



MovieGames

**MOVIE GAMES S.A.**

JEDNOSTKOWY RAPORT KWARTALNY  
ZA OKRES 01.10.2018 – 31.12.2018 R.

14 lutego 2019 r.



Autoryzowany Doradca

**Navigator Capital**<sup>®</sup>  
Value delivered.

Raport sporządzony zgodnie z wymogami określonymi w załączniku nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu (według stanu prawnego na dzień 30 kwietnia 2018 r.) „*Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect*”.

Rolę Autoryzowanego Doradcy dla MOVIE GAMES S.A. pełni spółka Navigator Capital S.A. z siedzibą w Warszawie (00-105), ul. Twarda 18, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000380467.

## SPIS TREŚCI

1. SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE MOVIE GAMES S.A. ....	4
2. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU .....	7
3. ISTOTNE DOKONANIA I NIEPOWODZENIA W OKRESIE, KTÓREGO DOTYCZY RAPORT, MAJĄCE WPŁYW NA OSIĄGNIĘTE WYNIKI FINANSOWE .....	7
4. ISTOTNE WYDARZENIE, KTÓRE NASTĄPIŁY PO OKRESIE, KTÓREGO DOTYCZY RAPORT. ....	8
5. OPIS STANU REALIZACJI DZIAŁAŃ I INWESTYCJI EMITENTA ORAZ HARMONOGRAM ICH REALIZACJI .....	9
6. STANOWISKO ZARZĄDU ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PROGNOZ .....	9
7. PODEJMOWANE PRZEZ EMITENTA W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM INICJATYWY NASTAWIONE NA WPROWADZENIE INNOWACYJNYCH ROZWIĄZAŃ .....	10
8. OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ .....	10
9. STRUKTURA AKCJONARIATU EMITENTA.....	10
10. INFORMACJE O ZATRUDNIENIU.....	10

# 1. SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE MOVIE GAMES S.A.

## Skrócony jednostkowy rachunek zysków i strat

Rachunek zysków i strat (wariant porównawczy)	01.10.2018	01.10.2017	01.01.2018	01.01.2017
	31.12.2018	31.12.2017	31.12.2018	31.12.2017
	PLN	PLN	PLN	PLN
<b>Przychody netto ze sprzedaży</b>	<b>1 068 984,66</b>	<b>680 509,82</b>	<b>3 932 783,18</b>	<b>2 659 235,60</b>
Przychody netto ze sprzedaży produktów	576 642,77	21 455,33	1 757 900,40	50 658,32
Zmiana stanu produktów	492 341,89	659 054,49	2 174 882,78	2 608 577,28
Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	-	-	-	-
Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	-	-	-	-
<b>Koszty działalności operacyjnej</b>	<b>1 066 978,20</b>	<b>838 917,64</b>	<b>3 259 742,44</b>	<b>3 054 836,19</b>
Amortyzacja	4 521,81	2 580,95	18 087,18	3 708,97
Zużycie materiałów i energii	5 172,49	14 259,61	30 384,48	30 077,59
Usługi obce	761 608,16	507 066,26	2 205 953,42	2 312 385,27
Podatki i opłaty	2 026,70	2 538,26	8 850,08	15 280,72
Wynagrodzenia	287 135,45	309 291,73	970 708,48	686 845,24
Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	1 312,66	541,92	5 237,23	3 189,57
Pozostałe koszty rodzajowe	5 200,93	2 638,85	20 521,57	3 348,83
Wartość sprzedanych towarów i materiałów	-	-	-	-
<b>Zysk (strata) ze sprzedaży</b>	<b>2 006,46</b>	<b>(158 407,82)</b>	<b>673 040,74</b>	<b>(395 600,59)</b>
<b>Pozostałe przychody operacyjne</b>	<b>27 846,60</b>	<b>1,60</b>	<b>27 849,35</b>	<b>3,62</b>
Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	-	-	-	-
Dotacje	27 846,00	-	27 846,00	-
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	-	-	-	-
Inne przychody operacyjne	0,60	1,60	3,35	3,62
<b>Pozostałe koszty operacyjne</b>	<b>-</b>	<b>2,77</b>	<b>3 763,19</b>	<b>277,50</b>
Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	-	-	-	-
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	-	-	-	-
Inne koszty operacyjne	-	2,77	3 763,19	277,50
<b>Zysk (strata) z działalności operacyjnej</b>	<b>29 853,06</b>	<b>(158 408,99)</b>	<b>697 126,90</b>	<b>(395 874,47)</b>
<b>Przychody finansowe</b>	<b>1 108,77</b>	<b>404,11</b>	<b>1 807,32</b>	<b>1 537,24</b>
Dywidendy i udziały w zyskach	-	-	-	-
Odsetki	-	404,11	1 807,32	1 537,24
Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych	-	-	-	-
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	-	-	-	-
Inne	1 108,77	-	-	-
<b>Koszty finansowe</b>	<b>-</b>	<b>3 594,93</b>	<b>2 417,54</b>	<b>6 137,38</b>
Odsetki	-	-	108,00	-
Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych	-	-	-	-
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	-	-	-	-
Inne	-	3 594,93	2 309,54	6 137,38
<b>Zysk (strata) brutto</b>	<b>30 961,83</b>	<b>(161 599,81)</b>	<b>696 516,68</b>	<b>(400 474,61)</b>
Podatek dochodowy	12 103,00	-	77 795,00	-
Pozostałe obowiązkowe zmniejszenie zysku (zwiększenia straty)	-	-	-	-
<b>Zysk (strata) netto</b>	<b>18 858,83</b>	<b>(161 599,81)</b>	<b>618 721,68</b>	<b>(400 474,61)</b>

