

# ONE MORE LEVEL S.A.

---



## **RAPORT okresowy za II kwartał 2019 r. za okres od 01.04.2019 r. do 30.06.2019 r.**

opublikowany w dniu 10 sierpnia 2019 roku

Raport sporządzony został przez spółkę ONE MORE LEVEL Spółka Akcyjna z siedzibą w Krakowie, przy ul. Bohaterów Września 82, 31-621 Kraków (dalej również: Spółka, Emitent), zgodnie z wymogami określonymi w załączniku nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”.



**Agenda:**

1. Podstawowe informacje o Emitencie .....	3
2. Wybrane dane finansowe Emitenta .....	7
3. Skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe Emitenta.....	8
A. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu kwartalnego.....	8
B. Skrócony Bilans .....	10
C. Skrócony Rachunek zysków i strat .....	12
D. Skrócony Rachunek przepływów pieniężnych .....	13
E. Skrócone Zestawienie zmian w kapitale własnym .....	14
4. Komentarz Zarządu na temat czynników mających wpływ na wyniki finansowe Spółki .....	15
5. Informacje na temat aktywności jaką w okresie objętym raportem podjęto w obszarze rozwoju prowadzonej działalności.....	16
6. Istotne zdarzenia w drugim kwartale 2019 roku.....	16
7. Stanowisko Zarządu odnośnie możliwości realizacji publikowanych prognoz finansowych na dany rok obrotowy.....	22
8. Wskazanie jednostek wchodzących w skład grupy kapitałowej Emitenta na ostatni dzień okresu objętego raportem kwartalnym.....	22
9. Wskazanie przyczyn niesporządzenia przez Emitenta skonsolidowanych sprawozdań finansowych .....	22
10. Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez Emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty .....	22
11. Oświadczenie Zarządu .....	22

## 1. Podstawowe informacje o Emitencie

<b>Firma Emitenta:</b>	<b>ONE MORE LEVEL S.A.</b>
Kraj siedziby:	Polska
Siedziba i adres:	Kraków 31-621, ul. Bohaterów Września 82
Telefon:	+48 502 362 755
Faks:	+48 12 654 05 19
Adres poczty elektronicznej:	<a href="mailto:info@omlgames.com">info@omlgames.com</a>
Adres strony internetowej:	<a href="http://www.omlgames.com/pl/">http://www.omlgames.com/pl/</a>
KRS:	0000385650
Organ prowadzący rejestr:	Sąd Rejonowy dla Krakowa - Śródmieścia w Krakowie XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
REGON:	340906616
NIP:	9671342264
ilość akcji	Kapitał zakładowy wynosi 5 351 644,00 zł i dzieli się na 53 516 440 akcji wszystkich emisji, tj. 5 516 440 akcji serii A1 zwykłych na okaziciela o wartości nominalnej 0,10 PLN każda oraz 48 000 000 akcji serii B zwykłych na okaziciela o wartości nominalnej 0,10 PLN każda
Czas trwania	Czas nieokreślony
<b>Zarząd</b>	<b>Funkcja</b>
Iwona Cygan-Opyt	Prezes Zarządu
Łukasz Górski	Członek Zarządu
<b>Rada Nadzorcza</b>	<b>Funkcja</b>
Łukasz Nowak	Przewodniczący Rady Nadzorczej
Kamil Kapustka	Członek Rady Nadzorczej
Radosław Ratusznik	Członek Rady Nadzorczej
Tomasz Wykurz	Członek Rady Nadzorczej
Jarosław Balsamski *	Członek Rady Nadzorczej
Kamila Sadowska	Członek Rady Nadzorczej
* W dniu 23 lipca 2019 roku Pan Jarosław Balsamski złożył rezygnację z pełnienia funkcji Członka Rady Nadzorczej Emitenta ze skutkiem na dzień 23 lipca 2019 r.	
<b>Ticker</b>	<b>OML</b>
Rynek notowań	Alternatywny system obrotu NewConnect

