



BOOMBIT

**SKONSOLIDOWANY ROZSZERZONY RAPORT
KWARTALNY GRUPY KAPITAŁOWEJ BOOMBIT S.A.**

za okres 3 miesięcy zakończony 31 marca 2025 roku

GDAŃSK, 27 MAJA 2025

Spis treści

I.	WYBRANE DANE FINANSOWE DO SKONSOLIDOWANEGO ROZSZERZONEGO RAPORTU OKRESOWEGO GRUPY KAPITAŁOWEJ BOOMBIT S.A. ZA OKRES ZAKOŃCZONY 31 MARCA 2025 ROKU	4
II.	ŚRÓDROCZNE SKRÓCONE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE FINANSOWE GRUPY KAPITAŁOWEJ BOOMBIT S.A. ZA OKRES 3 MIESIĘCY ZAKOŃCZONY 31 MARCA 2025 ROKU	6
	Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie z całkowitych dochodów	6
	Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej	7
	Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym	8
	Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych	9
1	Informacje ogólne dotyczące Grupy Kapitałowej BoomBit S.A. oraz jej jednostki dominującej	10
2	Struktura Grupy Kapitałowej	11
3	Podstawa sporządzenia	12
4	Profesjonalny osąd i istotne szacunki	12
5	Sezonowość działalności	12
6	Segmenty operacyjne	12
7	Umowy z klientami	15
8	Koszt własny sprzedaży	16
9	Podatek dochodowy	17
10	Wartości niematerialne	17
11	Wartość firmy	19
12	Kapitały	19
13	Zysk na jedną akcję	20
14	Dywidendy	20
15	Instrumenty finansowe według typu	20
16	Nota objaśniająca do skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych	23
17	Transakcje z podmiotami powiązanymi	23
18	Płatności w formie akcji	24
19	Zdarzenia po dniu kończącym okres sprawozdawczy	25
III.	ŚRÓDROCZNE SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE BOOMBIT S.A. ZA OKRES 3 MIESIĘCY ZAKOŃCZONY 31 MARCA 2025 ROKU	26
	Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie z całkowitych dochodów	26
	Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej	27
	Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym	28
	Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych	29
IV.	SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI GRUPY KAPITAŁOWEJ BOOMBIT S.A. ZA OKRES 3 MIESIĘCY ZAKOŃCZONY 31 MARCA 2025 ROKU	30
1	Opis istotnych dokonań lub niepowodzeń emitenta w okresie sprawozdawczym	30
2	Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe	35
3	Opis zmian organizacji Grupy kapitałowej emitenta	35
4	Stanowisko zarządu odnośnie do możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników	35
5	Akcjonariusze posiadający co najmniej 5% liczby głosów na Walnym Zgromadzeniu oraz stan posiadania akcji przez osoby zarządzające i nadzorujące	35
6	Istotne postępowania toczące się przed sądem	36
7	Transakcje z jednostkami powiązanymi	36
8	Informacja o poręczeniach lub gwarancjach	37
9	Inne informacje, które zdaniem emitenta są istotne dla oceny jego sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez emitenta	37
10	Wskazanie czynników, które w ocenie emitenta będą miały wpływ na osiągnięte przez niego wyniki w perspektywie co najmniej najbliższego kwartału	39
V.	OŚWIADCZENIE ZARZĄDU	40

I. WYBRANE DANE FINANSOWE DO SKONSOLIDOWANEGO ROZSZERZONEGO RAPORTU OKRESOWEGO GRUPY KAPITAŁOWEJ BOOMBIT S.A. ZA OKRES ZAKOŃCZONY 31 MARCA 2025 ROKU

Wybrane skonsolidowane dane finansowe

	Okres 3 miesięcy zakończony 31 marca		Okres 3 miesięcy zakończony 31 marca	
	2025	2024	2025	2024
	tys. PLN		tys. EUR	
	(niebadane)	(niebadane)	(niebadane)	(niebadane)
Przychody ze sprzedaży usług	50 432	60 526	12 051	14 007
Koszt własny sprzedaży	(45 686)	(54 006)	(10 917)	(12 498)
Wynik brutto ze sprzedaży	4 746	6 520	1 134	1 509
Wynik z działalności operacyjnej	292	2 871	70	664
Wynik przed opodatkowaniem	7	2 744	2	635
Wynik netto	(78)	2 018	(19)	467
Dochody całkowite razem	(263)	1 903	(63)	440
Dochody całkowite razem				
- przypadające na akcjonariuszy jednostki dominującej	(175)	1 477	(42)	342
- przypadające na udziały niekontrolujące	(88)	427	(21)	99
Wynik przypadający na 1 akcję (w PLN/EUR) (podstawowy)	0,00	0,12	0,00	0,03
Wynik przypadający na 1 akcję (w PLN/EUR) (rozwodniony)	0,00	0,11	0,00	0,03
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	5 184	7 970	1 239	1 844
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(6 806)	(10 045)	(1 626)	(2 325)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(47)	(600)	(11)	(139)
Przepływy pieniężne przed różnicami kursowymi	(1 669)	(2 675)	(399)	(619)
Przepływy pieniężne netto razem	(1 714)	(2 571)	(410)	(595)
	31 marca	31 grudnia	31 marca	31 grudnia
	2025	2024	2025	2024
	tys. PLN		tys. EUR	
	(niebadane)	(badane)	(niebadane)	(badane)
Aktywa trwałe	76 964	73 437	18 395	17 186
Aktywa obrotowe	42 525	48 531	10 164	11 358
Razem aktywa	119 489	121 968	28 559	28 544
Kapitał własny przypadający na udziałowców jednostki dominującej	73 648	73 629	17 603	17 231
Kapitał przypadający na udziały niekontrolujące	194	282	46	66
Razem kapitał własny	73 842	73 911	17 649	17 297
Zobowiązania długoterminowe	11 091	8 703	2 651	2 037
Zobowiązania krótkoterminowe	34 556	39 354	8 259	9 210
Razem zobowiązania	45 647	48 057	10 910	11 247
Razem kapitał własny i zobowiązania	119 489	121 968	28 559	28 544

Wybrane jednostkowe dane finansowe

	Okres 3 miesięcy zakończony 31 marca		Okres 3 miesięcy zakończony 31 marca	
	2025	2024	2025	2024
	tys. PLN		tys. EUR	
	(niebadane)	(niebadane)	(niebadane)	(niebadane)
Przychody ze sprzedaży usług	32 434	37 314	7 750	8 635
Koszt własny sprzedaży	(29 327)	(33 069)	(7 008)	(7 653)
Wynik brutto ze sprzedaży	3 107	4 245	742	982
Wynik z działalności operacyjnej	282	1 190	67	275
Wynik przed opodatkowaniem	653	1 842	156	426
Wynik netto	378	1 434	90	332
Dochody całkowite razem	378	1 434	90	332
Wynik przypadający na 1 akcję (w PLN/EUR) (podstawowy)	0,03	0,11	0,01	0,03
Wynik przypadający na 1 akcję (w PLN/EUR) (rozwodniony)	0,03	0,11	0,01	0,03
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	3 109	7 991	743	1 849
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(6 340)	(8 638)	(1 515)	(1 999)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(47)	364	(11)	84
Przepływy pieniężne przed różnicami kursowymi	(3 278)	(283)	(783)	(65)
Przepływy pieniężne netto razem	(3 321)	(216)	(794)	(50)
	31 marca 2025	31 grudnia 2024	31 marca 2025	31 grudnia 2024
	tys. PLN		tys. EUR	
	(niebadane)	(badane)	(niebadane)	(badane)
Aktywa trwałe	62 349	60 253	14 902	14 101
Aktywa obrotowe	35 117	44 291	8 393	10 365
Razem aktywa	97 466	104 544	23 295	24 466
Razem kapitał własny	69 744	69 172	16 670	16 188
Zobowiązania długoterminowe	4 454	4 212	1 065	986
Zobowiązania krótkoterminowe	23 268	31 160	5 561	7 292
Razem zobowiązania	27 722	35 372	6 626	8 278
Razem kapitał własny i zobowiązania	97 466	104 544	23 295	24 466

Powyższe dane finansowe za okres 3 miesięcy 2025 i 2024 roku oraz okresy zakończone na dzień 31 marca 2025 roku oraz 31 grudnia 2024 roku zostały przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje sprawozdania z zysków lub strat i innych całkowitych dochodów oraz sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez Narodowy Bank Polski na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 31 marca 2025 roku - 4,1848 EUR/PLN oraz od 1 stycznia do 31 marca 2024 roku – 4,3211EUR/PLN;
- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez Narodowy Bank Polski na dzień 31 marca 2025 roku – 4,1839 EUR/PLN oraz na dzień 31 grudnia 2024 roku – 4,2730 EUR/PLN.

II. ŚRÓDROCZNE SKRÓCONE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE FINANSOWE GRUPY KAPITAŁOWEJ BOOMBIT S.A. ZA OKRES 3 MIESIĘCY ZAKOŃCZONY 31 MARCA 2025 ROKU

Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie z całkowitych dochodów

	Nota	Okres 3 miesięcy zakończony	
		31 marca	
		2025	2024
		(niebadane)	(niebadane)
Przychody ze sprzedaży usług	7	50 432	60 526
Koszt własny sprzedaży	8	(45 686)	(54 006)
Wynik brutto ze sprzedaży		4 746	6 520
Koszty ogólnego zarządu	8	(3 690)	(4 465)
Przychody operacyjne pozostałe, w tym:		127	1 112
Koszty operacyjne pozostałe		(891)	(296)
Wynik z działalności operacyjnej		292	2 871
Przychody finansowe		44	57
Koszty finansowe		(147)	(184)
Udział w zyskach (stratach) netto jednostek stowarzyszonych		(182)	-
Wynik przed opodatkowaniem		7	2 744
Podatek dochodowy	9	(85)	(726)
Zysk/(strata) z działalności kontynuowanej		(78)	2 018
Zysk/(strata) z działalności zaniechanej			
Wynik netto		(78)	2 018
Pozostałe dochody całkowite			
Pozycje, które w przyszłości mogą zostać zreklasyfikowane do wyniku:		(185)	(115)
Różnice kursowe z przeliczenia jednostek zagranicznych		(185)	(115)
Inne dochody całkowite razem		(185)	(115)
Dochody całkowite razem		(263)	1 903
- przypadające na udziałowców jednostki dominującej		(175)	1 477
- przypadające na udziały niekontrolujące		(88)	427
Wynik netto			
- przypadające na akcjonariuszy jednostki dominującej		10	1 560
- przypadające na udziały niekontrolujące		(88)	458
Wynik na akcję przypadający na akcjonariuszy jednostki dominującej w trakcie okresu (wyrażony w złotych na jedną akcję)			
Podstawowy	13	0,00	0,12
z działalności kontynuowanej		0,00	0,12
z działalności zaniechanej		-	-
Rozwodniony	13	0,00	0,11
z działalności kontynuowanej		0,00	0,11
z działalności zaniechanej		-	-

Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej

		31 marca	31 grudnia
		2025	2024
	Nota	(niebadane)	(badane)
Aktywa trwałe			
Rzeczowe aktywa trwałe		1 405	1 504
Wartości niematerialne	10	43 323	41 203
Wartość firmy	11	14 825	15 249
Udziały i akcje	15	6 167	6 298
Inwestycje w jednostki stowarzyszone		5 843	6 025
Aktywo z tytułu odroczonego podatku dochodowego		5 401	3 158
		76 964	73 437
Aktywa obrotowe			
Należności handlowe oraz pozostałe	15	27 662	32 430
Należności z tytułu podatku dochodowego		1 585	1 113
Aktywa kryptograficzne		10	8
Aktywa finansowe pozostałe	15	164	162
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty		13 104	14 818
Aktywa obrotowe inne niż trwałe przeznaczone do sprzedaży		42 525	48 531
Aktywa przeznaczone do sprzedaży		-	-
Aktywa obrotowe		42 525	48 531
Razem aktywa		119 489	121 968
Kapitał własny			
Kapitał własny przypadający na udziałowców jednostki dominującej			
Kapitał zakładowy	12	6 820	6 820
Kapitał ze sprzedaży akcji powyżej ceny nominalnej		32 063	32 063
Różnice kursowe z przeliczenia jednostki zagranicznej		11	196
Kapitały z tytułu płatności w formie akcji	18	6 254	6 060
Pozostałe kapitały rezerwowe		7 679	7 679
Zatrzymane zyski		20 821	20 811
		73 648	73 629
Kapitał przypadający na udziały niekontrolujące		194	282
Razem kapitał własny		73 842	73 911
Zobowiązania			
Zobowiązania długoterminowe			
Zobowiązania z tytułu odroczonego podatku dochodowego		11 021	8 606
Zobowiązania finansowe pozostałe	15	70	97
		11 091	8 703
Zobowiązania krótkoterminowe			
Zobowiązania finansowe pozostałe	15	673	715
Zobowiązania handlowe oraz pozostałe	15	33 883	38 638
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego		-	1
Zobowiązania krótkoterminowe nieprzeznaczone do sprzedaży		34 556	39 354
Zobowiązania krótkoterminowe przeznaczone do sprzedaży		-	-
Zobowiązania krótkoterminowe		34 556	39 354
Razem zobowiązania		45 647	48 057
Razem kapitał własny i zobowiązania		119 489	121 968

Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym

	Nota	Kapitał zakładowy	Kapitał ze sprzedaży akcji powyżej ceny nominalnej	Różnice kursowe z przeliczenia jednostki	Kapitały z tytułu płatności w formie akcji	Pozostałe kapitały rezerwowe	Zatrzymane zyski	Kapitał przypadający na akcjonariuszy jednostki dominującej	Kapitał przypadający na udziały niekontrolujące	Kapitał własny razem
Na dzień 1 stycznia 2025 (badane)		6 820	32 063	196	6 060	7 679	20 811	73 629	282	73 911
Zysk (strata) netto		-	-	-	-	-	10	10	(88)	(78)
Inne całkowite dochody		-	-	(185)	-	-	-	(185)	-	(185)
Całkowite dochody		-	-	(185)	-	-	10	(175)	(88)	(263)
Płatności w formie akcji	18	-	-	-	194	-	-	194	-	194
Zmiany kapitału własnego		-	-	(185)	194	-	10	19	(88)	(69)
Na dzień 31 marca 2025 (niebadane)		6 820	32 063	11	6 254	7 679	20 821	73 648	194	73 842

	Nota	Kapitał zakładowy	Kapitał ze sprzedaży akcji powyżej ceny nominalnej	Różnice kursowe z przeliczenia jednostki	Kapitały pozostałe, w tym z tytułu płatności w formie akcji	Pozostałe kapitały rezerwowe	Zatrzymane zyski	Kapitał przypadający na akcjonariuszy jednostki dominującej	Kapitał przypadający na udziały niekontrolujące	Kapitał własny razem
Na dzień 1 stycznia 2024 (badane)		6 770	32 063	(70)	6 952	-	29 318	75 033	(1 460)	73 573
Zysk (strata) netto		-	-	-	-	-	1 560	1 560	458	2 018
Inne całkowite dochody		-	-	(84)	-	-	-	(84)	(32)	(115)
Całkowite dochody		-	-	(84)	-	-	1 560	1 477	427	1 903
Płatności w formie akcji	18	-	-	-	113	-	-	113	9	121
Zmiany kapitału własnego		-	-	(84)	113	-	1 560	1 591	434	2 024
Na dzień 31 marca 2024 (niebadane)		6 770	32 063	(154)	7 064	-	30 878	76 622	(1 025)	75 597

Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych

		Okres 3 miesięcy zakończony 31 marca	
Nota		2025	2024
		(niebadane)	(niebadane)
		7	2 744
Wynik przed opodatkowaniem		5 614	5 698
Korekty:			
Amortyzacja	8	4 801	3 652
Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych		305	(399)
Przychody z tytułu odsetek		(6)	(16)
Koszty z tytułu odsetek		11	21
Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej		(15)	-
Odpis aktualizujący nakłady na prace rozwojowe	10	-	273
Zmiana stanu należności	16	4 768	2 116
Zmiana stanu zobowiązań, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	16	(4 755)	3 444
Rozliczenie kosztów płatności w formie akcji	18	194	121
Zmiana stanu aktywów kryptograficznych		(2)	(3 658)
Zyski(straty) z tytułu wyceny do wartości godziwej		131	144
Udział w (zyskach)/stratach netto jednostek stowarzyszonych		182	-
Środki pieniężne netto z działalności operacyjnej		5 621	8 442
Podatek dochodowy (zapłacony) / zwrócony		(437)	(472)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej		5 184	7 970
Działalność inwestycyjna			
Zbycie rzeczowych aktywów trwałych i aktywów niematerialnych		41	-
Odsetki otrzymane		-	16
Nabycie rzeczowych aktywów trwałych		(23)	(86)
Nakłady na wartości niematerialne	10	(6 824)	(9 975)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej		(6 806)	(10 045)
Działalność finansowa			
Dywidendy		-	(553)
Spłata zobowiązań leasingowych		(36)	(30)
Odsetki		(11)	(17)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej		(47)	(600)
Przepływy pieniężne przed różnicami kursowymi		(1 669)	(2 675)
Różnice kursowe netto na środkach pieniężnych i ekwiwalentach		(45)	104
Przepływy pieniężne netto razem		(1 714)	(2 571)
Środki pieniężne na początek okresu		14 818	31 683
Środki pieniężne na koniec okresu, w tym:		13 104	29 112
- o ograniczonej możliwości dysponowania		-	-

1 Informacje ogólne dotyczące Grupy Kapitałowej BoomBit S.A. oraz jej jednostki dominującej

1.1 Podstawowe informacje o Spółce dominującej

Adres zarejestrowanego biura jednostki – 80-283 Gdańsk, ul. Zacna 2

Państwo rejestracji - Polska

Opis charakteru oraz podstawowego zakresu działalności - – Działalność produkcyjna i wydawnicza w zakresie gier komputerowych

Siedziba jednostki: Polska, 80-283 Gdańsk, ul. Zacna 2

Forma prawna jednostki – Spółka akcyjna wpisana do Krajowego Rejestru Sądowego: Sąd Rejonowy Gdańsk-Północ w Gdańsku, VII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego; KRS nr 0000740933, zarejestrowana 23 lipca 2018 roku

Nazwa jednostki sprawozdawczej – BoomBit S.A.

Podstawowe miejsce prowadzenia działalności gospodarczej – Polska, 80-283 Gdańsk ul. Zacna 2

Walutą prezentacji jest złoty polski. Dane finansowe prezentowane są w zaokrągleniu do tysięcy złotych, o ile nie podano inaczej.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe obejmuje dane finansowe Grupy Kapitałowej Boombit S.A.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy obejmuje okres 3 miesięcy zakończonych 31 marca 2025 roku oraz zawiera dane porównawcze za okres 3 miesięcy zakończony dnia 31 marca 2024 roku oraz na dzień 31 grudnia 2024 roku.

1.2 Organy Spółki dominującej

Zarząd Spółki

Na dzień 31 marca 2025 roku oraz na dzień sporządzenia niniejszego raportu w skład Zarządu wchodzi:

- Marcin Olejarz – Prezes Zarządu,
- Anibal Jose Da Cunha Saraiva Soares – Wiceprezes Zarządu,
- Marek Pertkiewicz – Członek Zarządu

Rada Nadzorcza Spółki

Na dzień 31 marca 2025 roku oraz na dzień sporządzenia niniejszego raportu w skład Rady Nadzorczej wchodzi:

- Karolina Szablewska-Olejarz – Przewodnicząca Rady Nadzorczej,
- Marcin Chmielewski – Członek Rady Nadzorczej,
- Wojciech Napiórkowski – Członek Rady Nadzorczej,
- Szymon Okoń – Członek Rady Nadzorczej,
- Jacek Markowski – Członek Rady Nadzorczej.

2 Struktura Grupy Kapitałowej

Niniejszym śródrocznym skróconym skonsolidowanym sprawozdaniem finansowym objęte zostały dane jednostek przedstawionych w tabeli poniżej:

Nazwa jednostki	Siedziba	Przedmiot działalności	Charakterystyka powiązania kapitałowego / metoda konsolidacji	% własności i posiadanych praw głosu	Data objęcia kontroli / współkontroli
BoomBit S.A.	Gdańsk, Polska	działalność produkcyjna i wydawnicza w zakresie gier komputerowych	jednostka dominująca	nie dotyczy	nie dotyczy
BoomBit Games Ltd.	Londyn, Wielka Brytania	działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	100%	28.02.2018
BoomBit Inc.	Las Vegas, USA	działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	100% - poprzez BoomBit Games	28.02.2018
Play With Games Ltd.	Londyn, Wielka Brytania	działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	100%	30.03.2018
PixelMob Sp. z o.o. w likwidacji*	Gdańsk, Polska	działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	100%	28.02.2018
TapNice Sp. z o.o.	Gdańsk, Polska	działalność produkcyjna i wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	60%	16.10.2018
BoomHits Sp. z o.o.	Gdańsk, Polska	działalność produkcyjna i wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	100%	16.10.2018
Mindsense Games Sp. z o.o.	Gdańsk, Polska	prowadzenie ksiąg rachunkowych oraz obsługi kadrowo-płacowej	zależna/pełna	100%	28.02.2018
ADC Games Sp. z o.o.	Gdańsk, Polska	działalność produkcyjna i wydawnicza w zakresie gier komputerowych	stowarzyszona/metodą praw własności	33%	23.02.2021
Maisly Games Sp. z o.o. w likwidacji*	Gdańsk, Polska	działalność produkcyjna i wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	100%	28.05.2021
PlayEmber Sp. z o.o.	Gdańsk, Polska	działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	stowarzyszona/metodą praw własności	33% - poprzez ADC Games	06.09.2021
BoomPick Sp. z o.o.	Gdynia, Polska	działalność produkcyjna i wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	100%	21.02.2022
BoomLand FZ-LLC	Rakez, Zjednoczone Emiraty Arabskie	realizacja projektów opartych na technologii blockchain	zależna/pełna	100%	06.05.2022
Boomland Global Sp. z o.o.	Gdańsk, Polska	działalność usługowa dla projektów opartych na technologii blockchain	zależna/pełna	100% poprzez BoomLand FZ-LLC	14.09.2023
Mobile Esports Sp. z o.o.	Gdańsk, Polska	mobilna platforma esport	zależna/pełna	51%	06.07.2023

* W styczniu 2025 zakończył się proces likwidacyjny spółek Maisly Games Sp. z o.o. w likwidacji oraz Pixelmob Sp. z o.o. w likwidacji, obie spółki zostały wykreślone z KRS dnia 14 marca 2025.

3 Podstawa sporządzenia

Niniejsze śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowym Standardem Rachunkowości nr 34 Śródroczna Sprawozdawczość Finansowa („MSR 34”) w kształcie zatwierdzonym przez Unię Europejską („UE”). Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe nie obejmuje wszystkich informacji oraz ujawnień wymaganych w rocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym i należy je czytać łącznie ze skonsolidowanym sprawozdaniem finansowym Grupy sporządzonym zgodnie z MSSF za rok zakończony dnia 31 grudnia 2024 roku.

Niniejsze śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone przy założeniu kontynuowania działalności gospodarczej przez Grupę w dającej się przewidzieć przyszłości, tj. nie krócej niż rok od dnia sporządzenia śródrocznego skróconego skonsolidowanego sprawozdania finansowego oraz niewystępowania okoliczności wskazujących na zagrożenie dla kontynuowania działalności.

Na dzień sporządzenia niniejszego śródrocznego skróconego skonsolidowanego sprawozdania finansowego nie stwierdza się istnienia okoliczności wskazujących na zagrożenie kontynuowania działalności Grupy.

3.1 Nowe standardy i interpretacje

Od dnia opublikowania Skonsolidowanego Sprawozdania Finansowego za rok zakończony 31 grudnia 2024 roku sporządzonego według MSSF nie zostały opublikowane żadne nowe standardy i interpretacje.

3.2 Zmiany stosowanych przez Grupę szacunków

Opis stosowanych szacunków przez Grupę został opisany w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym za rok zakończony 31 grudnia 2024 roku. Stosowana polityka rachunkowości nie uległa zmianie w porównaniu do 31 grudnia 2024 roku.

4 Profesjonalny osąd i istotne szacunki

Opis stosowanych szacunków przez Grupę został opisany w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym za rok zakończony 31 grudnia 2024 roku. Stosowana polityka rachunkowości nie uległa zmianie w porównaniu do 31 grudnia 2024 roku.

5 Sezonowość działalności

Sezonowość w działalności Grupy nie występuje.