## Skrócony jednostkowy bilans

BILANS	31.12.2018	31.12.2017
	PLN	PLN
<b>Aktywa trwałe</b>	<b>546 875,20</b>	<b>70 189,38</b>
Wartości niematerialne i prawne	-	-
Rzeczowe aktywa trwałe	35 500,20	57 814,38
Należności długoterminowe	12 375,00	12 375,00
Inwestycje długoterminowe	499 000,00	-
Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	-	-
<b>Aktywa obrotowe</b>	<b>5 964 383,30</b>	<b>3 595 140,41</b>
Zapasy	4 996 522,50	2 639 561,63
Należności krótkoterminowe	752 914,86	89 221,72
Inwestycje krótkoterminowe	213 725,88	856 024,45
Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	213 725,88	856 024,45
Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	1 220,06	10 332,61
<b>Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy</b>	<b>1 498,99</b>	<b>599 998,99</b>
<b>Udziały (akcje) własne</b>	<b>-</b>	<b>-</b>
<b>Aktywa razem</b>	<b>6 512 757,49</b>	<b>4 265 328,78</b>
<b>Kapitał własny</b>	<b>6 214 314,54</b>	<b>3 817 660,38</b>
Kapitał (fundusz) podstawowy	2 573 132,00	2 464 791,00
Kapitał (fundusz) zapasowy	3 422 981,47	1 753 389,99
Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny	-	-
Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	-	-
Zysk (strata) z lat ubiegłych	(400 520,61)	(46,00)
Zysk (strata) netto	618 721,68	(400 474,61)
Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego	-	-
<b>Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania razem</b>	<b>298 442,95</b>	<b>447 668,40</b>
<b>Rezerwy na zobowiązania</b>	<b>-</b>	<b>-</b>
<b>Zobowiązania długoterminowe</b>	<b>-</b>	<b>-</b>
Kredyty i pożyczki	-	-
<b>Zobowiązania krótkoterminowe</b>	<b>80 748,07</b>	<b>261 936,56</b>
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług	76 807,12	213 278,37
Z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń	3 940,95	13 992,26
Z tytułu wynagrodzeń	-	34 650,00
Inne	-	15,93
<b>Rozliczenia międzyokresowe</b>	<b>217 694,88</b>	<b>185 731,84</b>
<b>Pasywa razem</b>	<b>6 512 757,49</b>	<b>4 265 328,78</b>