Źródło: Emitent

### 1.1 Profil działalności Emitenta

ONE MORE LEVEL S.A. prowadzi działalność w obszarze produkcji gier komputerowych oraz mobilnych. Model biznesowy Emitenta opiera się na ośmiu podstawowych filarach:

- **Produkt:** model ten zakłada produkcję jednego dużego tytułu raz na dwa lata z wykorzystaniem najnowszych technologii w modelu premium (20\$+) na PC, oraz konsole Sony i Microsoft. Gry silnie oparta na wrażeniach gameplayowych i widowiskowości, dzięki czemu łatwiej zachęcić media oraz graczy do sięgnięcia po produkty Emitenta.
- **Innowacyjność:** każdy tytuł oparty jest na innowacyjnym pomysłem i realizowany z wykorzystaniem najnowszych technologii; Spółka uważa, że aby tytuł dobrze się sprzedawał i nie wymagał dużych nakładów na promocję musi posiadać wyjątkową cechę przykuwającą gracza do ekranu.
- **Motywacja:** silny akcjonariat z udziałem kadry menedżerskiej; Akcjonariuszami Spółki są najważniejsi menedżerowie, co sprawia, iż poprzez posiadane akcje są oni zmotywowani do pracy nad wzrostem jej wartości i wypracowywaniem zysku, który może być przeznaczony na wypłatę dywidendy.
- **Efektywność:** tytuły realizowane przy możliwie ostrożnym budżecie i zachowaniu wysokiej efektywności kosztowej / powiązanie wynagrodzenia zespołów z sukcesem sprzedażowym produkcji; Wdrożony system motywacyjny zakłada powiązanie wynagrodzenia zespołów programistycznych z wynikami sprzedażowymi i finansowymi wydawanych tytułów. Stosunkowo niskie wynagrodzenie stałe przy produkcji jest istotnie rekompensowane twórcom poprzez ich udział w podziale zysków osiągniętych ze sprzedaży gier. Twórcy tym samym zmotywowani są do wysokiego zaangażowania w pracę nad tytułem.
- **Dystrybucja:** sprzedaż na najbardziej nośnych platformach w celu optymalizacji marży; Emitent koncentruje się na dystrybucji cyfrowej, gdzie brak kosztów wytworzenia kolejnej kopii podnosi marżowość produkcji. Na konsolach dodatkowo dochodzi brak zwrotów oraz piractwa przy tym modelu sprzedaży.
- **Monitoring:** ciągły monitoring i weryfikacja pomysłów przez społeczność graczy (social media). Monitoring ma dwa podstawowe wymiary:
  - ciągły monitoring postępów prac nad tytułami w studiu; jest to możliwe z uwagi na fakt, iż Spółką zarządza team z wieloletnim doświadczeniem w produkcji gier,
  - monitoring odbioru tytułów przez społeczność graczy; w celu uzyskania informacji na temat odbioru gry i przestrzeni, w których może zostać ona ulepszona, swoje tytuły Spółka pokazuje graczom już na wczesnym etapie produkcji.
- **Kontynuacja:** na podstawie wyników sprzedażowych wyłaniane są tytuły, których kontynuacje przygotowywane będą już przy wyższym budżecie.
- **Rozpoznawalność:** budowa rozpoznawalnego brandu poprzez sukces gry, co ułatwia sprzedaż kolejnej gry o większej skali.

ONE MORE LEVEL S.A. odpowiada za cały proces związany z produkcją każdego wydawanego tytułu – od zgromadzenia zespołu lub nawiązania współpracy z istniejącym zespołem, poprzez rozwój i produkcję, testy, aż po wydanie gotowego tytułu. God's Trigger jak i kolejna gra Spółki ma swoich wydawców.

Emitent aktywnie uczestniczy w marketingu tych tytułów, ale za politykę sprzedaży (cena) oraz plan marketingowy odpowiada wydawca.