6 Segmenty operacyjne

Zarząd Grupy wyróżnia dwa segmenty operacyjne, zgodnie z MSSF 8 Segmenty operacyjne za bieżący rok obrotowy:

- Gry mobilne
- Projekty blockchain

Zarząd ocenia działalność segmentów operacyjnych głównie w oparciu o miarę w postaci wskaźnika EBITDA (zysk/strata z działalności operacyjnej powiększona o amortyzację) oraz zysku netto. Zarząd otrzymuje również informacje o przychodach i aktywach segmentów.

W Grupie nie występują różnice pomiędzy wyceną aktywów, zobowiązań oraz zysków i strat segmentów sprawozdawczych a pomiędzy raportowanymi przez Grupę. Transakcje pomiędzy segmentami są rozliczane na warunkach rynkowych.

Dane za okres porównawczy przedstawione w tabelach poniżej w segmencie Projekty blockchain, uwzględniają pozycje wynikowe i bilansowe spółki PlayEmber FZ-LLC. W dniu 27 czerwca 2024 roku Grupa Boombit utraciła kontrolę nad

spółką ADC Sp. z o.o., a tym samym nad jej podmiotami zależnymi, tj. PlayEmber Sp. z o.o. oraz PlayEmber FZ-LLC. W dniu 26 sierpnia 2024 roku spółka PlayEmber FZ-LLC została zlikwidowana. Tym samym dane za okres bieżący ujęte w segmencie Projekty blockchain, obejmują wyłącznie pozycje wynikowe i bilansowe spółki BoomLand FZ-LLC oraz Boomland Global Sp. z o.o.

Przychody, EBITDA oraz wynik netto segmentów

Okres 3 miesięcy zakończony				
31 marca 2025				
	Gry mobilne (niebadane)	Projekty blockchain (niebadane)	Korekty konsolidacyjne (niebadane)	Dane skonsolidowane (niebadane)
Sprzedaż zewnętrzna	50 256	176	-	50 432
Sprzedaż wewnątrz Grupy	81	58	(139)	-
Przychody ze sprzedaży	50 337	234	(139)	50 432
Wynik brutto ze sprzedaży	5 269	(515)	(8)	4 746
Wynik z działalności operacyjnej	967	(667)	(8)	292
Amortyzacja	(4 801)	-	-	(4 801)
EBITDA	5 768	(667)	(8)	5 093
Przychody/koszty finansowe	(58)	(45)	-	(103)
Wynik brutto	727	(712)	(8)	7
Podatek	(89)	4	-	(85)
Wynik netto	638	(708)	(8)	(78)

Przychody wykazane w segmencie Projekty blockchain spółki Boomland FZ-LLC dotyczą sprzedanych NFT do gry Hunters on Chain na kwotę 0,05 mln PLN, przychody z grantu otrzymanego od operatora protokołu Immutable, na kwotę 0,1 mln PLN.

W związku z dokonaniem w roku 2024 odpisem aktualizującym nakłady na prace rozwojowe dotyczące gry Hunters on Chain, Grupa nie kapitalizowała w bieżącym okresie sprawozdawczym kosztów prac związanych z tym tytułem.

Okres 3 miesięcy zakończony				
31 marca 2024				
	Gry mobilne (niebadane)	Projekty blockchain (niebadane)	Korekty konsolidacyjne (niebadane)	Dane skonsolidowane (niebadane)
Sprzedaż zewnętrzna	57 656	2 870	-	60 526
Sprzedaż wewnątrz Grupy	40	205	(245)	-
Przychody ze sprzedaży	57 696	3 075	(245)	60 526
Wynik brutto ze sprzedaży	6 614	(80)	(14)	6 520
Wynik z działalności operacyjnej	3 387	(502)	(14)	2 871
Amortyzacja	(2 981)	(671)	-	(3 652)
EBITDA	6 368	169	(14)	6 523
Przychody/koszty finansowe	(78)	(49)	-	(127)
Wynik brutto	3 309	(551)	(14)	2 744
Podatek	(726)	-	-	(726)
Wynik netto	2 583	(551)	(14)	2 018

Przychody wykazane w segmencie Projekty blockchain spółki Boomland FZ-LLC dotyczą sprzedanych NFT do gry Hunters on Chain na kwotę 0,1 mln PLN oraz przychody z grantu otrzymanego od operatora protokołu Immutable, na kwotę 0,4 mln PLN. Ponadto w segmencie Projektów blockchain znajdują się przychody z grantów otrzymanych od Fundacji NEAR przez PlayEmber FZ-LLC na kwotę 2,3 mln PLN oraz przychody ze sprzedaży NFT na kwotę 0,1 mln PLN.

Aktywa segmentów

	31 marca 2025			
	Gry mobilne	Projekty blockchain	Korekty konsolidacyjne	Dane skonsolidowane
	(niebadane)	(niebadane)	(niebadane)	(niebadane)
Wartości niematerialne	43 300	23	-	43 323
Pozostałe aktywa trwałe	33 637	8	(4)	33 641
Aktywa trwałe	76 937	31	(4)	76 964
Środki pieniężne	12 885	219	-	13 104
Aktywa kryptograficzne	-	10	-	10
Pozostałe aktywa obrotowe	29 639	267	(495)	29 411
Aktywa obrotowe	42 524	496	(495)	42 525
Aktywa razem	119 461	527	(499)	119 489

	31 grudnia 2024			
	Gry mobilne	Projekty blockchain	Korekty konsolidacyjne	Dane skonsolidowane
	(badane)	(badane)	(badane)	(badane)
Wartości niematerialne	41 203	-	-	41 203
Pozostałe aktywa trwałe	32 234	4	(4)	32 234
Aktywa trwałe	73 437	4	(4)	73 437
Środki pieniężne	14 811	7	-	14 818
Aktywa kryptograficzne	-	8	-	8
Pozostałe aktywa obrotowe	32 848	920	(63)	33 705
Aktywa obrotowe	47 659	935	(63)	48 531
Aktywa razem	121 096	939	(67)	121 968

Zobowiązania segmentów

	31 marca 2025			
	Gry mobilne	Projekty blockchain	Korekty konsolidacyjne	Dane skonsolidowane
	(niebadane)	(niebadane)	(niebadane)	(niebadane)
Zobowiązania długoterminowe	11 091	3 156	(3 156)	11 091
Zobowiązania krótkoterminowe, w tym:	30 791	8 466	(4 701)	34 556
zobowiązania z tyt. umów SAFT	-	556	-	556
Zobowiązania razem	41 882	11 622	(7 857)	45 647

	31 grudnia 2024			
	Gry mobilne	Projekty blockchain	Korekty konsolidacyjne	Dane skonsolidowane
	(badane)	(badane)	(badane)	(badane)
Zobowiązania długoterminowe	8 703	3 306	(3 306)	8 703
Zobowiązania krótkoterminowe, w tym:	35 430	8 567	(4 643)	39 354
zobowiązania z tyt. umów SAFT	-	370	-	370
Zobowiązania razem	44 133	11 873	(7 949)	48 057

W segmencie Projekty blockchain główne pozycje bilansowe to:

- w aktywach - nakłady na prace rozwojowe oraz aktywa kryptograficzne otrzymane w związku z zawartymi umowami SAFT. Na koniec 2024 roku, na podstawie przeprowadzonych testów, rozpoznano odpis aktualizujący w wysokości 100% wartości nakładów na prace rozwojowe,
- w pasywach - zobowiązania handlowe oraz z tytułu pożyczki wobec spółki Boombit S.A. oraz zobowiązania z tytułu umów SAFT.

7 Umowy z klientami

Źródła przychodów

	Okres 3 miesięcy zakończony 31 marca			
	2025		2024	
	(niebadane)		(niebadane)	
reklamy	29 339	58%	41 034	68%
mikropłatności i sprzedaż cyfrowych kopii	16 926	34%	15 805	26%
blockchain	171	0%	2 863	5%
pozostałe	3 996	8%	824	1%
	50 432	100%	60 526	100%
w tym:				
platformy dystrybucyjne	46 265	92%	56 839	94%

Platformy (dystrybucja)

	Okres 3 miesięcy zakończony 31 marca			
	2025		2024	
	(niebadane)		(niebadane)	
Android	28 764	62%	30 084	53%
iOS	17 163	37%	26 275	46%
pozostałe	338	1%	480	1%
	46 265	100%	56 839	100%

Informacje geograficzne

Okres 3 miesięcy zakończony 31 marca				
	2025		2024	
	(niebadane)		(niebadane)	
Ameryka Północna	19 857	43%	26 584	46%
Europa	16 742	36%	19 247	34%
Azja	6 954	15%	7 755	14%
Ameryka Południowa	1 236	3%	1 399	2%
Australia i Oceania	1 110	2%	1 548	3%
Afryka	366	1%	306	1%
	46 265	100%	56 839	100%

Wiodący kontrahenci

Okres 3 miesięcy zakończony 31 marca				
	2025		2024	
	(niebadane)		(niebadane)	
Google	9 694	19%	7 957	13%
Apple	6 862	14%	7 406	12%
IronSource	5 316	11%	8 430	14%
Applovin	4 477	9%	4 269	7%
Unity Technologies	4 328	9%	7 163	12%
AdMob	3 112	6%	6 200	10%
Skyloft Yazilim	2 774	6%	0	0%
Adlogic Technology	2 655	5%	4 497	7%
Facebook	2 598	5%	3 539	6%
Moloco	1 928	4%	1 028	2%
Fyber Monetization	1 132	2%	1 023	2%
Vungle	968	2%	1 606	3%
pozostali	4 588	8%	7 408	12%
	50 432	100%	60 526	100%

8 Koszt własny sprzedaży

Okres 3 miesięcy zakończony 31 marca		
	2025	2024
	(niebadane)	(niebadane)
Amortyzacja	4 801	3 652
Zużycie materiałów i energii	62	110
Usługi obce	45 067	57 390
Prowizje platform dystrybucyjnych	4 145	4 042
Koszty user acquisition	26 650	33 856
Koszty rev share	2 984	3 745
Podatki i opłaty	96	98
Wynagrodzenia	4 918	5 685
Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	1 051	1 093
Pozostałe koszty rodzajowe	240	431
Razem koszty według rodzaju	56 235	68 459
Nakłady na prace rozwojowe	(6 858)	(9 988)
Koszty ogólnego zarządu	(3 691)	(4 465)
Koszty własny sprzedaży	45 686	54 006

9 Podatek dochodowy

	Okres 3 miesięcy zakończony 31 marca	
	2025	2024
	(niebadane)	(niebadane)
Zysk brutto	7	2 744
Teoretyczny podatek wyliczony według stawek krajowych, mających zastosowanie do dochodów w Polsce (19%)	(1)	(521)
Różnica na podatku wg innej stawki	1	(146)
Rezygnacja z aktywa na stratę podatkową	(75)	-
Koszty niestanowiące kosztów uzyskania przychodów	(207)	(79)
w tym: koszty programów motywacyjnych	(37)	(21)
Różnice kursowe z przeliczenia jednostek zagranicznych	(1)	3
Przychody niebędące podstawą do opodatkowania	124	17
Korekty CIT dotyczące lat ubiegłych	74	-
Obciążenia wyniku finansowego z tytułu podatku dochodowego	(85)	(726)
efektywna stopa podatkowa	1214,3%	26,5%

Efektywna stopa podatkowa w 2025 jest zniekształcona poprzez niską bezwzględną wartość wyniku brutto – przy niskim mianowniku nawet niewielkie różnice trwałe opodatkowania dają wysoki wynik procentowy.

