ZMIANACH STOSOWANYCH ZASAD (POLITYKI) RACHUNKOWOŚCI

Niniejszy raport kwartalny BAKED GAMES S.A. za okres od 01.04.2022 r. – 30.06.2022 r. został sporządzony zgodnie z przepisami Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”.

Sprawozdanie finansowe obejmujące okres od 1 kwietnia 2022 r. do 30 czerwca 2022 r. oraz dane porównawcze za okres od 1 kwietnia 2021 r. do 30 czerwca 2021 r. zostało sporządzone w oparciu o zasady rachunkowości wynikające z przepisów Ustawy z dnia 29 września 1994 roku o Rachunkowości (tekst jednolity Dz. U. 2021 r. poz.217 z późniejszymi zmianami).

Poniżej omówienie przyjętych zasad (polityki) rachunkowości, w zakresie w jakim ustawa pozostawia jednostce prawo wyboru, w tym metod wyceny aktywów i pasywów (także amortyzacji):

- a) **środki trwałe oraz wartości niematerialne i prawne** - według cen nabycia lub kosztów wytworzenia, lub wartości przeszacowanej (po aktualizacji wyceny środków trwałych), pomniejszonych o odpisy amortyzacyjne lub umorzeniowe, a także o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości. Środki trwałe o wartości netto niższej niż 10 000 złotych netto Jednostka spisuje w koszty zużycia materiałów i energii z datą zakupu.
- b) **środki trwałe w budowie** - w wysokości ogółu kosztów pozostających w bezpośrednim związku z ich nabyciem lub wytworzeniem, pomniejszonych o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości,
- c) **udziały w jednostkach podporządkowanych** - według zasad określonych w pkt 3, z tym że udziały zaliczane do aktywów trwałych mogą być wycenione metodą praw własności, z uwzględnieniem zasad wyceny określonych w art. 63,
- d) **rzeczowe składniki aktywów obrotowych** - według cen nabycia lub kosztów wytworzenia nie wyższych od cen ich sprzedaży netto na dzień bilansowy,
- e) **należności i udzielone pożyczki** - w kwocie wymaganej zapłaty, z zachowaniem ostrożności,
- f) **zobowiązania** - w kwocie wymagającej zapłaty, przy czym zobowiązania finansowe, których uregulowanie zgodnie z umową następuje drogą wydania aktywów finansowych innych niż środki pieniężne lub wymiany na instrumenty finansowe - według wartości godziwej,
- g) **rezerwy** - w uzasadnionej, wiarygodnie oszacowanej wartości,
- h) **kapitały (fundusze) własne oraz pozostałe aktywa i pasywa** - w wartości nominalnej.

Ustalenia wyniku finansowego:

Wynik finansowy jest ustalony w wariantcie porównawczym.

Ustalenia sposobu sporządzenia sprawozdania finansowego:

Jednostka sporządza sprawozdanie finansowe zgodnie z załącznikiem nr 1 do Ustawy o Rachunkowości.

Przy sporządzaniu sprawozdania finansowego za 2 kwartał 2022 roku przyjęto metody i zasady rachunkowości zgodne z polityką rachunkowości obowiązującą w Spółce, które miały zastosowanie do ostatniego rocznego sprawozdania finansowego za rok 2021.

W bieżącym okresie sprawozdawczym spółka nie dokonywała zmian zasad (polityki) rachunkowości.

Sprawozdanie finansowe zostało sporządzone przy założeniu kontynuowania działalności gospodarczej w dającej się przewidzieć przyszłości i nie istnieją okoliczności wskazujące na zagrożenie kontynuowania działalności.

Sprawozdanie finansowe obejmujące okres od 1 kwietnia 2022 r. do 30 czerwca 2022 r. oraz dane porównawcze za okres od 1 kwietnia 2021 r. do 30 czerwca 2021 r. nie było weryfikowane przez biegłego rewidenta.

W skład BAKED GAMES nie wchodzi wewnętrzne jednostki organizacyjne sporządzające samodzielne sprawozdania finansowe.

5. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W DANYM KWARTALE

Większość przychodów emitenta wypracowywanych jest na rynkach Europy i Stanów Zjednoczonych, a rynki wschodnie mają dla Spółki marginalne znaczenie. Poza tym Baked Games S.A. nie jest stroną umów z podmiotami, biorącymi udział w konflikcie zbrojnym na Ukrainie.

Z tego względu sytuacja polityczno-gospodarczej na wschodzie oraz terytorium Ukrainy, a także sankcje nałożone na rynek rosyjski, nie mają negatywnego wpływu na działalność oraz sytuację finansową firmy, a także zaplanowane harmonogramy wydawnicze gier. Jednak wspieramy naszych kolegów ze ukraińskich firm developerskich, życząc im szybkiego zakończenia konfliktu i powrotu do ulubionego zajęcia - tworzenia gier.

W okresie od kwietnia do czerwca 2022 roku Emitent wypracował przychody netto ze sprzedaży na poziomie 511.971,19 zł i są one o około 27 % wyższe od przychodów z porównywalnego okresu roku poprzedniego. Za okres od kwietnia do czerwca 2022 roku spółka osiągnęła zysk netto na poziomie 221.326,64 zł i jest on o około 92 % wyższy od zysku netto porównywalnego okresu roku poprzedniego.