## Skrócony jednostkowy rachunek przepływów pieniężnych

Rachunek przepływów pieniężnych (metoda pośrednia)	01.10.2018	01.10.2017	01.01.2018	01.01.2017
	31.12.2018	31.12.2017	31.12.2018	31.12.2017
	PLN	PLN	PLN	PLN
<b>Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej</b>				
Zysk (strata) netto	18 858,83	(161 599,81)	618 721,68	(400 474,61)
Korekty razem	(994 643,03)	(2 473 276,48)	(3 144 379,05)	(2 300 159,59)
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej</b>	<b>(975 784,20)</b>	<b>(2 634 876,29)</b>	<b>(2 525 657,37)</b>	<b>(2 700 634,20)</b>
<b>Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej</b>				
Wpływy	-	469,62	6 034,32	-
Wydatki	299 000,00	47 094,02	499 000,00	61 523,35
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej</b>	<b>(299 000,00)</b>	<b>(46 624,40)</b>	<b>(492 965,68)</b>	<b>(61 523,35)</b>
<b>Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej</b>				
Wpływy	-	3 278 182,00	2 376 432,48	3 518 182,00
Wydatki	-	-	108,00	-
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej</b>	<b>-</b>	<b>3 278 182,00</b>	<b>2 376 324,48</b>	<b>3 518 182,00</b>
<b>Przepływy pieniężne netto</b>	<b>(1 274 784,20)</b>	<b>596 681,31</b>	<b>(642 298,57)</b>	<b>756 024,45</b>
<b>Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych</b>	<b>(975 784,20)</b>	<b>643 775,33</b>	<b>(147 525,57)</b>	<b>817 547,80</b>
<b>Środki pieniężne na początek okresu</b>	<b>1 189 510,08</b>	<b>212 249,12</b>	<b>856 024,45</b>	<b>100 000,00</b>
<b>Środki pieniężne na koniec okresu</b>	<b>213 725,88</b>	<b>856 024,45</b>	<b>213 725,88</b>	<b>856 024,45</b>

## Skrócone jednostkowe zestawienie zmian w kapitale własnym

Zestawienie zmian w kapitale (funduszu) własnym	01.10.2018	01.10.2017	01.01.2018	01.01.2017
	31.12.2018	31.12.2017	31.12.2018	31.12.2017
	PLN	PLN	PLN	PLN
Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)	6 195 455,71	3 978 092,35	3 817 660,38	99 954,00
Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach	6 195 455,71	3 978 092,35	3 817 660,38	99 954,00
Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	6 214 314,54	3 817 660,38	6 214 314,54	3 817 660,38
Kapitał (fundusz) własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	6 214 314,54	3 817 660,38	6 214 314,54	3 817 660,38

## 2. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU

Niniejszy raport kwartalny Movie Games S.A. za okres od 01.10.2018 r. – 31.12.2018 r. został sporządzony zgodnie z przepisami Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”.

Spółka prowadzi księgi rachunkowe zgodnie z wymogami Ustawy z dnia 29 września 1994 r. (z późn. zmian.) o rachunkowości obowiązującymi jednostki kontynuujące działalność. Spółka sporządza rachunek zysków i strat w układzie porównawczym. Rachunek przepływów pieniężnych jest sporządzany metodą pośrednią. Walutą sprawozdawczą jest złoty polski (PLN). W sprawozdaniu finansowym Spółka wykazuje zdarzenia gospodarcze zgodnie z ich treścią ekonomiczną. Wynik finansowy Spółki za dany rok obrotowy obejmuje wszystkie osiągnięte i przypadające na jej rzecz przychody oraz związane z tymi przychodami koszty zgodnie z zasadami memoriału, współmierności przychodów i kosztów oraz ostrożnej wyceny. Poszczególne składniki aktywów i pasywów wycenia się stosując rzeczywiście poniesione na ich nabycie ceny, z zachowaniem zasady ostrożności.

W bieżącym okresie sprawozdawczym spółka nie dokonywała zmian zasad (polityki) rachunkowości. Skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe Movie Games S.A. za okres od 01.10.2018 r. – 31.12.2018 r. nie podlegało badaniu ani przeglądowi przez podmiot uprawniony do badań sprawozdań finansowych.