ONE MORE LEVEL S.A. w wyniku transformacji i połączenia działa jako zespół tworzący gry multimedialne. Emitent to doświadczony zespół specjalizujący się w tworzeniu gier wideo przeznaczonych na konsole nowej generacji i komputery osobiste. W takiej strukturze Studio działa od

5 lat, powstało w lipcu 2014 roku i od tego czasu regularnie rozwija swój potencjał rynkowy poprzez rozbudowywanie zespołu, technologii i portfolio. Graficy, programiści, dźwiękowcy, projektanci - weterani i młode talenty. Firma składa się z dwudziestu pięciu pracowników specjalizujących się w różnych dziedzinach produkcji gier. Podstawowymi środowiskami pracy w ONE MORE LEVEL S.A. są silniki Unity i Unreal Engine, których wszechstronność umożliwia produkcję gier na wiele platform jednocześnie.

Emitent przykłada dużą wagę do utrzymywania swoich pracowników na bieżąco z wszystkimi trendami panującymi na rynku gier komputerowych, włączając w to m.in. dbanie o obecność deweloperów ONE MORE LEVEL S.A. na targach i konferencjach branżowych. Osoby zatrudnione w studio w zdecydowanej większości to deweloperzy z wieloletnim doświadczeniem w branży gier komputerowych, których kariera związana była wcześniej z innymi, bardzo znanymi na rynku firmami.

Dzięki rozbudowanej sieci partnerów, w kraju i zagranicą, a także rosnącej jakości tytułów produkowanych przez ONE MORE LEVEL S.A., gry studia spotykają się z dużym zainteresowaniem największych mediów branży gier komputerowych z całego świata, a także są obecne na największych wydarzeniach branżowych, tj. targi Gamescom, czy PAX. Spółka znajduje się w stałej współpracy z takimi firmami jak Nvidia, Razer czy Philips. Poza God's Trigger, w portfolio wydawniczym ONE MORE LEVEL S.A. znajdują się takie gry jak Warlocks vs Shadows, Race to Mars, czy Deadlings.

Deweloperzy ONE MORE LEVEL S.A. korzystają z najnowocześniejszych narzędzi przeznaczonych do tworzenia gier komputerowych. Podstawowymi narzędziami pracy są dla nich silniki Unreal Engine 4 i Unity 3D - obecnie najpopularniejsze silniki graficzne na świecie. Oprogramowanie to pozwala tworzyć rozbudowane gry komputerowe wewnątrz zamkniętego interfejsu silnika. W projektach studia ONE MORE LEVEL wykorzystywane są także zaawansowane narzędzia pośrednie, m.in. studio motion capture do tworzenia realistycznych animacji postaci.

Specjaliści z ONE MORE LEVEL S.A. nieustannie przyglądają się nowym trendom stosowanym w tworzeniu gier komputerowych, takim jak np. fotogrametria, czyli skanowanie rzeczywistych obiektów za pomocą serii fotografii, które później przetwarzane są przez program i eksportowane w formie realistycznych modeli 3D.

ONE MORE LEVEL S.A. jest certyfikowanym wydawcą i deweloperem na wszystkie najpopularniejsze platformy dostępne na rynku. Gry ONE MORE LEVEL produkowane są z myślą o takich platformach jak Microsoft Xbox One, Sony Playstation 4, Nintendo Switch oraz Steam. Siedziba ONE MORE LEVEL S.A. mieści się w Krakowie - jednym z najważniejszych ośrodków branży gamingowej w Polsce. Lokalizacja ułatwia pozyskiwanie doświadczonych specjalistów, a także umożliwia łatwy dostęp do podwykonawców i usług niezbędnych podczas realizacji projektów studia, bez względu na skalę przedsięwzięcia. W znacznym stopniu ułatwia to radzenie sobie z jednym z największych ryzyk, z jakim wiąże się działalność w branży gier komputerowych, czyli małej dostępności wykwalifikowanej kadry pracowniczej.

