

List do akcjonariuszy

Szanowni Akcjonariusze i Inwestorzy,

W imieniu spółki SimFabric S.A. (dalej: „Spółka”, „Jednostka dominująca”, „Emitent”) oraz całej Grupy kapitałowej (dalej: „Grupa”, „Grupa kapitałowa” mam przyjemność przedstawić Państwu skonsolidowany raport półroczny Grupy kapitałowej SimFabric S.A. podsumowujący nasze dokonania w pierwszej połowie 2024 roku.

W ciągu pierwszego półrocza 2024 roku Spółka i cała Grupa kapitałowa kontynuowała realizację Strategii Zrównoważonego Rozwoju Grupy kapitałowej, zapoczątkowanej w 2019 roku i aktualnie składającej się z 6 filarów: tworzenia gier własnych, portowaniu gier, usługach badawczo-rozwojowych, tworzeniu gier mobilnych, tworzeniu gier na gogle wirtualnej rzeczywistości oraz tworzenie gier w modelu Play to Earn w oparciu o technologię blockchain i NFT.

Pierwsza połowa roku 2024 była dla Spółki przede wszystkim kontynuacją współpracy z partnerem wydawniczym na rynki azjatyckie. Dzięki dobrej sprzedaży na tych rynkach udało się znacząco poprawić wynik przychodów ze sprzedaży, który wyniósł 6,16 mln złotych, co jest wzrostem o 24% w stosunku do roku ubiegłego. Udało się również wypracować zysk netto, w stosunku do odnotowanej w zeszłym roku straty. Spółka w nadchodzącym półroczu skupia się na wzmocnieniu tej współpracy i poprawieniu wyników za cały rok 2024.

Ważnym osiągnięciem dla Grupy kapitałowej w 2024 roku było podpisanie umowy z amerykańskim koncernem NVIDIA Corporation, które otwiera nowe możliwości rozwoju całej Grupy kapitałowej w nadchodzących latach. Podpisana umowa określa zasady współpracy pomiędzy NVIDIA a Emitentem w ramach wsparcia tworzenia rozwiązań developerskich w grach w oparciu o technologię Sztucznej Inteligencji oraz Ucznienia Maszynowego. Równocześnie w ramach podpisanej umowy cała Grupa kapitałowa SimFabric przystąpiła do programu NVIDIA Developer Program oraz otrzymała granty w formie usług i serwisów dostarczanych przez koncern NVIDIA. Emitent w oparciu o podpisaną Umowę planuje wdrożyć do gier całej Grupy kapitałowej SimFabric rozwiązania NVIDIA bazujące na Sztucznej Inteligencji i Ucznieniu Maszynowym, w tym: chatboty, algorytmy naśladujące zachowania i mowę ludzką oraz rozwiązania rozpoznające mowę ludzką, a także cyfrowe postacie, budujące narrację na żywo w trakcie interakcji z graczem.

Aktualnie kończone są prace i testy nad naszą kolejną grą własną My Demon Wife, która powinna ukazać się jeszcze w tym roku na platformy PS4/PS5 oraz Meta Quest 3. Pracujemy również nad wydaniem pierwszych gier własnych w spółkach zależnych VRFabric i MobileFabric na urządzenia wirtualnej rzeczywistości oraz urządzenia mobilne. Co powinno w efekcie jeszcze bardziej poprawić przychody i zyski w całej Grupie kapitałowej SimFabric.

To tylko skrót podejmowanych przez nas działań. Zachęcam do zapoznania się z całą treścią raportu, a także z aktualnymi informacjami na temat SimFabric S.A. prezentowanymi na naszej korporacyjnej stronie internetowej www.simfabric.com.

Z poważaniem,
Julia Leszczyńska
Prezes Zarządu
SimFabric S.A.