10 Wartości niematerialne

	Prace rozwojowe zakończone - Gry	Prace rozwojowe zakończone - narzędzia wspomagające	Nabyte wartości niematerialne i prawne, w tym gry	Prace rozwojowe niezakończone (aktywa w budowie)	Nakłady na wartości niematerialne nabyte (aktywa w budowie)	Zaliczki na wartości niematerialne nabyte	Razem
Na dzień 1 stycznia 2025 (badane)							
Koszt	72 483	36 980	8 953	5 896	3 616	1 932	129 858
Umorzenie narastająco	(50 706)	(20 329)	(1 274)	-	-	-	(72 309)
Odpisy z tytułu utraty wartości	(7 972)	(2 718)	(840)	(3 371)	(1 447)	-	(16 348)
Wartość netto	13 805	13 933	6 839	2 525	2 169	1 932	41 203
Zwiększenia*	-	-	-	4 981	1 843	-	6 824
Sprzedaż/likwidacja brutto	(269)	-	-	(26)	-	-	(295)
Sprzedaż/likwidacja umorzenie	269	-	-	-	-	-	269
Transfer między kategoriami	3 060	1 579	5 288	(4 639)	(3 356)	(1 932)	-
Różnice kursowe z przeliczenia	56	(70)	-	15	-	-	1
Amortyzacja	(2 879)	(1 080)	(720)	-	-	-	(4 679)
(Utworzenie)/wykorzystanie odpisów z tyt. utraty wartości	(259)	-	-	259	-	-	-
Na dzień 31 marca 2025 (niebadane)							
Koszt	75 411	38 272	14 254	5 990	2 103	-	136 030
Umorzenie narastająco	(53 525)	(21 281)	(2 007)	-	-	-	(76 813)
Odpisy z tytułu utraty wartości	(8 103)	(2 629)	(840)	(2 875)	(1 447)	-	(15 894)
Wartość netto	13 783	14 362	11 407	3 115	656	-	43 323

* Wartość zwiększeń różni się od wartości nakładów na prace rozwojowe wykazanych w nocie nr 8 o przychody uzyskane w fazie soft launch w kwocie 34 tys. PLN

Na nakłady na prace rozwojowe za okres 3 miesięcy zakończony 31 marca 2025 roku składają się wydatki na usługi obce w kwocie 4 736 tys. PLN oraz wydatki na wynagrodzenia i świadczenia z nimi związane w kwocie 2 088 tys. PLN. Wydatki zostały pomniejszone o przychody w fazie soft launch w kwocie 34 tys. PLN. Amortyzacja zakończonych prac rozwojowych jest w całości odnoszona w koszt własny sprzedaży.

	Prace rozwojowe zakończone - Gry	Prace rozwojowe zakończone - narzędzia wspomagające	Nabyte wartości niematerialne i prawne, w tym gry	Prace rozwojowe niezakończone (aktywa w budowie)	Prace rozwojowe niezakończone nabyte (aktywa w budowie)	Zaliczki na wartości niematerialne nabyte	Razem
Na dzień 1 stycznia 2024 (badane)							
Koszt	59 152	30 781	835	8 149	3 023	617	101 940
Umorzenie narastająco	(42 558)	(16 326)	(280)	-	-	-	(59 164)
Odpisy z tytułu utraty wartości	(3 714)	(396)	-	(1 400)	(269)	-	(5 779)
Wartość netto	12 880	14 059	555	6 749	2 754		36 997
Zwiększenia*	-	-	8	7 088	2 229	650	9 975
Sprzedaż/likwidacja brutto	(228)	-	-	-	-	-	(228)
Sprzedaż/likwidacja umorzenie	220	-	-	-	-	-	220
Transfer między kategoriami	5 158	1 748	-	(6 906)	-	-	-
Różnice kursowe z przeliczenia	10	64	24	60	(52)	-	106
Amortyzacja	(2 040)	(1 380)	(47)	-	-	-	(3 467)
Utworzenie odpisów z tyt. utraty wartości	-	-	-	(36)	(237)	-	(273)

Na dzień 31 marca 2024 (niebadane)							
Koszt	64 149	32 602	844	8 357	5 237	1 267	112 456
Umorzenie narastająco	(44 426)	(17 715)	(304)	-	-	-	(62 445)
Odpisy z tytułu utraty wartości	(3 723)	(396)	-	(1 402)	(543)	-	(6 064)
Wartość netto	16 000	14 491	540	6 955	4 694	1 267	43 947

* Wartość zwiększeń różni się od wartości nakładów na prace rozwojowe wykazanych w nocie nr 8 o przychody uzyskane w fazie soft launch w kwocie 671 tys. PLN

Na nakłady na prace rozwojowe za okres 3 miesięcy zakończony 31 marca 2024 roku składają się wydatki na usługi obce w kwocie 6 824 tys. PLN oraz wydatki na wynagrodzenia i świadczenia z nimi związane w kwocie 2 501 tys. PLN. Wydatki zostały pomniejszone o przychody w fazie soft launch w kwocie 671 tys. PLN. Amortyzacja zakończonych prac rozwojowych jest w całości odnoszona w koszt własny sprzedaży.

Na dzień kończący bieżący okres sprawozdawczy Grupa dokonała oceny czy istnieją przesłanki wskazujące na to, że mogła nastąpić utrata wartości składników nakładów na prace rozwojowe oraz nabytych wartości niematerialnych i prawnych. W przypadku projektów, dla których zidentyfikowane zostały przesłanki, przeprowadzone zostały testy na utratę wartości.

Dla potrzeb testów przyjęte zostały następujące założenia:

- okres przyjęty dla projekcji przepływów został uzależniony od oczekiwanego cyklu życia poszczególnych tytułów gier zgodnie z polityką rachunkowości,
- stopa dyskontowa (średnioważony koszt kapitału) na poziomie 9,7% (8,3% w okresie porównawczym),
- projekcje przepływów pieniężnych zostały oszacowane w oparciu o ekstrapolację obserwowanych wyników gier.

Oszacowane odpisy byłyby nieistotne, w związku z czym Zarząd Jednostki Dominującej zdecydował o ich nierozpoznawaniu w niniejszym sprawozdaniu finansowym. W okresie porównawczym dokonano odpisów aktualizujących wartość nakładów na prace rozwojowe w budowie w wysokości 273 tys. PLN w związku z zaprzestaniem kontynuacji kilku projektów. Grupa objęła te projekty 100% odpisem aktualizującym.

Przeprowadzone analizy wrażliwości wskazują, iż kluczowymi czynnikami wpływającymi na szacunek wartości użytkowej jest stopa dyskontowa oraz przepływy pieniężne z gier. Zarówno przepływy pieniężne niższe o 10%, jak i stopa dyskontowa wyższa o 1 p.p nie skutkowałyby koniecznością dokonania dodatkowych odpisów aktualizujących.

11 Wartość firmy

	Okres 3 miesięcy zakończony	
	31 marca 2025 (niebadane)	31 marca 2024 (niebadane)
Na dzień 1 stycznia		
Koszt	15 249	14 818
Umorzenie narastająco	-	-
Wartość netto	15 249	14 818
Różnice kursowe	(424)	88
Na dzień 31 marca		
Koszt	14 825	14 906
Umorzenie narastająco	-	-
Wartość netto	14 825	14 906

12 Kapitały

Na początek okresu niniejszego skróconego skonsolidowanego sprawozdania finansowego, na dzień bilansowy oraz na dzień publikacji kapitał podstawowy oraz struktura udziałowców przedstawiały się następująco:

	Liczba akcji	Wartość nominalna
Seria A – imienne, uprzywilejowane co do głosu (2 głosy na akcję)	6 000 000	3 000 000
Seria B – zwykłe na okaziciela	6 000 000	3 000 000
Seria C – zwykłe na okaziciela	1 300 000	650 000
Seria D – zwykłe na okaziciela	120 000	60 000
Seria F – zwykłe na okaziciela	120 000	60 000
Seria G – zwykłe na okaziciela	100 000	50 000
	13 640 000	6 820 000

	Liczba akcji	Wartość nominalna	Procent kapitału	Procent głosu
Karolina Szablewska-Olejarz	1 838 839	919 420	13,48%	14,45%
Marcin Olejarz	1 940 350	970 175	14,23%	14,97%
ATM Grupa S.A.	4 000 000	2 000 000	29,33%	30,55%
Anibal Jose Da Cunha Saraiva Soares*	3 762 500	1 881 250	27,58%	29,34%
Pozostali akcjonariusze	2 098 311	1 049 155	15,38%	10,68%
	13 640 000	6 820 000	100,00%	100,00%

* Anibal Jose Da Cunha Saraiva Soares posiada bezpośrednio 37.500 akcji oraz 3.725.000 akcji za pośrednictwem spółki We Are One Ltd., w której jest jedynym beneficjentem rzeczywistym.

13 Zysk na jedną akcję

Podstawowy zysk na jedną akcję wylicza się jako iloraz zysku przypadającego na akcjonariuszy jednostki dominującej oraz liczby akcji jednostki dominującej.

Wynik netto przypadający na akcjonariuszy jednostki dominującej (w tys. PLN)
Liczba akcji* (w szt.)

Wynik na akcję zwykły (w PLN)

*Średnioważona liczba akcji w okresie sprawozdawczym

Okres 3 miesięcy zakończony 31 marca	
2025	2024
(niebadane)	(niebadane)
10	1 560
13 640 000	13 540 000
0,00	0,12

Rozwodniony zysk na jedną akcję wylicza się jako iloraz zysku przypadającego na akcjonariuszy jednostki dominującej i hipotetycznej średnioważonej liczby akcji:

Wynik netto przypadający na akcjonariuszy jednostki dominującej (w tys. PLN)
Liczba akcji* (w szt.)

Wynik na akcję rozwodniony (w PLN)

*Średnioważona hipotetyczna liczba akcji w okresie sprawozdawczym

Okres 3 miesięcy zakończony 31 marca	
2025	2024
(niebadane)	(niebadane)
10	1 560
13 683 915	13 640 000
0,00	0,11

14 Dywidendy

Spółka dokonała w dniu 12 kwietnia 2023 r. aktualizacji polityki dywidendowej Spółki (raport bieżący ESPI nr 9/2023).

Zgodnie ze stosowaną zasadą 4.14 DPSN 2021, Spółka dąży do podziału zysku poprzez wypłatę dywidendy.

Zarząd planuje rekomendować Walnemu Zgromadzeniu przeznaczenie na dywidendę od 60% jednostkowego zysku netto, w zależności od potrzeb w zakresie płynności Spółki, począwszy od zysku za 2022 rok (o ile wypracowany zysk jednostkowy będzie umożliwiał taką dystrybucję). Rekomendacja zarządu, będzie uwzględniała sytuację finansową i płynnościową, perspektywy rozwoju oraz potrzeby inwestycyjne Spółki oraz grupy kapitałowej Spółki.

15 Instrumenty finansowe według typu

W Grupie występowały wyłącznie aktywa i zobowiązania finansowe wyceniane wg zamortyzowanego kosztu, za wyjątkiem wycenianych w wartości godziwej przez wynik finansowy udziałów w SuperScale s.r.o. („SuperScale”) jak również wycenianych metodą praw własności inwestycji w jednostkach stowarzyszonych (Grupa ADC).

Wartość bilansowa instrumentów finansowych wycenianych wg zamortyzowanego kosztu nie odbiegała istotnie od ich wartości godziwej.

	31 marca	31 grudnia
	2025	2024
Aktywa wyceniane wg zamortyzowanego kosztu	(niebadane)	(badane)
Należności handlowe	20 566	24 374
Aktywa finansowe pozostałe	164	162
Środki pieniężne i lokaty	13 104	14 818
	33 834	39 354
Aktywa wyceniane wg wartości godziwej poprzez wynik finansowy		
Udziały i akcje w jednostkach pozostałych	6 167	6 298
Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych	5 843	6 025
	12 010	12 323
Aktywa finansowe	45 844	51 677

Utrata wartości aktywów finansowych

Na dzień bilansowy Grupa dokonała weryfikacji należności i pożyczek pod kątem oczekiwanych strat kredytowych (ECL), zgodnie z wymogami MSSF 9. Przeprowadzona analiza wykazała, iż oszacowany odpis z tego tytułu byłby nieistotny, w związku z czym Zarząd Jednostki dominującej zdecydował o jego nierozpoznawaniu w niniejszym sprawozdaniu finansowym.

Instrumenty finansowe wyceniane w wartości godziwej przez wynik finansowy

Wartość godziwa aktywów i zobowiązań finansowych ustalana jest zgodnie z poniższą hierarchią wartości godziwej:

- Poziom 1 – wartość godziwa oparta o ceny notowane (niekorygowane) oferowane za identyczne aktywa lub zobowiązania na aktywnych rynkach, do których Grupa ma dostęp w dniu wyceny,
- Poziom 2 – wartość godziwa oparta o dane wejściowe inne niż ceny notowane uwzględnione na poziomie 1, które są obserwowalne w przypadku danego składnika aktywów lub zobowiązania, albo pośrednio, albo bezpośrednio,
- Poziom 3 - wartość godziwa oparta o nieobserwowalne dane wejściowe dotyczące danego składnika aktywów lub zobowiązania.