ONE MORE LEVEL S.A. tworzy gry wsłuchując się w potrzeby graczy, analizując najnowsze trendy branżowe i poszukując innowacyjnych rozwiązań w sferze produkcji gier wideo. Łącząc wieloletnie doświadczenie z ambicją, studio realizuje swój najważniejszy cel: dostarczanie graczom wyjątkowych wrażeń i satysfakcji z finalnego produktu. Między innymi te cechy sprawiają, że ONE MORE LEVEL S.A. jest obecnie jednym z najlepiej rozwijających się oraz jednym z najbardziej interesujących deweloperów gier w kraju, czego dowodem są nie tylko sukcesy projektów studia, ale także uplasowanie firmy na 12 miejscu w rankingu Największych Polskich Producentów Gier w 2018 roku Magazynu Forbes.

## 2.2. Struktura akcjonariatu i skład organów Emitenta

### I. Struktura akcjonariatu

Według najlepszej wiedzy Emitenta, struktura akcjonariatu Spółki ONE MORE LEVEL S.A., ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających na dzień sporządzenia niniejszego raportu co najmniej 5 % głosów na walnym zgromadzeniu przedstawia się następująco:

AKCJONARIUSZ	Ilość akcji (szt.)	Udział % w kapitale	Ilość głosów (szt.)	Udział % w głosach
Krzysztof Jakubowski	9 324 180	17,42	9 324 180	17,42
Michał Sokolski	9 324 180	17,42	9 324 180	17,42
Tomasz Majewski	8 449 740	15,79	8 449 740	15,79
January Ciszewski (wraz z Zielona Sp. z o.o.)	4 567 600	8,54	4 567 600	8,54
Grzegorz Krupnik	2 880 000	5,38	2 880 000	5,38
Grzegorz Wątroba	2 880 000	5,38	2 880 000	5,38
Artur Górski	2 836 601	5,30	2 836 601	5,30
Pozostali Akcjonariusze	13 254 139	24,77	13 254 139	24,77
<b>SUMA</b>	<b>53 516 440</b>	<b>100,00</b>	<b>53 516 440</b>	<b>100,00</b>

Źródło: Emitent

- Zmiany w akcjonariacie pomiędzy 30 czerwca 2019 r. a dniem sporządzenia niniejszego raportu:

W dniu 1 lipca 2019 roku Zarząd ONE MORE LEVEL Spółka Akcyjna otrzymał zawiadomienie od Pana Tomasza Majewskiego o przekroczeniu progu powyżej 15 % w ogólnej liczbie głosów na Walnym Zgromadzeniu Emitenta w wyniku nabycia w dniu 27 czerwca 2019 roku 5 351 640 akcji, stanowiących 10 % w ogólnej liczbie głosów. Zawiadomienie akcjonariusza dołączono do przedmiotowego raportu.

### II. Skład organów Emitenta

#### Zarząd:

W skład Zarządu Emitenta w drugim kwartale 2019 roku jak i na dzień 30 czerwca 2019 roku oraz na dzień sporządzenia niniejszego raportu wchodził:

- Iwona Cygan-Opyt - Prezes Zarządu
- Łukasz Górski - Członek Zarządu

**Rada Nadzorcza:**

W skład Rady Nadzorczej Emitenta w drugim kwartale 2019 roku jak i na dzień 30 czerwca 2019 roku wchodził:

- Łukasz Nowak - Przewodniczący Rady Nadzorczej
- Kamil Kapustka - Członek Rady Nadzorczej
- Radosław Ratusznik - Członek Rady Nadzorczej
- Tomasz Wykurz - Członek Rady Nadzorczej
- Jarosław Balsamski - Członek Rady Nadzorczej
- Kamila Sadowska - Członek Rady Nadzorczej

W dniu 23 lipca 2019 roku Zarząd ONE MORE LEVEL Spółka Akcyjna poinformował, że w dniu 23 lipca 2019 roku Członek Rady Nadzorczej Pan Jarosław Balsamski złożył rezygnację z pełnienia funkcji Członka Rady Nadzorczej Emitenta ze skutkiem na dzień 23 lipca 2019 r.