W skład Movie Games S.A. nie wchodzi wewnętrzne jednostki organizacyjne sporządzające samodzielne sprawozdania finansowe.

Emitent tworzy Grupę Kapitałową w skład której wchodzi Movie Games S.A. jako podmiot dominujący oraz podmiot zależny – spółka My Next Consoles sp. z o.o. (rejestracja w rejestrze przedsiębiorców KRS nastąpiła w dniu 19 października 2018 r.). Na datę niniejszego Raportu Emitent posiada 70% udziałów w My Next Consoles sp. z o.o. Jednocześnie Zarząd Emitenta oświadcza iż na datę Raportu My Next Consoles sp z o.o. nie prowadzi bieżącej działalności operacyjnej, w związku z czym z uwagi na spełnienie kryteriów, o których mowa w art. 58 ust. 1 Ustawy o Rachunkowości spółka My Next Consoles sp. z o. o. nie podlega konsolidacji.

## 3. ISTOTNE DOKONANIA I NIEPOWODZENIA W OKRESIE, KTÓREGO DOTYCZY RAPORT, MAJĄCE WPŁYW NA OSIĄGNIĘTE WYNIKI FINANSOWE

- W dniu 6 grudnia 2018 r. miała miejsce premiera gry Treasure Hunter Simulator (THS). Gra ukazała się w wersji PC i dostępna jest w serwisie Steam. Zgodnie z danymi sprzedażowymi otrzymanymi od Valve Corporation (właściciel platformy Steam), sprzedaż THS w ciągu niecałej doby osiągnęła poziom, który według wyliczeń Emitenta pokrył całkowite koszty produkcji gry.

THS to gra, w której gracz wciela się w poszukiwacza skarbów. Rozgrywka w Treasure Hunter Simulator opiera się głównie na eksplorowaniu trójwymiarowego otoczenia i poszukiwaniu przedmiotów ukrytych w ziemi z wykorzystaniem wykrywacza metali. Za produkcję projektu odpowiedzialne jest studio DRAGO Entertainment, natomiast dystrybucją produkcji zajmuje się Emitent.

- W dniu 17 grudnia 2018 r. Emitent zawarł umowę licencyjną z Discovery Licensing INC. z siedzibą w Nowym Jorku (Licencjodawca) na grę „Mythbusters”.

Zgodnie z zawartą umową Licencjodawca udzielił Spółce licencji na wykorzystanie znaków towarowych należących do Licencjodawcy, oraz muzyki i innych assetów (m.in. dźwięki, głosy, wizerunki postaci) do programu "Mythbusters".

Znaki towarowe Licencjodawcy zostaną wykorzystane przez Emitenta w grze komputerowej „Mythbusters”, której premiera planowana jest na koniec 2019 r.

W ramach podpisanej umowy licencyjnej, Licencjodawca zobowiązał się do prowadzenia intensywnych, długotrwałych, zakrojonych na szeroką skalę działań marketingowych, obejmujących m.in.: reklamy

telewizyjne emitowane na kanałach należących do Licencjodawcy, obecność gry w programach Licencjodawcy, wsparcie wizerunkowe największych gwiazd znanych z programów Licencjodawcy, promowanie gry na kanałach Social Media (program Mythbusters zrzesza na samym facebooku 6,6 mln fanów z całego świata), stronach i serwisach internetowych należących do Licencjodawcy, akcje PR-owe, kampanie mailingowe, a także wykorzystanie relacji z najważniejszymi dystrybutorami oraz sklepami (np. App Store) w celu zapewnienia Licencjobiorcy możliwie najlepszej ekspozycji podczas premiery (tzw. "features").

Umowa została zawarta przy udziale PlayWay S.A.

- W dniu 18 grudnia 2018 r. Emitent zadebiutował w Alternatywnym Systemie Obrotu na rynku NewConnect (do obrotu wprowadzonych zostało 700.000 akcji serii B, 90.909 akcji serii C, 890.303 akcji serii D, 400.000 akcji serii E, 110.975 akcji serii F oraz 108.341 akcji serii H).