Grupa posiada obecnie 11,38% udziałów w kapitale zakładowym w SuperScale. Na dzień 31 grudnia 2024 roku, Grupa dokonała wyceny do wartości godziwej tych, w oparciu o średnią ważoną z wycen wykonanych metodą dochodową (zdyskontowanych przepływów pieniężnych) i porównawczą (mnożników giełdowych). Powyższa wycena, jest zdaniem Grupy nadal najbardziej adekwatnym podejściem do ustalenia wartości godziwej udziałów SuperScale na dzień kończący bieżący okres sprawozdawczy. Wycena ustalona przy zastosowaniu kursu EUR/PLN na dzień 31 marca 2025 roku wyniosła 6,2 mln PLN, co oznacza spadek o kwotę 0,1 mln PLN w stosunku do wyceny na dzień 31 grudnia 2024 roku. Zmiana wyceny została rozpoznana w rachunku zysków i strat jako koszty finansowe.

Instrumenty finansowe wyceniane w wartości godziwej wg poziomów:

	31 marca	31 grudnia
	2025	2024
Udziały i akcje w jednostkach pozostałych	(niebadane)	(badane)
Inwestycje we wspólnych przedsięwzięciach	6 167	6 298
Wartość na koniec okresu	5 843	6 025
w tym:		
Poziom 1	-	-
Poziom 2	12 010	12 323
Poziom 3	-	-

Zobowiązania finansowe

	31 marca	31 grudnia
	2025	2024
Zobowiązania wyceniane wg zamortyzowanego kosztu	(niebadane)	(badane)
Zobowiązania handlowe	25 770	31 361
Zobowiązania finansowe pozostałe	743	812
	26 513	32 173

Jako zobowiązania finansowe pozostałe na dzień 31 grudnia 2024 roku oraz na dzień 31 marca 2025 roku Grupa wykazuje:

	31 marca	31 grudnia
	2025	2024
Zobowiązania finansowe pozostałe	(niebadane)	(badane)
Zobowiązanie z tytułu leasingu	184	219
- długoterminowe	70	97
- krótkoterminowe	114	122
Zobowiązania z tytułu pożyczek	559	593
	743	812

Na zobowiązania z tytułu pożyczek składa się pożyczka udzielona przez Anibala Jose Da Cunha Saraiva Soares spółce BoomLand FZ-LLC w kryptowalucie o wartości 559 tys. PLN.

16 Nota objaśniająca do skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych

	Okres 3 miesięcy zakończony 31 marca	
	2025	2024
	(niebadane)	(niebadane)
Należności		
Zmiana stanu wynikająca ze skonsolidowanego sprawozdania z sytuacji finansowej	4 766	2 116
- zmiana stanu pożyczek	2	-
Zmiana stanu należności wynikająca ze skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych	4 768	2 116
Zobowiązania		
Zmiana stanu wynikająca ze skonsolidowanego sprawozdania z sytuacji finansowej	(4 824)	2 876
- zmiana stanu pozostałych zobowiązań finansowych	33	(15)
- zmiana stanu zobowiązań z tyt. dywidendy	-	553
- zmiana stanu zobowiązań leasingowych	36	30
Zmiana stanu zobowiązań wynikająca ze skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych	(4 755)	3 444

17 Transakcje z podmiotami powiązanymi

Nabycie towarów i usług następuje od podmiotów powiązanych na normalnych warunkach handlowych. Należności od podmiotów powiązanych powstają głównie w wyniku transakcji sprzedaży i są płatne w terminie 60 dni od daty sprzedaży. Należności te są niezabezpieczone i nieoprocentowane. Nie występują odpisy aktualizujące należności od podmiotów powiązanych prezentowane w tym sprawozdaniu. Zobowiązania wobec podmiotów powiązanych wynikają głównie z transakcji zakupu i podlegają spłacie w terminie 60 dni od daty zakupu. Zobowiązania nie są oprocentowane. Należności i zobowiązania handlowe wynikają nie tylko z przychodów i zakupów, ale również z tytułu refakturowania kosztów pomiędzy spółkami w grupie. Refaktury nie są ujęte w przychodach i zakupach. Na dzień 31 marca 2025 roku oraz za okres 3 miesięcy zakończony 31 marca 2025 roku rozrachunki oraz transakcje z podmiotami powiązanymi wyglądały następująco:

	Należności handlowe i pozostałe	Pożyczki udzielone	Pożyczki otrzymane	Przychody	Zakupy	Zobowiązania handlowe i pozostałe
	(niebadane)	(niebadane)	(niebadane)	(niebadane)	(niebadane)	(niebadane)
Jednostki stowarzyszone						
ADC Games Sp. z o.o.	786	-	-	221	8	30
PlayEmber Sp. z o.o.	1	-	-	2	-	-
Podmioty wywierające znaczący wpływ						
Karolina Szablewska-Olejarz	1	-	-	3	96	6
Marcin Olejarz	4	-	-	2	-	-
Anibal Soares	-	-	559	-	-	-
Marek Pertkiewicz	1	-	-	3	-	-
Grzegorz Regliński	-	-	-	-	27	11
	793	-	559	231	131	47

Na dzień 31 grudnia 2024 roku oraz za okres 3 miesięcy zakończony 31 marca 2024 roku rozrachunki oraz transakcje z podmiotami powiązanymi wyglądały następująco:

	Należności handlowe i pozostałe (badane)	Pożyczki udzielone (badane)	Pożyczki otrzymane (badane)	Przychody (niebadane)	Zakupy (niebadane)	Zobowiązania handlowe i pozostałe (badane)
Jednostki stowarzyszone						
ADC Games Sp. z o.o.	417	-	-	-	-	27
PlayEmber Sp. z o.o.	1	-	-	-	-	-
Podmioty wywierające znaczący wpływ						
Karolina Szablewska-Olejarz	1	-	-	3	77	6
Marcin Olejarz	12	-	-	2	-	-
Anibal Soares	-	-	593	-	-	-
Marek Pertkiewicz	-	-	-	3	-	-
Grzegorz Regliński	4	-	-	-	27	11
	435	-	593	8	104	44

Wynagrodzenia organów oraz kluczowej kadry kierowniczej

	Okres 3 miesięcy zakończony 31 marca	
	2025	2024
	(niebadane)	(niebadane)
Wynagrodzenia i inne świadczenia dla Członków Zarządu, w tym:		
Zarząd jednostki dominującej	533	561
Zarząd pozostałych jednostek	483	486
	50	75
Wynagrodzenia i inne świadczenia dla Rady Nadzorczej	143	111
	676	672

18 Płatności w formie akcji

W Grupie rozliczany jest obecnie poniższy programy motywacyjny w formie akcji, uchwalony w dniu 21 kwietnia 2022 roku przez Nadzwyczajne Zgromadzenie Akcjonariuszy Spółki.

Program motywacyjny („Program”) dla pracowników i współpracowników Spółki oraz spółek z Grupy Kapitałowej BoomBit na lata 2022-2024, zakłada emisję nie więcej niż 405 000 warrantów subskrypcyjnych. Warranty będą emitowane nieodpłatnie, natomiast cena emisyjna akcji będzie wynosiła 0,50 zł za każdą akcję. Realizacja Programu będzie uzależniona od osiągnięcia łącznego (skumulowanego) skonsolidowanego zysku netto przypadającego na akcjonariuszy Spółki w latach obrotowych 2022 - 2024, skorygowanego o koszt Programu, na poziomie wyższym niż 53 mln złotych oraz od spełnienia kryterium lojalnościowego przez poszczególnych uczestników Programu.

Cel wynikowy określony w Programie został zrealizowany w 66%, w związku z tym uczestnikom Programu zostanie przyznanych 32% z łącznej puli warrantów subskrypcyjnych. W bieżącym okresie sprawozdawczym kwota rozpoznanej z tego tytułu rezerwy wyniosła 194 tys. PLN i została ujęta w pozostałych kapitałach.

Warranty subskrypcyjne serii F uprawniające do objęcia akcji zwykłych na okaziciela serii I w ramach programu motywacyjnego dla członków zarządu:

W dniu 9.10.2024 r. Pan Marcin Olejarz (Prezes Zarządu) objął 16.465 warrantów subskrypcyjnych serii F uprawniających do objęcia akcji zwykłych na okaziciela serii I w ramach programu motywacyjnego dla członków zarządu.

W dniu 9.10.2024 r. Pan Marek Pertkiewicz (Członek zarządu) objął 10.985 warrantów subskrypcyjnych serii F uprawniających do objęcia akcji zwykłych serii I w ramach programu motywacyjnego dla członków zarządu.

W dniu 9.10.2024 r. Pan Anibal Jose da Cunha Saraiva Soares (Wiceprezes zarządu) objął 16.465 warrantów subskrypcyjnych serii F uprawniających do objęcia akcji zwykłych na okaziciela serii I w ramach programu motywacyjnego dla członków zarządu.

Na dzień publikacji niniejszego raportu, członkowie zarządu nie dokonali wymiany ww. warrantów subskrypcyjnych na akcje.

19 Zdarzenia po dniu kończącym okres sprawozdawczy

- Na dzień 16 czerwca 2025 r. Zarząd zwołał Zwyczajne Walne Zgromadzenie, które przewiduje podjęcie uchwały w sprawie przyjęcia programu motywacyjnego dla członków Zarządu Spółki oraz uchwały w sprawie warunkowego podwyższenia kapitału zakładowego Spółki z wyłączeniem w całości prawa poboru dotychczasowych akcjonariuszy w związku z emisją akcji zwykłych na okaziciela serii J oraz emisji warrantów subskrypcyjnych serii G z wyłączeniem w całości prawa poboru dotychczasowych akcjonariuszy oraz w sprawie zmiany Statutu Spółki.

Uchwały przewidują emisję warrantów subskrypcyjnych imiennych serii G w liczbie nie większej niż 300.000 z prawem do objęcia nie więcej niż 300.000 akcji zwykłych na okaziciela serii J emitowanych przez Spółkę w ramach warunkowego podwyższenia kapitału zakładowego z wyłączeniem prawa poboru.

**III. ŚRÓDROCZNE SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE BOOMBIT S.A.
ZA OKRES 3 MIESIĘCY ZAKOŃCZONY 31 MARCA 2025 ROKU**

Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie z całkowitych dochodów

	Okres 3 miesięcy zakończony 31 marca	
	2025 (niebadane)	2024 (niebadane)
Przychody ze sprzedaży	32 434	37 314
Koszt własny sprzedaży	(29 327)	(33 069)
Wynik brutto ze sprzedaży	3 107	4 245
Koszty ogólnego zarządu	(3 314)	(3 461)
Przychody operacyjne pozostałe	683	1 240
Koszty operacyjne pozostałe	(194)	(834)
Wynik z działalności operacyjnej	282	1 190
Przychody finansowe	600	1 051
Koszty finansowe	(229)	(399)
Wynik przed opodatkowaniem	653	1 842
Podatek dochodowy	(275)	(408)
Wynik netto	378	1 434
Pozostałe dochody całkowite	-	-
Dochody całkowite razem	378	1 434
Wynik na akcję (w PLN)		
Podstawowy	0,03	0,11
z działalności kontynuowanej	0,03	0,11
z działalności zaniechanej	-	-
Rozwodniony	0,03	0,11
z działalności kontynuowanej	0,03	0,11
z działalności zaniechanej	-	-

Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej

	31 marca	31 grudnia
	2025	2024
	(niebadane)	(badane)
Aktywa trwałe		
Rzeczowe aktywa trwałe	1 212	1 306
Wartości niematerialne	42 007	39 959
Udziały i akcje	17 449	17 585
Aktywa finansowe pozostałe	1 681	1 403
	62 349	60 253
Aktywa obrotowe		
Należności handlowe oraz pozostałe	21 263	27 541
Należności z tytułu podatku dochodowego	1 166	821
Aktywa finansowe pozostałe	7 413	7 333
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	5 275	8 596
Aktywa obrotowe inne niż trwałe przeznaczone do sprzedaży	35 117	44 291
Aktywa przeznaczone do sprzedaży	-	-
Aktywa obrotowe	35 117	44 291
Razem aktywa	97 466	104 544
Kapitał własny		
Kapitał własny przypadający na udziałowców jednostki dominującej		
Kapitał zakładowy	6 820	6 820
Kapitał ze sprzedaży akcji powyżej ceny nominalnej	32 064	32 064
Kapitały z tytułu płatności w formie akcji	6 595	6 401
Pozostałe kapitały rezerwowe	7 679	7 679
Zatrzymane zyski	16 586	16 208
Razem kapitał własny	69 744	69 172
Zobowiązania		
Zobowiązania długoterminowe		
Zobowiązania z tytułu odroczonego podatku dochodowego	4 384	4 115
Zobowiązania finansowe pozostałe	70	97
	4 454	4 212
Zobowiązania krótkoterminowe		
Zobowiązania finansowe pozostałe	113	122
Zobowiązania handlowe oraz pozostałe	23 155	31 038
Zobowiązania krótkoterminowe nieprzeznaczone do sprzedaży	23 268	31 160
Zobowiązania krótkoterminowe przeznaczone do sprzedaży	-	-
Zobowiązania krótkoterminowe	23 268	31 160
Razem zobowiązania	27 722	35 372
Razem kapitał własny i zobowiązania	97 466	104 544

Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym

	Kapitał zakładowy	Kapitał ze sprzedaży akcji powyżej ceny nominalnej	Kapitały z tytułu płatności w formie akcji	Kapitały pozostałe	Zatrzymane zyski	Razem
Na dzień 1 stycznia 2025 (badane)	6 820	32 064	6 401	7 679	16 208	69 172
Zysk (strata) netto	-	-	-	-	378	378
Całkowite dochody	-	-	-	-	378	378
Płatności w formie akcji	-	-	194	-	-	194
Zmiany kapitału własnego	-	-	194	-	378	572
Na dzień 31 marca 2025 (niebadane)	6 820	32 064	6 595	7 679	16 586	69 744
Na dzień 1 stycznia 2024 (badane)	6 770	32 064	6 947	-	34 228	80 009
Zysk (strata) netto	-	-	-	-	1 434	1 434
Całkowite dochody	-	-	-	-	1 434	1 434
Płatności w formie akcji	-	-	104	-	-	104
Zmiany kapitału własnego	-	-	104	-	1 434	1 538
Na dzień 31 marca 2024 (niebadane)	6 770	32 064	7 051	-	35 662	81 547

Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych

	Okres 3 miesięcy zakończony	
	31 marca	
	2025	2024
	(niebadane)	(niebadane)
Wynik przed opodatkowaniem	653	1 842
Korekty:	2 808	6 425
Amortyzacja	4 392	2 681
Odpis aktualizujący nakłady na prace rozwojowe	-	37
Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	241	(133)
Przychody z tytułu odsetek	(250)	(300)
Koszty z tytułu odsetek	11	17
Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	(88)	(6)
Zmiana stanu aktywów kryptograficznych	-	(1)
Zmiana stanu należności	6 582	5 411
Zmiana stanu zobowiązań	(7 883)	(1 518)
Rozliczenie kosztów płatności w formie akcji	194	104
Zyski (straty) z tytułu wyceny do wartości godziwej	131	144
Odpis aktualizujący inwestycje w jednostkach zależnych	-	5
Odpis aktualizujący należności	(522)	(16)
Przepływy pieniężne z działalności	3 461	8 267
Podatek dochodowy (zapłacony) / zwrócony	(352)	(276)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	3 109	7 991
Działalność inwestycyjna		
Zbycie rzeczowych aktywów trwałych i aktywów niematerialnych	43	6
Wpływy ze spłat udzielonych pożyczek	121	-
Odsetki otrzymane	38	16
Wpływy z tytułu likwidacji spółek zależnych	54	-
Nabycie rzeczowych aktywów trwałych i aktywów niematerialnych	(28)	(64)
Nakłady na wartości niematerialne	(6 323)	(7 958)
Udzielone pożyczki	(245)	(638)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(6 340)	(8 638)
Działalność finansowa		
Dywidendy otrzymane	-	411
Spłata zobowiązań leasingowych	(36)	(30)
Odsetki	(11)	(17)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(47)	364
Przepływy pieniężne przed różnicami kursowymi	(3 278)	(283)
Różnice kursowe netto na środkach pieniężnych i ekwiwalentach	(43)	67
Przepływy pieniężne netto razem	(3 321)	(216)
Środki pieniężne na początek okresu	8 596	16 607
Środki pieniężne na koniec okresu, w tym:	5 275	16 391
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-

IV. SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI GRUPY KAPITAŁOWEJ BOOMBIT S.A. ZA OKRES 3 MIESIĘCY ZAKOŃCZONY 31 MARCA 2025 ROKU

1 Opis istotnych dokonań lub niepowodzeń emitenta w okresie sprawozdawczym

1.1 Omówienie wielkości ekonomiczno-finansowych

Skonsolidowane kwartalne dane wynikowe

	Q1 2024	Q2 2024	Q3 2024	Q4 2024	Q1 2025	zmiana Q1 2025 vs Q1 2024	% zmiana Q1 2025 vs Q1 2024
Przychody, w tym:	60 526	51 725	55 457	57 058	50 432	(10 094)	-17%
Mikropłatności i sprzedaż kopii cyfrowych	15 805	15 951	19 317	20 121	16 926	1 121	7%
Reklamy	41 034	33 996	33 252	34 164	29 339	(11 695)	-29%
Blockchain	2 863	964	1 686	1 098	171	(2 692)	-94%
Główne koszty zmienne:	41 138	34 745	36 309	38 369	33 688	(7 450)	-18%
Prowizje platform	3 961	4 601	5 533	5 688	4 143	182	5%
User Acquisition*	33 436	27 002	27 127	28 621	26 557	(6 879)	-21%
Rev share	3 741	3 142	3 649	4 060	2 987	(754)	-20%
Przychody minus główne koszty zmienne	19 388	16 980	19 148	18 689	16 744	(2 644)	-14%
EBITDA	6 523	12 066	7 587	3 472	5 093	(1 430)	-22%
Przychody/koszty finansowe	(127)	194	(117)	(6 805)	(103)	24	-19%
WYNIK NETTO	2 018	6 324	2 630	(6 871)	(78)	(2 096)	-104%
Zdarzenia jednorazowe	273	(5 818)	-	13 187	131	(142)	-52%
wycena udziałów w SuperScale	-	-	-	6 799	131	131	-
koszty programu motywacyjnego w części wynikającej z wyceny udziałów w SuperScale	-	-	-	(795)	-	-	-
odpisy z tytułu utraty wartości nakładów na wartości niematerialne	273	4 238	-	7 183	-	(273)	-100%
utrata kontroli nad grupą ADC	-	(10 056)	-	-	-	-	-
odpisy aktualizujące na udzielone pożyczki i należności	-	-	-	-	-	-	-
Podatek bieżący/odroczony od zdarzeń jednorazowych	199	917	60	(2 134)	50	(149)	-75%
EBITDA skorygowana	6 796	6 248	7 587	9 860	5 093	(1 703)	-25%
WYNIK NETTO skorygowany	2 490	1 423	2 690	4 182	103	(2 387)	-96%
udziały mniejszości	458	(1 111)	(73)	(205)	(88)	(546)	-119%

* Kwoty nie uwzględniają wydatków na User Acquisition z fazy soft launch, które zgodnie z polityką rachunkowości są odnoszone na nakłady na prace rozwojowe.

W okresie objętym niniejszym sprawozdaniem łączne przychody Grupy (50,4 mln PLN) były o 17% niższe niż w analogicznym okresie ubiegłego roku (60,5 mln PLN). Przychody z reklam wyniosły 29,3 mln PLN i były niższe o 29% od przychodów osiągniętych w okresie porównawczym. Wśród gier Hyper-Casual z najwyższymi przychodami w pierwszym kwartale 2025 roku znalazły się tytuły takie jak: Dawnhill Race League, Crazy Plane Landing, Truck Transport Simulator, Walk King – Race on Stairs. Przychody z mikropłatności wyniosły w bieżącym okresie 16,9 mln PLN i były wyższe o 7% od przychodów osiągniętych w analogicznym okresie roku ubiegłego. Wzrost ten spowodowany był przede wszystkim wyższymi przychodami z gry Darts Club, a także nowymi grami Mid-Core (Dawn of Ages, Loot Heroes). Z kolei przychody w segmencie projektów blockchain wyniosły w bieżącym okresie 171 tys. PLN, czyli o 2,7 mln PLN mniej niż w I kwartale 2024 roku. Czynnikiem negatywnie wpływającym na przychody Grupy, w porównaniu z analogicznym okresem roku poprzedniego, był umacniający się PLN.

Koszty własne sprzedaży 45,7 mln PLN i były niższe o 8,3 mln PLN, tj. o 15,4% w porównaniu do analogicznego okresu 2024 roku (54,0 mln PLN). Na spadek ten złożyły się zarówno niższe koszty User Acquisition, jak i koszty revshare. Koszty prowizji platform wyniosły w bieżącym okresie sprawozdawczym 4,1 mln PLN i były wyższe o 0,2 mln PLN, tj. o 5% w stosunku do okresu porównawczego. Koszty prowizji platform są dodatnio skorelowane z przychodami z mikropłatności. Przy jednoczesnym spadku przychodów z tytułu reklam, nastąpił spadek wydatków poniesionych na User Acquisition. Wyniosły one 26,6 mln PLN i były niższe o 6,8 mln PLN, tj. o 21% od kosztów poniesionych w analogicznym okresie roku ubiegłego. Koszty revshare wyniosły w analizowanym okresie 3,0 mln PLN i były niższe o 0,8 mln PLN, tj. o 20% w porównaniu z analogicznym okresem ubiegłego roku. Spadek kosztów revshare jest pochodną słabszych wyników gier w analizowanym okresie na tle okresu porównawczego. Udział głównych kosztów zmiennych w relacji do przychodów uległ spadkowi o 1 p.p., tj. z poziomu 68% w analogicznym okresie 2024 roku do poziomu 67% w okresie objętym niniejszym sprawozdaniem.

Przychody pomniejszone o główne koszty zmienne ukształtowały się na poziomie 16,7 mln PLN, co oznacza spadek o 2,6 mln PLN, tj. o 14% w stosunku do pierwszego kwartału 2024 roku.

W trakcie roku 2024 oraz Q1 2025 zrealizowano oszczędności w obszarze kosztów osobowych. W pierwszym kwartale 2025 roku koszty osobowe ujmowane jako nakłady na prace rozwojowe wyniosły 5,2 mln PLN i były o 1,5 mln PLN niższe od kosztów analogicznego okresu roku poprzedniego. Koszty osobowe ujmowane w koszcie własnym sprzedaży wyniosły w bieżącym okresie 4,5 mln PLN, czyli o 1,9 mln PLN mniej niż w analogicznym okresie roku poprzedniego.

W bieżącym okresie sprawozdawczym Grupa kontynuowała projekty oparte na technologii blockchain. Łączna kwota kosztów rozpoznanych w tym segmencie wyniosła w okresie 3 miesięcy zakończonych 31 marca 2025 roku 0,9 mln PLN (5,1 mln PLN w analogicznym okresie roku poprzedniego). Istotny spadek kosztów wynika głównie z dekonsolidacji grupy ADC, która zadziała się w roku 2024. Koszty odniesione w rachunek zysków i strat obejmowały również częściowe rozwiązanie rezerw z tytułu przyszłych świadczeń na rzecz członków zespołów projektowych, które będą wypłacane w formie wyemitowanych tokenów. W I kwartale 2025 roku kwota rozwiązanych rezerw wyniosła 71 tys. PLN, natomiast w okresie porównawczym kwota zawiązanych rezerw wyniosła 1,3 mln PLN.

Grupa kontynuowała współpracę z zewnętrznymi studiami deweloperskimi, których niekapitalizowane koszty produkcji ukształtowały się na poziomie niższym o 0,5 mln PLN od poziomu z analogicznego okresu roku poprzedniego i wyniosły w bieżącym okresie 0,3 mln PLN. Grupa prowadzi współpracę z zewnętrznymi studiami deweloperskimi w zakresie produkcji gier Mid-Core, w związku z czym istotna większość kosztów ujmowana jest jako nakłady na prace rozwojowe. W analizowanym okresie kapitalizowane koszty produkcji z tytułu współprac z zewnętrznymi studiami deweloperskimi wyniosły 1,6 mln PLN (2,7 mln PLN w okresie porównawczym).

Koszty ogólnego zarządu ukształtowały się na poziomie niższym do poziomu z analogicznego okresu roku poprzedniego i wyniosły 3,7 mln PLN (4,5 mln PLN w okresie porównawczym). Wynika to głównie ze zrealizowanych oszczędności w obszarze kosztów osobowych.