W skład Rady Nadzorczej Emitenta na dzień sporządzenia niniejszego raportu wchodził:

- Łukasz Nowak - Przewodniczący Rady Nadzorczej
- Kamil Kapustka - Członek Rady Nadzorczej
- Radosław Ratusznik - Członek Rady Nadzorczej
- Tomasz Wykurz - Członek Rady Nadzorczej
- Kamila Sadowska - Członek Rady Nadzorczej

**2. Wybrane dane finansowe Emitenta**
**I. Wybrane pozycje Bilansu Emitenta (w zł)**

Wyszczególnienie	30.06.2019	30.06.2018
Kapitał własny	34 277 168	36 148 648
Należności długoterminowe	14 248	14 248
Należności krótkoterminowe	140 618	122 225
Zobowiązania długoterminowe	685 716	0
Zobowiązania krótkoterminowe	2 184 190	2 343 270

*Źródło: Emitent*

**II. Wybrane pozycje Rachunku Zysków i Strat Emitenta (w zł)**

wyszczególnienie	01.04.2019	01.04.2018	01.01.2019	01.01.2018
	- 30.06.2019	- 30.06.2018	- 30.06.2019	- 30.06.2018
Przychody netto ze sprzedaży	1 202 898	1 770 071	2 208 362	1 980 438
Amortyzacja	2 529	1 162	5 057	1 162
Zysk/strata ze sprzedaży	315 976	523 607	729 529	517 312
Zysk/strata na działalności operacyjnej	16 621	224 251	130 820	217 956
Zysk/strata brutto	16 624	224 243	130 802	213 361
Zysk/strata netto	16 624	224 243	130 802	213 361

*Źródło: Emitent*

**3. Skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe Emitenta (w zł)**
**A. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu kwartalnego**

Zasady rachunkowości przyjęte przy sporządzaniu sprawozdania finansowego są zgodne z przepisami ustawy z dnia 29 września 1994 roku o rachunkowości. Rachunek zysków i strat Spółka sporządziła w wariantcie porównawczym. Rachunek przepływów pieniężnych sporządzono metodą bezpośrednią.

**Rzeczowe Aktywa Trwałe oraz wartości niematerialne i prawne**

Środki trwałe oraz wartości niematerialne i prawne wycenia się według cen nabycia lub kosztów wytworzenia pomniejszonych o odpisy umorzeniowe, a także o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości. Odpisy amortyzacyjne od środków trwałych i wartości niematerialnych i prawnych dokonywane są na podstawie planu amortyzacji, zawierającego stawki i kwoty rocznych odpisów. Amortyzacja jest dokonywana metodą liniową. Stosowane stawki amortyzacyjne ustalane są w oparciu o okres ekonomicznej użyteczności środków trwałych (wartości niematerialnych i prawnych).

Komputery umarżane są przez okres 3 lat. Inne urządzenia techniczne umarżane są przez okres 5 lat. Samochody osobowe oraz ciężarowe (zarówno będące własnością spółki, jak i użytkowane na podstawie umowy leasingu finansowego zgodnie z UOR) umarżane są przez okres 4 lat.

Środki trwałe oraz wartości niematerialne i prawne o niskiej jednostkowej wartości początkowej to znaczy poniżej 3,5 tysiąca złotych odnoszone są jednorazowo w koszty.



## Zapasy

Zapasy na dzień bilansowy wyceniane są w cenie nabycia, zakupu lub wytworzenia nie wyższych od ceny sprzedaży netto danego składnika. Wartość rozchodu zapasów jest ustalana przy zastosowaniu metody pierwsze weszło - pierwsze wyszło. Zapasy na dzień bilansowy wyceniane są w cenie nabycia, zakupu lub wytworzenia nie wyższych od ceny sprzedaży netto danego składnika. Zapasy, które utraciły swoją wartość handlową i użytkową obejmuje się odpisem aktualizującym. Odpisy aktualizujące wartość składników zapasów zalicza się odpowiednio do pozostałych kosztów operacyjnych.