#### 4. ISTOTNE WYDARZENIE, KTÓRE NASTĄPIŁY PO OKRESIE, KTÓREGO DOTYCZY RAPORT.

- W dniu 21 stycznia 2019 r. Emitent zawarł umowę na przeniesienie majątkowych praw autorskich do 3 gier: Bad Trip (zwana w portfolio Emitenta jako No drugs), Apocalyptic Machines (zwana w portfolio Emitenta jako Post Apo Machines) oraz Dinosaur spółce Hydra Games S.A. (poprzednio Instytut Filmowy S.A.) za łączną kwotę 500 tys. PLN. Zgodnie z umową zapłata ceny nastąpi w 4 transzach do dnia 10 maja 2019 r. Sprzedaż trzech wyżej wymienionych gier w ocenie Zarządu umożliwi Emitentowi skupienie się na 10 realizowanych obecnie projektach i jednocześnie pozwoli na ich dodatkowe dofinansowanie. Emitent nie wyklucza długofalowej współpracy z Hydra Games S.A. (raport ESPI nr 1/2019 z dnia 21 stycznia 2019 r.).
- W dniu 25 stycznia 2018 r. Zarząd Emitent podał do publicznej wiadomości informując, iż według stanu na dzień 25 stycznia 2019 r. lista graczy oczekujących na zakup 3 gier z portfolio Emitenta przekroczyła na Steam liczbę 233.000 (whislista). Zgodnie z harmonogramem wydawniczym na 2019 r. Zarząd Emitenta zakłada premiery łącznie 10 gier, z czego aż 6 tytułów ma zadebiutować w I kwartale 2019 r. (raport ESPI nr 2/2019 z dnia 25 stycznia 2019 r.).
- W dniu 31 stycznia 2019 r. nastąpiła prezentacja nowej gry Emitenta – Drug Dealer Simulator. Nowy tytuł został zaprezentowany poprzez serwis Steam. Drug Dealer Simulator to gra, w której gracz wciela się w postać człowieka zmuszonego do wejścia na złą ścieżkę życia i stawiającego czoła konsekwencją jakie za sobą niesie. W ocenie Emitenta tematyka gry popularna w popkulturze, jak i rozbudowane mechaniki gry mogą przełożyć się na wysokie zainteresowanie tytułem. Premiera gry przewidziana jest jeszcze w 2019 r.
- W dniu 13 lutego 2019 r. w formule early access miała miejsce premiera pierwszej z zaplanowanych 10-ciu na ten rok gier - gry Plane Mechanic Simulator (PMS). Zgodnie z danymi sprzedażowymi otrzymanymi od Valve Corporation (platforma Steam), sprzedaż gry PMS w wersji PC w ciągu kilkunastu godzin od premiery osiągnęła poziom, który według wyliczeń Emitenta pokrył koszty produkcji gry (raport ESPI nr 6/2019 z dnia 14 lutego 2019 r.). Należy dodać, że pierwotna data premiery PMS została wyznaczona na dzień 7 lutego 2019 r. (raport ESPI nr 3/2019 z dnia 29 stycznia 2019 r.) jednak z uwagi na odbywającą się w dniach 4-11 lutego 2019 r. wyprzedaż w serwisie Steam (tzw. Steam Lunar Sale 2019) - co w ocenie Emitenta mogło mieć znaczący wpływ na ekspozycję tytułu, Zarząd Emitenta podjął decyzję o zmianie daty premiery (raport ESPI nr 5/2019 z dnia 6 lutego 2019 r.). PMS to gra, w której gracz wciela się w postać obsługi naziemnej lotniska. Jego zadaniem jest serwisowanie, oraz naprawa uszkodzeń wynikających z działań wojennych. Zgodnie ze wskazówkami graczy PMS będzie przez kolejne miesiące rozbudowywany.