EBITDA (liczona jako wynik z działalności operacyjnej pomniejszony o amortyzację) skorygowana o zdarzenia jednorazowe wyniosła w bieżącym okresie 5,1 mln PLN (6,8 mln PLN w analogicznym okresie roku poprzedniego), zaś wynik netto skorygowany o zdarzenia jednorazowe ukształtował się na poziomie 0,1 mln PLN (2,5 mln PLN w analogicznym okresie roku poprzedniego).



Suma aktywów Grupy na dzień 31 marca 2025 roku wyniosła 119,5 mln PLN, tj. o 2,5 mln PLN mniej niż na koniec roku 2024. Spadek wynika głównie ze zmniejszenia salda należności handlowych o 4,8 mln PLN oraz środków pieniężnych i ich ekwiwalentów o 1,7 mln PLN względem salda na koniec 2024 roku. Jednocześnie nastąpił wzrost wartości niematerialnych do poziomu 43,3 mln PLN (o 2,1 mln względem salda na koniec 2024 roku).

Po stronie pasywów, poziom zobowiązań ogółem wyniósł 45,6 mln PLN i zmniejszył się o 2,4 mln PLN w porównaniu do stanu na koniec grudnia 2024 roku. Spadek wynika głównie ze zmniejszenia zobowiązań handlowych i pozostałych o 4,8 mln PLN, osiągając saldo 33,9 mln na koniec bieżącego okresu sprawozdawczego. Kapitał własny Grupy wyniósł na koniec pierwszego kwartału 2025 roku 73,8 mln PLN i był niższy o 0,1 mln PLN od stanu na koniec 2024 roku.



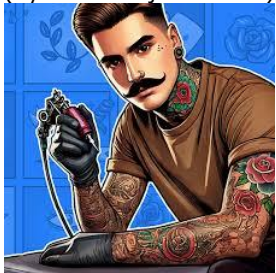



1.2 Gry mobilne

W 2025 roku do dnia sporządzenia niniejszego raportu, Emitent i spółki z nim powiązane wydały łącznie 10 gier własnej produkcji na platformach iOS oraz Android, w tym 8 gier typu Hyper-Casual i 2 gry typu Mid-Core. W dniu 28 kwietnia 2025 roku ukazała się na Steam gra Dawn of Ages w wersji free-to-play.

Najważniejsze tytuły wydane w 2025 roku do dnia publikacji niniejszego sprawozdania zaprezentowano w tabeli poniżej.

Nazwa Gry	Opis	Ilustracje
Rest Stop Tycoon (wydana 6 stycznia 2025 roku) 	Gatunek Mid-Core Przygotuj się na budowę własnego imperium przyautostradowego w Rest Stop Tycoon - wciągającej grze typu idle! Zaczynaj od pustego skrawka ziemi i przekształć go w tętniący życiem przystanek z paliwem, restauracją i usługami dla każdego podróżnika. Rozwijaj obiekt, odblokowuj nowe budynki i zarabiaj nawet wtedy, gdy nie grasz. Zostań królem autostrady i zbuduj największe imperium przydrożne w historii! Główne źródło przychodów: mikropłatności i reklamy	

<p>Transit King Trains (wydana 15 stycznia 2025 roku)</p> 	<p>Gatunek Mid-Core</p> <p>Przeżyj niesamowitą przygodę kolejową w Train King Tycoon: Rail Empire! Zbuduj swoje własne imperium kolejowe, zbierając autentyczne lokomotywy, wytwarzając zasoby i zarządzając trasami kolejowymi w różnych krajach i epokach. Ulepszaj stacje i rozbudowuj swoją sieć, podejmując ekscytujące wyzwania, które sprawdzą twoje umiejętności zarządzania.</p> <p>Główne źródło przychodów: mikropłatności oraz reklamy</p>	 <p>MASTER EVERY TRAIN!</p>
<p>Lion Survival - Wild Beast Simulator (wydana 11 lutego 2025 roku)</p> 	<p>Gatunek Hyper-Casual</p> <p>Wejdź w pazury potężnego lwa i zdominuj miejską dżunglę! Wędruj po mieście i stawaj się silniejszym. Wykorzystaj swoje łapy, aby ulepszyć statystyki lwa i odblokować potężne umiejętności, stając się niepowstrzymanym drapieżnikiem. W miarę jak wyzwania stają się trudniejsze, będziesz odkrywać nowe lokacje i odblokowywać unikalne osiągnięcia, które zapewnią dodatkowe nagrody. Poluj, przetrwaj i podbijaj miasto - czy jesteś gotów uwolnić swoją wewnętrzną bestię?</p> <p>Główne źródło przychodów: reklamy</p>	
<p>Bus Upgrade Simulator (wydana 3 kwietnia 2025 roku)</p> 	<p>Gatunek Hyper-Casual</p> <p>W tej wciągającej symulacji transportowej gracz zaczyna od skromnego tuk-tuka, by stopniowo rozwijać flotę pełnowymiarowych autobusów. Ważne jest tu przewożenie pasażerów, optymalizacja tras i ulepszanie pojazdów, aby rozbudować swoje transportowe imperium.</p> <p>Główne źródło przychodów: reklamy</p>	

<p>Overtake Race Masters (wydana 10 kwietnia 2025 roku)</p> 	<p>Gatunek Hyper-Casual</p> <p>Dynamiczna rywalizacja pełnej zawrotnych prędkości, widowiskowych driftów i zaciętej walki o prowadzenie. Podczas wyścigów z doświadczonymi przeciwnikami konieczne jest opanowanie wymagających tras i ulepszanie samochodu dla utrzymania przewagi.</p> <p>Główne źródło przychodów: reklamy</p>	
<p>Tattoo Store Simulator (wydana 12 maja 2025 roku)</p> 	<p>Gatunek Hyper-Casual</p> <p>Świat tatuażu i zarządzania studiem czeka na graczy w Tattoo Studio Simulator 3D! Rozpoczynając karierę jako początkujący tatuator w małym salonie przekształcimy go w najpopularniejsze studio tatuażu w mieście. Twórz unikalne wzory, rozwijaj swój biznes, zatrudniaj zespół i prowadź sklep z akcesoriami - wszystko, by przyciągnąć klientów i zdobyć renomę.</p> <p>Główne źródło przychodów: reklamy</p>	
<p>Electronics Store Simulator 3D (wydana 16 maja 2025 roku)</p> 	<p>Gatunek Hyper-Casual</p> <p>Wejdź do pełnego emocji świata handlu, gdzie zbudujesz, poprowadzisz i rozwiniesz własne imperium elektroniczne! Uzupełniaj półki najnowszymi gadżetami, zawieraj opłacalne transakcje, rozbudowuj salon i dbaj o zadowolenie klientów w tej wciągającej strategii ekonomicznej.</p> <p>Główne źródło przychodów: reklamy</p>	

W pierwszym kwartale 2025 roku łączne przychody z gier mobilnych wyniosły 50 123 tys. PLN, z czego 37,5% przypadało na gry typu Hyper-Casual, a 62,5% na gry Mid-Core i Casual. Jednocześnie koszty UA wyniosły 26 780 tys. PLN, z czego na gry Hyper-Casual przypadło 46,4% tego kosztu, a 53,6% na gry Mid-Core i Casual. Dodatkowo, w pierwszym kwartale 2025 roku Grupa uzyskała 172 tys. PLN wpływów z projektów blockchain.

W pierwszym kwartale 2025 roku pozytywny wpływ na wyniki Grupy miały gry Mid-Core, które wypracowały przychody na poziomie ok. 31,4 mln PLN, tj. 2% więcej niż w analogicznym okresie 2024 roku. Łączna kwota wydatków poniesionych na User Acquisition i revshare oraz koszty prowizji platform dystrybucyjnych w tym segmencie wyniosła ok. 20,1 mln PLN. Przychody z gier Hyper-Casual, wyniosły ok. 18,8 mln PLN, tj. 30% mniej niż w analogicznym okresie roku poprzedniego. Niższe przychody z tego segmentu gier były pochodną obserwowanego przez nas spadku

dochodowości na rynku reklamy mobilnej. Łączna kwota wydatków poniesionych na User Acquisition i revshare oraz koszty prowizji platform dystrybucyjnych w tym segmencie wyniosła ok. 13,6 mln PLN.

Ponadto w bieżącym okresie Grupa:

- kontynuowała wydawanie gier na Nintendo Switch, Steam oraz na platformach HTML5. Łączna kwota przychodów z tych platform wyniosła 180 tys. PLN.
- świadczyła na rzecz zewnętrznych podmiotów usługi z obszarów Playable Ads, BI, UA i QA. Łączna kwota przychodów z tytułu świadczonych usług wyniosła 850 tys. PLN.

1.3 Projekty blockchain

Segment projektów blockchain osiągnął w bieżącym okresie sprawozdawczym przychody w łącznej wysokości 171 tys. PLN, obejmujące sprzedaż NFT oraz granty otrzymane przez BoomLand FZ-LLC („BoomLand”) od operatora protokołu Immutable.

BoomLand pracuje nad wersjami mobilnymi gry Hunters on Chain na Android i iOS, a dodatkowo rozpoczął współpracę z zewnętrznymi partnerami w obszarze mini gier zintegrowanych z technologią blockchain TON na platformie Telegram. W marcu 2025 roku BoomLand pozyskał prawa do gry mobilnej Cantina Royale, zobowiązując się do dalszego jej rozwoju w zamian za revshare oraz częściowe finansowanie dalszej produkcji.

2 Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe

W bieżącym okresie sprawozdawczym nie wystąpiły czynniki i zdarzenia o nietypowym charakterze, mające istotny wpływ na śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe. Pozostałe czynniki i zdarzenia o charakterze jednorazowym zostały opisane w punkcie 1.

3 Opis zmian organizacji Grupy kapitałowej emitenta

Poza likwidacją spółek Maisly Games Sp. z o.o. oraz Pixelmob Sp. z o.o. nie wystąpiły inne zmiany w Grupy kapitałowej.

4 Stanowisko zarządu odnośnie do możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników

Zarząd BoomBit S.A. nie publikował prognoz na 2025 rok.

5 Akcjonariusze posiadający co najmniej 5% liczby głosów na Walnym Zgromadzeniu oraz stan posiadania akcji przez osoby zarządzające i nadzorujące

Akcjonariusze posiadający co najmniej 5% liczby głosów na Walnym Zgromadzeniu na dzień publikacji niniejszego raportu okresowego (27 maja 2025 roku), na dzień 31 marca 2024 roku oraz na dzień publikacji raportu rocznego za 2024 rok:

	Liczba akcji	Wartość nominalna	Procent kapitału	Procent głosu
Karolina Szablewska-Olejarz	1 838 839	919 420	13,48%	14,45%
Marcin Olejarz	1 940 350	970 175	14,23%	14,97%
ATM Grupa S.A.	4 000 000	2 000 000	29,33%	30,55%
Anibal Jose Da Cunha Saraiva Soares*	3 762 500	1 881 250	27,58%	29,34%
Pozostali akcjonariusze	2 098 311	1 049 155	15,38%	10,68%
	13 640 000	6 820 000	100,00%	100,00%

* Anibal Jose Da Cunha Saraiva Soares posiada bezpośrednio 37.500 akcji oraz 3.725.000 akcji za pośrednictwem spółki We Are One Ltd., w której jest jedynym beneficjentem rzeczywistym.

Warranty subskrypcyjne serii F uprawniające do objęcia akcji zwykłych na okaziciela serii I w ramach programu motywacyjnego dla członków zarządu:

W dniu 9.10.2024 r. Pan Marcin Olejarz (Prezes zarządu) objął 16.465 warrantów subskrypcyjnych serii F uprawniających do objęcia akcji zwykłych na okaziciela serii I w ramach programu motywacyjnego dla członków zarządu.

W dniu 9.10.2024 r. Pan Marek Pertkiewicz (Członek zarządu) objął 10.985 warrantów subskrypcyjnych serii F uprawniających do objęcia akcji zwykłych na okaziciela serii I w ramach programu motywacyjnego dla członków zarządu.

W dniu 9.10.2024 r. Pan Anibal Jose da Cunha Saraiva Soares (Wiceprezes zarządu) objął 16.465 warrantów subskrypcyjnych serii F uprawniające do objęcia akcji zwykłych na okaziciela serii I w ramach programu motywacyjnego dla członków zarządu.

Stan posiadania akcji przez osoby zarządzające i nadzorujące ujawniono w tabeli powyżej (Pan Marek Pertkiewicz (Członek Zarządu) posiada 26.620 akcji, pozostali członkowie Rady Nadzorczej Spółki nie posiadają akcji ani uprawnień do nich).