## Należności

Na dzień nabycia lub powstania należności krótkoterminowe ujmuje się według wartości nominalnej, czyli według wartości określonej przy ich powstaniu. Natomiast na dzień bilansowy należności krótkoterminowe wycenia się w kwocie wymaganej zapłaty, z zachowaniem zasady ostrożności. Odpisy aktualizujące wartość należności dokonywane są wg następujących zasad:

- Należności przeterminowane powyżej 360 dni obejmowane są odpisem w pełnej wysokości,
- W pozostałych przypadkach obowiązuje indywidualna ocena dokonana przez kierownika jednostki.

W uzasadnionych przypadkach kierownik jednostki może odstąpić od tworzenia odpisów aktualizujących należności. Do takich przypadków należy zaliczyć między innymi zapłatę po dniu bilansowym, a przed datą sporządzenia sprawozdania finansowego.

Do należności krótkoterminowych zaliczono wszystkie należności z tytułu dostaw i usług, niezależnie od umownego terminu ich zapłaty oraz należności z pozostałych tytułów wymagalne w ciągu 12 miesięcy od dnia bilansowego.

## Środki pieniężne

Środki pieniężne w kasie i na rachunku bankowym wycenia się według wartości nominalnej.

## Rozliczenia międzyokresowe

Spółka dokonuje czynnych rozliczeń międzyokresowych kosztów, jeżeli dotyczą one przyszłych okresów sprawozdawczych. Bierne rozliczenia międzyokresowe kosztów dokonywane są w wysokości prawdopodobnych zobowiązań przypadających na bieżący okres sprawozdawczy.

## Kapitały

Kapitał podstawowy jest ujmowany w wysokości określonej w statucie i wpisanej w rejestrze sądowym. Różnice między wartością emisyjną i wartością nominalną akcji są ujmowane w kapitale zapasowym. Koszty poniesione na emisję nowych akcji pomniejszają kapitał zapasowy z tytułu emisji akcji powyżej ich wartości nominalnej do wysokości tego kapitału. Pozostałe koszty są zaliczane do kosztów finansowych.

## Rezerwy

Rezerwy tworzone są w przypadku, gdy na Spółce ciąży istniejący obowiązek (prawny lub zwyczajowy) wynikający ze zdarzeń przeszłych i gdy jest pewne lub wysoce prawdopodobne, że wypełnienie tego obowiązku spowoduje konieczność wydatkowania środków pieniężnych, oraz gdy można dokonać wiarygodnego oszacowania kwoty tego zobowiązania.

## Zobowiązania

Wyceniane są na dzień bilansowy w kwocie wymaganej zapłaty.

## Przychody ze sprzedaży

Obejmują należne lub uzyskane kwoty netto ze sprzedaży, tj. pomniejszone o należny podatek od towarów i usług (VAT), ujmowany w okresach, których dotyczą.

## B. Skrócony Bilans (w zł)

AKTYWA	30.06.2019	30.06.2018
<b>Aktywa trwałe</b>	<b>34 794 175</b>	<b>35 681 111</b>
Wartości niematerialne i prawne	34 461 737	35 659 155
Rzeczowe aktywa trwałe	84 072	7 708
Należności długoterminowe	14 248	14 248
Inwestycje długoterminowe	0	0
Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	234 118	0
<b>Aktywa obrotowe</b>	<b>2 425 357</b>	<b>2 810 807</b>
Zapasy	2 236 279	2 588 091
Należności krótkoterminowe	140 618	122 225
Inwestycje krótkoterminowe	20 766	95 564
Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	27 694	4 927
<b>AKTYWA RAZEM</b>	<b>37 219 532</b>	<b>38 491 918</b>

<b>PASYWA</b>	<b>30.06.2019</b>	<b>30.06.2018</b>
<b>Kapitał własny</b>	<b>34 277 168</b>	<b>36 148 648</b>
Kapitał podstawowy	5 351 644	5 351 644
Należne wpłaty na kapitał podstawowy	0	0
Akcje własne (wielkość ujemna)	0	0
Kapitał zapasowy	31 200 000	31 200 000
Kapitał z aktualizacji wyceny	0	0
Pozostałe kapitały rezerwowe	0	0
Zysk (strata) z lat ubiegłych	-2 405 277	-616 357
Zysk (strata) netto	130 802	213 361
<b>Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania</b>	<b>2 942 364</b>	<b>2 343 270</b>
Rezerwy na zobowiązania	72 458	0
Zobowiązania długoterminowe	685 716	0
Zobowiązania krótkoterminowe	2 184 190	2 343 270
Rozliczenia międzyokresowe	0	0
<b>PASYWA RAZEM</b>	<b>37 219 532</b>	<b>38 491 918</b>