## 5. OPIS STANU REALIZACJI DZIAŁAŃ I INWESTYCJI EMITENTA ORAZ HARMONOGRAM ICH REALIZACJI

W związku z realizacją strategii rozwoju Emitent aktywnie poszukuje na rynku perspektywicznych zespołów deweloperskich. Ma to na celu dodatkowe podniesienie dywersyfikacji oraz umożliwienie osiągnięcia zysków nie tylko ze sprzedaży gier w ramach omawianych podmiotów, ale również sprzedaży posiadanych w nich akcji oraz z tytułu ewentualnej dywidendy. Mając to na uwadze, Movie Games zawarła w sierpniu 2018 r. następującą umowę mającą w ocenie Zarządu Spółki istotny wpływ na działalność Emitenta:

- Umowa inwestycyjna („Umowa”) z DRAGO ENTERTAINMENT sp. z o.o. („DRAGO”) oraz niżej zdefiniowanymi Wspólnikami, przedmiotem, której było objęcie przez Emitenta 22% udziałów w kapitale zakładowym DRAGO (objęcie nowych udziałów). Spółka pokryła nowe udziały wkładem pieniężnym tj. gotówką w trzech ratach w łącznej wysokości 499.000,00 zł (na datę Raportu Emitent opłacił całość kwoty). Stroną Umowy są także trzy osoby fizyczne będące dotychczasowymi udziałowcami DRAGO, Prezes Zarządu Emitenta Pan Mateusz Wcześniak, Przewodniczący Rady Nadzorczej Emitenta Pan Jakub Trzebiński oraz jeszcze dwie osoby fizyczne (Wspólnicy). Prezes Zarządu Emitenta Pan Mateusz Wcześniak oraz Przewodniczący Rady Nadzorczej Emitenta Pan Jakub Trzebiński w ramach Umowy objęli każdy z osobna po 2% udziałów w kapitale zakładowym DRAGO (objęcie nowych udziałów). W przypadku sprzedaży udziałów DRAGO przez ww. nowych udziałowców, dotychczasowym udziałowcom (3 osobom fizycznym) przysługuje prawo pierwszeństwa nabycia udziałów DRAGO. Movie Games służy prawo pierwszeństwa w stosunku do udziałów każdego ze Wspólników.

Zgodnie z Umową oraz podjętą uchwałą przez zgromadzenie wspólników DRAGO, w DRAGO powołana została rada nadzorcza składająca się z trzech członków. W skład rady nadzorczej DRAGO na datę niniejszego Raportu wchodzi Członkowie Zarządu Emitenta tj. Pan Mateusz Wcześniak oraz Pan Maciej Miąsik, a także Przewodniczący Rady Nadzorczej Emitenta Pan Jakub Trzebiński. Zarząd i rada nadzorcza DRAGO są powoływane i odwoływane przez zgromadzenie wspólników DRAGO.

Na podstawie Umowy DRAGO zobowiązało się m.in., że w każdym kolejnym roku kalendarzowym, będzie realizować 3 gry własne rocznie, w tym jedną będącą kontynuacją produkcji „Post Apoc” oraz pozostałych dwóch mniejszych tytułów o różnicowanej tematyce, które będą produkowane na platformę PC.

Strony Umowy ustaliły, iż intencją stron jest przekształcenie DRAGO w spółkę akcyjną oraz, że są zainteresowane wprowadzeniem akcji DRAGO do obrotu na NewConnect.

W dniu 29 sierpnia 2018 r. Nadzwyczajne Zgromadzenie Wspólników DRAGO ENTERTAINMENT sp. z o.o. podjęło uchwałę w przedmiocie podwyższenia kapitału zakładowego spółki na mocy dotychczasowych postanowień umowy spółki. Podwyższenie kapitału wynikające z objęcia i opłacenia akcji Movie Games S.A. oraz Wspólników zostało zarejestrowane w rejestrze przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego w dniu 9 stycznia 2019 r.