Na dzień bilansowy oraz na dzień publikacji niniejszego raportu członkowie zarządu nie złożyli oświadczeń o objęciu akcji w celu wymiany ww. warrantów subskrypcyjnych.

6 Istotne postępowania toczące się przed sądem

W dniu 27 października 2021 roku spółka zależna TapNice Sp. z o.o. złożyła wniosek do Naczelnika Trzeciego Urzędu Skarbowego w Gdańsku w zakresie stwierdzenia i zwrotu nadpłaty w wysokości 1,1 mln PLN wynikającej z rozliczeń TapNice Sp. z o.o. w podatku dochodowym od osób prawnych za rok 2020 w związku z zastosowaniem przez spółkę przepisów ustawy z dnia 15 lutego 1992 r. o podatku dochodowym od osób prawnych przyznających preferencyjne opodatkowanie 5% stawką podatkową dochodów uzyskiwanych z kwalifikowanych praw własności intelektualnej (tzw. „IP box”). W dniu 27 stycznia 2023 roku spółka TapNice Sp. z o.o. otrzymała decyzję Naczelnika Trzeciego Urzędu Skarbowego w Gdańsku o odmowie stwierdzenia nadpłaty. W dniu 13 lutego 2023 roku spółka złożyła odwołanie od powyższej decyzji. Na skutek odwołania spółki, decyzja wydana przez Naczelnika Trzeciego Urzędu Skarbowego w Gdańsku została uchylona, a sprawa – przekazana ponownie do rozpatrzenia w I instancji. W dniu 1 października 2024 roku spółka otrzymała decyzję wydaną przez Naczelnika Trzeciego Urzędu Skarbowego w Gdańsku, podtrzymującą odmowę stwierdzenia nadpłaty. W dniu 14 października 2024 roku, spółka złożyła, do Dyrektora Izby Administracji Skarbowej w Gdańsku, odwołanie od powyższej decyzji. W dniu 14 lutego 2025 r. Dyrektor Izby Administracji Skarbowej w Gdańsku wydał jako organ II instancji decyzję ostateczną, w której częściowo uznał złożone przez spółkę odwołanie – stwierdzając nadpłatę spółki w podatku dochodowym od osób prawnych za 2020 r. w kwocie 74 tys. PLN. W dniu 12 marca 2025 roku spółka otrzymała powyższą kwotę wraz z odsetkami (łącznie 110 tys. PLN).

Poza sprawami opisanymi powyżej, żadna ze spółek z Grupy Kapitałowej BoomBit nie jest stroną istotnych postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej dotyczących zobowiązań oraz wierzytelności BoomBit S.A. lub jednostki od niego zależnej.

7 Transakcje z jednostkami powiązanymi

Transakcje z jednostkami powiązanymi zostały opisane w nocie 16 śródrocznego skróconego skonsolidowanego sprawozdania finansowego. W ramach grupy kapitałowej nie zawierano umów na warunkach innych niż rynkowe.

8 Informacja o poręczeniach lub gwarancjach

W bieżącym okresie sprawozdawczym Grupa nie udzieliła ani nie otrzymała żadnych poręczeń ani gwarancji.

9 Inne informacje, które zdaniem emitenta są istotne dla oceny jego sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez emitenta

Sytuacja kadrowa

W roku poprzednim oraz w roku 2025, do dnia sporządzenia niniejszego raportu, w spółkach Grupy konsekwentnie realizowano działania optymalizacyjne, ukierunkowane na zwiększenie efektywności kosztowej w obszarze zatrudnienia. Na dzień 31 marca 2025 roku liczba pracowników oraz stałych współpracowników wyniosła 260 osób, co oznacza spadek o 86 osób (-24,9%) względem stanu na koniec pierwszego kwartału 2024 roku. W rezultacie, w porównaniu do analogicznego okresu roku poprzedniego, koszty wynagrodzeń w pierwszym kwartale 2025 roku obniżyły się o 2 195 tys. PLN (-16,8%). Pełny efekt wdrożonych działań optymalizacyjnych w zakresie zatrudnienia będzie widoczny w wynikach finansowych za trzeci kwartał 2025 roku.

Produkcja i wydawnictwo gier

Do najważniejszych i najbardziej zaawansowanych produkcji Midcore/Casual w pipeline produkcji własnej należą:

- Hunter's Origin – gra osadzona w uniwersum Hunt Royale, której soft launch planowany jest na Q2 2025,
- Big Helmets: Warriors of Destiny (reskin gry Clash of Destiny) – kolejny tytuł od twórców Hunt Royale, którego premiera planowana jest na Q3-Q4 2025,
- Mini Golf – gra twórców Darts Club, premiera planowana jest na Q4 2025,
- Among Dead – gra w produkcji TapNice, której soft launch planowany jest na koniec Q2 2025,
- Idle Club – kolejna gra gatunku idle w naszym portfolio, jej premiera planowana jest na Q2-Q3 2025.

Ponadto Grupa będzie eksplorować gatunek gier typu puzzle, który stanowi obecnie popularną alternatywę dla klasycznych gier hyper-casual, gatunek gier muzycznych, a także aplikacje mobilnych.

W 2025 roku Grupa będzie również wydawać gry na Epic Games Store, a także na Steam i konsolach. W kwietniu 2025 miała miejsce premiera na Steam wersji free-to-play gry Dawn of Ages. W drugiej połowie roku Grupa zakłada wydanie na Steam co najmniej jednej gry produkcji zewnętrznej. Ponadto planowane są porty gier na konsole, z czego jako pierwsza (w Q2 2025) powinna ukazać się na XBOX gra Build a Bridge!.

Grupa kontynuuje intensywne działania w obszarze działalności wydawniczej, aktywnie poszukując partnerstw ze studiami zewnętrznymi w celu nawiązania wartościowej współpracy, a ponadto nawiązała współpracę z tureckimi wydawcami, za pośrednictwem których planuje wydawanie w 2025 roku części swoich tytułów.

Usługi

Grupa jest w trakcie komercjalizacji wybranych obszarów swojej działalności, które dotychczas wykorzystywane były wyłącznie dla potrzeb wewnętrznych oraz realizacji umów wydawniczych. Dotyczy to między innymi autorskich narzędzi BI, tworzenia kreacji marketingowych (w szczególności tzw. playable ads, czyli interaktywnych reklam), cross-promo oraz prowadzenia kampanii marketingowych. W bieżącym roku Grupa planuje stworzenie odrębnej od BoomBit marki, pod którą oferowane będą powyższe usługi.

Do dnia sporządzenia niniejszego raportu, Grupa zrealizowała już kilkadziesiąt zleceń na playable ads, pozyskała również kilku klientów do customizowanego narzędzia BI. Do końca 2025 roku planowane jest uruchomienie narzędzi do tworzenia playable adds oraz BI w wersji, która będzie oferowana na rynku w modelu SaaS.

Ponadto prowadzone są zaawansowane rozmowy z kilkoma potencjalnymi partnerami, mające na celu wzajemną wymianę ruchu w grach mobilnych, przy wykorzystaniu autorskiego narzędzia BoomBit do cross-promo. Z perspektywy Grupy, będzie to alternatywne źródło pozyskiwania użytkowników, jak również potencjalne źródło dodatkowych przychodów z tytułu udostępniania slotów reklamowych w naszych grach.

Umowa z ironSource na usługi mediacji reklamowej

W lutym 2025 roku zakończyła się dotychczasowa (zawarta w dniu 30 października 2022 r.) umowa z ironSource Mobile Ltd. („ironSource”) na usługi mediacji reklamowej dla gier mobilnych, dla których Spółka oraz podmioty powiązane są wydawcami.

W dniu 24 marca 2025 roku spółka BoomBit Games Ltd. zawarła z ironSource umowę na usługi mediacji reklamowych („Umowa”). W ramach Umowy, BoomBit Games Ltd będzie otrzymywać tzw. Performance Bonus, którego wysokość będzie uzależniona od średniego miesięcznego poziomu przychodów uzyskiwanych z reklam za pośrednictwem mediacji Unity, przez okres minimum 24 miesięcy licząc od momentu podpisania Umowy. Warunki wypłaty Performance Bonus uwzględniają dokonanie dwóch przedpłat (pierwsza po podpisaniu Umowy, druga po 12 miesiącach jej obowiązywania), odpowiadającej minimalnej kwocie bonusu za kolejne 12 mcy obowiązywania Umowy. Pierwsza przedpłata w kwocie 657 tys. USD, wpłynęła w dniu 31 marca 2025 roku.

Alternatywne platformy płatności

W dniu 5 marca 2025 roku spółka BoomBit Games Ltd. zawarła umowę z Xsolla Inc., dostawcą platformy webowej, umożliwiającej utworzenie własnego sklepu internetowego do dystrybucji dostępnych w grach produktów, nabywanych przez graczy poprzez dokonywanie mikropłatności. W 2025 roku planowane jest uruchomienie sklepu internetowego dla dwóch najbardziej dochodowych gier Grupy - Hunt Royale (Q2) oraz Darts Club (Q3). W zależności od osiągniętych efektów, w ciągu roku będą dodawane w sklepie internetowym produkty z kolejnych gier.

Mobile Esports

Mobile Esports jest twórcą platformy free-to-play, oferującej użytkownikom uczestnictwo w rozgrywkach, w których będą mogli wygrywać rzeczywiste nagrody – nagrody rzeczowe (np. karty podarunkowe) w aplikacji Mobile Esports: Play & Win oraz nagrody w postaci tokenów SATS (małych jednostek Bitcoina) w aplikacji Mobile Esports: Earn Bitcoin. W zakresie systemu nagród w postaci tokenów SATS, spółka ściśle współpracuje z platformą ZBD, która zapewnia rozwiązania do przechowywania i zarządzania zdobytymi nagrodami. Spółka pracuje obecnie nad optymalizacją modelu dystrybucji nagród oraz dodaniem w powyższych aplikacjach nowych formatów turniejów oraz nowych sposobów zdobywania nagród przez użytkowników.

W ramach prac nad platformą, Mobile Esports stworzył autorski silnik, pozwalający graczom na zarabianie (przy wykorzystaniu rozwiązań ZBD) tokenów SATS, który będzie mógł być implementowany w grach mobilnych (zarówno produkcji własnej, jak i zewnętrznych tytułów). Grupa planuje, że Mobile Esports stanie się docelowo podmiotem specjalizującym się w wydawnictwie i zarządzaniu grami tego typu.

Czynniki makroekonomiczne

Spośród czynników makroekonomicznych, które mogą mieć wpływ na perspektywy rozwoju Grupy w bieżącym roku obrotowym Grupa identyfikuje w szczególności zmienność kursu złotego, która może niekorzystnie wpłynąć na niektóre prezentowane pozycje skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy.

10 Wskazanie czynników, które w ocenie emitenta będą miały wpływ na osiągnięte przez niego wyniki w perspektywie co najmniej najbliższego kwartału

W perspektywie co najmniej kolejnego kwartału wpływ na osiąganą wyniki będzie miała realizacja strategii Grupy, debiuty nowych gier oraz działania opisane w pkt 9 powyżej.

V. OŚWIADCZENIE ZARZĄDU

Zarząd BoomBit S.A. w składzie:

- 1) Marcin Olejarz - Prezes Zarządu
- 2) Anibal Jose Da Cunha Saraiva Soares - Wiceprezes Zarządu
- 3) Marek Pertkiewicz - Członek Zarządu

potwierdza, że zgodnie z jego najlepszą wiedzą, skonsolidowany rozszerzony raport okresowy i dane porównywalne zostały sporządzone zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości oraz odzwierciedlają w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny sytuację majątkową i finansową grupy kapitałowej BoomBit S.A. oraz jej wynik finansowy.

Sprawozdanie Zarządu zawiera prawdziwy obraz rozwoju i osiągnięć oraz sytuacji Grupy Kapitałowej BoomBit S.A., w tym opis podstawowych zagrożeń i ryzyka.

Niniejszy skonsolidowany rozszerzony raport okresowy za okres 3 miesięcy zakończony 31 marca 2025 roku został zatwierdzony do publikacji w dniu 27 maja 2025 roku.

Marcin Olejarz
Prezes Zarządu

Anibal Jose Da Cunha Saraiva Soares
Wiceprezes Zarządu

Marek Pertkiewicz
Członek Zarządu