## C. Skrócony Rachunek zysków i strat (w zł)

<b>RACHUNEK ZYSKÓW I STRAT</b>	<b>01.04.2019 - 30.06.2019</b>	<b>01.04.2018 - 30.06.2018</b>	<b>01.01.2019 - 30.06.2019</b>	<b>01.01.2018 - 30.06.2018</b>
<b>Przychody netto ze sprzedaży</b>	<b>1 202 898</b>	<b>1 770 071</b>	<b>2 208 362</b>	<b>1 980 438</b>
Koszty działalności operacyjnej	886 922	1 246 464	1 478 833	1 463 126
Amortyzacja	2 529	1 162	5 057	1 162
Zużycie materiałów i energii	2 682	12 142	11 021	12 174
Usługi obce	103 147	272 412	291 759	288 540
Podatki i opłaty	2 033	10 285	9 530	10 675
Wynagrodzenia	649 179	822 308	969 341	1 005 501
Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	124 912	125 237	188 058	142 156
Pozostałe koszty	2 440	2 918	4 067	2 918
Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0	0	0	0
Zysk (strata) ze sprzedaży	315 976	523 607	729 529	517 312
Pozostałe przychody operacyjne	0	0	0	0
Pozostałe koszty operacyjne	299 355	299 356	598 709	299 356
<b>Zysk (strata) na działalności operacyjnej</b>	<b>16 621</b>	<b>224 251</b>	<b>130 820</b>	<b>217 956</b>
Przychody finansowe	3	0	3	0
Koszty finansowe	0	8	21	4 595
Zysk (strata) na działalności gospodarczej	16 624	224 243	130 802	213 361
Wynik działań nadzwyczajnych	0	0	0	0
<b>Zysk (strata) brutto</b>	<b>16 624</b>	<b>224 243</b>	<b>130 802</b>	<b>213 361</b>
Podatek dochodowy	0	0	0	0
<b>Zysk (strata) netto</b>	<b>16 624</b>	<b>224 243</b>	<b>130 802</b>	<b>213 361</b>

**D. Skrócony Rachunek przepływów pieniężnych (w zł)**

<b>RACHUNEK PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH</b>	<b>01.04.2019 - 30.06.2019</b>	<b>01.04.2018 - 30.06.2018</b>	<b>01.01.2019 - 30.06.2019</b>	<b>01.01.2018 - 30.06.2018</b>
<b>Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej</b>				
Wpływy	1 377 848	1 105 524	1 793 908	1 736 015
Wydatki	1 443 327	1 217 860	2 060 837	2 715 534
Przepływy pien. netto z działaln. operacyjnej	-65 479	-112 336	-266 929	-979 519
<b>Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej</b>				
Wpływy	0	0	0	0
Wydatki	0	0	0	0
Przepływy pien. netto z dział. inwestycyjnej (I-II)	0	0	0	0
<b>Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej</b>				
Wpływy	28 303	105 267	0	1 046 111
Wydatki	0	0	22 272	0
Przepływy pien. netto z dział. finansow. (I-II)	28 303	105 267	-22 272	1 046 111
Przepływy pien. netto razem (A.III+/-B.III+/-C.III)	37 177	-7 069	-289 201	66 592
Bilansowa zmiana stanu środków pieniężn.	0	0	0	0
Środki pieniężne na początek okresu	57 943	102 633	309 967	28 972
<b>Środki pieniężne na koniec okresu (F+/-D)</b>	<b>20 766</b>	<b>95 564</b>	<b>20 766</b>	<b>95 564</b>