W raporcie za III kwartał 2018 r. zawartym w Dokumencie Informacyjnym z dnia 6 grudnia 2018 r. Emitent wykazał, iż planowane nakłady inwestycyjne do końca 2018 r. wyniosą łącznie 40 tys. zł jednakże nie zostały one zrealizowane. W 2019 r. planowane nakłady inwestycyjne wyniosą łącznie ok 170 tys. zł, w tym:

100 tys. zł	-	planowany zakup środków trwałych - sprzęt komputerowy,
50 tys. zł	-	planowany zakup wartości niematerialnych – oprogramowanie komputerowe,
20 tys. zł	-	pozostałe.

## 6. STANOWISKO ZARZĄDU ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PROGNOZ

Nie dotyczy. Emitent nie przekazywał do publicznej wiadomości prognozy wyników finansowych.

## 7. PODEJMOWANE PRZEZ EMITENTA W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM INICJATYWY NASTAWIONE NA WPROWADZENIE INNOWACYJNYCH ROZWIĄZAŃ

Nie dotyczy. Emitent w okresie objętym niniejszym Raportem nie podejmował inicjatyw nastawionych na wprowadzenie innowacyjnych rozwiązań.

## 8. OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ

W dniu 19 października 2018 r. została zarejestrowana w KRS spółka zależna My Next Consoles sp. z o.o., w której Emitent posiada 70% udziałów w związku z czym na datę Raportu Emitent tworzy Grupę Kapitałową w skład której wchodzi Movie Games S.A. jako podmiot dominujący oraz ww. podmiot zależny – spółka My Next Consoles sp. z o.o. Jednocześnie Zarząd Emitenta oświadcza iż na datę Raportu My Next Consoles sp z o.o. nie prowadzi bieżącej działalności operacyjnej. W związku z czym z uwagi na spełnienie kryteriów, o których mowa w art. 58 ust. 1 Ustawy o Rachunkowości spółka My Next Consoles sp. z o. o. nie podlega konsolidacji.

W wyniku zarejestrowania przez Sąd Rejonowy w rejestrze przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego w dniu 9 stycznia 2019 r. podwyższenia kapitału w DRAGO ENTERTAINMENT sp. z o.o. Movie Games S.A. posiada 22% udziałów w kapitale zakładowym DRAGO oraz 22% w głosach w Zgromadzeniu Wspólników DRAGO. Biorąc pod uwagę, że zgodnie z Umową spółki DRAGO, zarząd i rada nadzorcza DRAGO są powoływane i odwoływane przez Zgromadzenie Wspólników DRAGO, a Movie Games S.A. posiada 22% w głosach w Zgromadzeniu Wspólników DRAGO, to w ocenie Zarządu Movie Games S.A. spółka Movie Games S.A. nie sprawuje kontroli nad DRAGO tj. nie jest jednostką dominującą wobec DRAGO (a DRAGO nie jest jednostką zależną wobec Movie Games S.A.) – uwzględniając także fakt, iż obecnie rada nadzorcza DRAGO składa się z 3 członków, z których każdy jest członkiem odpowiednio Zarządu lub Rady Nadzorczej Movie Games S.A.

## 9. STRUKTURA AKCJONARIATU EMITENTA

W tabeli poniżej zamieszczono (w ujęciu liczbowym i procentowym) informacje dotyczące struktury kapitału zakładowego Spółki na datę 14.02.2019 r.

Akcjonariusz	Liczba akcji	% w kapitale zakładowym oraz w ogólnej liczbie głosów na WZA
Income Capital sp. z o.o.	861 011	33,46%
PlayWay S.A.	860 152	33,43%
Fundusz Stabilnego Rozwoju sp. z o.o.	246 609	9,58%
Jakub Trzebiński	197 175	7,66%
Pozostali	408 185	15,86%
<b>Razem</b>	<b>2 573 132</b>	<b>100,00%</b>

## 10. INFORMACJE O ZATRUDNIENIU

Obecnie Spółka zrzesza łącznie ok. 80 programistów związanych z 12 studiami i wykorzystuje ok. 70 pracowników outsourcowanych na różnych etapach projektów.



MovieGames

ul. Jana Gawińskiego 8

01-645 Warszawa

Tel.: +48 534 206 319

mail: [kontakt@moviegames.pl](mailto:kontakt@moviegames.pl)

<http://moviegames.pl>