W okresie od stycznia do czerwca 2022 roku Emitent wypracował przychody netto ze sprzedaży na poziomie 1.221.378,51 zł i są one o około 62,90 % wyższe od przychodów z porównywalnego okresu roku poprzedniego, gdzie wynosiły one 749.781,58 zł. O 11,41 % zmniejszone zostały koszty działalności operacyjnej, które za okres od stycznia do czerwca 2022 r. wyniosły 591.730,08 zł w stosunku do 667.959,94 zł w roku poprzedniego. Za okres od stycznia do czerwca 2022 roku spółka osiągnęła zysk netto na poziomie 653.602,44 zł i jest on o około 286 % wyższy od zysku netto porównywalnego okresu roku poprzedniego, gdzie wynosił 169.176,66 zł.

W II kwartale 2022 kluczowy wpływ na bieżące przychody Emitenta miała sprzedaż gry Prison Simulator – przychody z tego tytułu wynosiły ponad 316 tys. zł. Dodatkowo na przychody wpływ miała również realizacja umowy z PlayWay S.A., dotyczącej gry Car Mechanic Simulator 2018 Nintendo Switch. W II kwartale 2022 roku przychody z tego tytułu wyniosły ponad 46 tys. zł.

6. ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ JEDNOSTKI PO ZAKOŃCZENIU OKRESU, KTÓREGO DOTYCZY RAPORT

Brak

7. OPIS STANU I HARMONOGRAM REALIZACJI I INWESTYCJI EMITENTA, W SYTUACJI GDY DOKUMENT INFORMACYJNY EMITENTA ZAWIERAŁ INFORMACJE, O KTÓRYCH MOWA W § 10 PKT 13

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu Emitent tworzy dwie gry, tj. Alaska Gold Fiver, i Snow the low przeznaczone na komputery PC oraz na popularne platformy konsolowe, takie jak Nintendo Switch, PlayStation czy Xbox.

lp.	Gra	Platforma	Planowana data wydania*
1.	Alaska Gold Fiver	PC	2025 r.
2.	Snow the plow	PC	2023 r.

* planowany termin wydania gry może ulec zmianie

8. STANOWISKO ZARZĄDU ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PROGNOZ

Nie dotyczy. Emitent nie przekazywał do publicznej wiadomości prognoz wyników finansowych.

9. PODEJMOWANE PRZEZ EMITENTA W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM INCJATYWY NASTAWIONE NA WPROWADZENIE INNOWACYJNYCH ROZWIĄZAŃ

Nie dotyczy. Emitent w okresie objętym niniejszym Raportem nie podejmował inicjatyw nastawionych na wprowadzenie innowacyjnych rozwiązań.

10. OPIS ORGANIZACJI GRUPY

Emitent nie tworzy Grupy kapitałowej

11. INFORMACJA NA TEMAT PRZYCZYN BRAKU SPORZĄDZENIA SKONSOLIDOWANEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO

Nie dotyczy

12. STRUKTURA AKCJONARIATU EMITENTA

Wyszczególnienie akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% udziału w kapitale zakładowym oraz w głosach na walnym zgromadzeniu na dzień sporządzenia raportu.

Akcjonariusz	Seria akcji	Liczba akcji	Liczba głosów	Udział w kapitale zakładowym (w proc.)	Udział w ogólnej liczbie głosów (w proc.)
PlayWay S.A.	A	665.000	665.000	26,73	26,73
Pozostali	A, B	822.850	822.850	33,07	33,07
Przemysław Bieniek	A	500.000	500.000	20,10	20,10
Krzysztof Wolski	A	500.000	500.000	20,10	20,10
Suma		2.487.850	2.487.850	100	100

Źródło: Emitent

13. INFORMACJE O ZATRUDNIENIU

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu kwartalnego Emitent stale współpracuje z 13 osobami, które tworzą jeden zespół deweloperski. Dwie osoby z tego grona pracują przy tym na podstawie umów o pracę, sześć na podstawie umów cywilnoprawnych, a 5 współpracuje ze studiem w oparciu o umowy B2B. W skład zespołu wchodzi: graficy, programiści, specjaliści od wideo oraz level designer.

Członkowie zespołu Emitenta to pasjonaci różnego typu gier komputerowych oraz planszowych, którzy swoje zamiłowanie przekuli w ekspercką wiedzę i poparli zdobytym wykształceniem wyższym z zakresu nowych technologii i programowania. Pracując dla Emitenta są w stanie dać upust swojej pasji oraz kreatywności i stworzyć tytuły, które nie tylko cechuje doskonała grywalność i wciągająca fabuła, ale także zaawansowana grafika wpisująca się we współczesne standardy. Zespół Emitenta tworzy wciągające gry, ponieważ wykorzystuje i przekazuje gamerskie doświadczenie w realne produkcje zgodnie z zasadą: *gamerzy tworzą najlepsze gry dla innych gamerów*. Dzięki temu gry Emitenta idealnie odpowiadają na zapotrzebowania graczy i cieszą się dużym zainteresowaniem.

Członkowie zespołu zdobywali też doświadczenie biorąc czynny udział w GameJam, czyli spotkaniach programistów, którzy w przeciągu 1 weekendu tworzyli grę od podstaw. Ponadto pracownicy Emitenta tworzą filmy reklamowe, co dodatkowo pomaga w promocji produktów studia.

Przemysław Bieniek – Prezes Zarządu

Krzysztof Wolski- Wiceprezes Zarządu