## E. Skrócone Zestawienie zmian w kapitale własnym (w zł)

ZESTAWIENIE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	30.06.2019	30.06.2018
<b>Kapitał własny na początek okresu</b>	<b>34 146 367</b>	<b>-64 713</b>
Kapitał podstawowy na początek okresu	34 146 367	551 644
Zwiększenie	0	4 800 000
Zmniejszenie	0	0
Kapitał podstawowy na koniec okresu	5 351 644	5 351 644
Należne wpłaty na kap. podst. na pocz. okr.	0	0
Należne wpłaty na kap. podst. na kon. okr.	0	0
Akcje własne na początek okresu	0	0
Kapitał zapasowy na początek okresu	31 200 000	0
Zwiększenie	0	31 200 000
Zmniejszenie	0	0
Kapitał z aktualizacji wyceny na pocz. okr.	0	0
Kapitał z aktualizacji wyceny na koniec okr.	0	0
Pozostałe kapitały rezerwowe na pocz. okr.	0	0
Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	- 2 405 277	-825 833
Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	- 2 405 277	-616 357
Wynik netto	130 802	213 361
Zysk netto	130 802	213 361
Strata netto	0	0
Odpisy z zysku	0	0
<b>Kapitał własny na koniec okresu</b>	<b>34 277 168</b>	<b>36 148 648</b>

#### 4. Komentarz Zarządu Spółki na temat czynników i zdarzeń, które miały wpływ na osiągnięte wyniki finansowe.

Zespół deweloperów zakończył jeden projekt, tworzony we współpracy z Wydawnictwem Techland - "God's Trigger", którego premiera odbyła się 18 kwietnia 2019 roku. "God's Trigger" jest flagowym projektem studia ONE MORE LEVEL S.A. Premiera „God's Trigger” była przełomowym momentem w historii Spółki, bo dzięki bardzo dobrym ocenom udało jej się uwiarygodnić jako dobry producent gier.

Tworzona we współpracy z Wydawnictwem Techland kooperacyjna gra akcji "God's Trigger" – jedna z najbardziej wyczekiwanych tytułów 2019 roku na konsole (PS4, Xbox One) i komputery osobiste [platformy: Steam, Xbox One i Playstation4] – prezentowana była podczas największych międzynarodowych imprez branżowych ubiegłego roku. Stoisko "God's Trigger" na targach Gamescom 2017 w Kolonii otrzymało nominację w kategoriach "Game of the Show" i "Best Booth". Gra otrzymała nagrodę w kategorii "Best Skill / Puzzle Game" oraz nominację od społeczności Gamescom do najlepszej gry targów. "God's Trigger" prezentowane było również na targach PAX West w Seattle 2017, gdzie otrzymało nagrodę "Royal Flush Magazine: Editors' Choice" i na Play Expo w Manchesterze 2017.

Gra "God's Trigger" opowiada historię dwojga bohaterów - anioła Harry'ego i demonicy Judy - którzy wspólnie muszą stawić czoła Apokalipsie. Porywająca przygoda składa się z 28 poziomów fabularnych, które przeprowadzą graczy przez zróżnicowane lokacje, takie jak plan filmowy westernowej produkcji, katakumby, hutę stali, bazę wojskową czy niebiańskie tarasy. Podstawowym założeniem gry jest połączenie dynamicznej akcji z taktyką i planowaniem. Kooperacja realizowana jest w sposób asymetryczny. Oznacza to, że każda z postaci posiada odmienną broń, umiejętności, a także zdolności specjalne, które umożliwiają postaciom dostęp do różnych części poziomów gry. Istotną mechaniką poszerzającą strategiczne aspekty gry jest również bullet time (spowolnienie czasu), które uruchamiane jest dzięki synchronizacji zachowań graczy (synchroniczne zabijanie przeciwników) lub w kontekstowych, przewidzianych przez twórców sytuacjach. Kooperacja nie jest jednak jedyną opcją rozrywki. Możliwa jest również gra w trybie dla jednego gracza, w którym może on dowolnie przełączać się między bohaterami w czasie rzeczywistym. Zaimplementowany system rozwoju postaci, dodatkowe poziomy "Arcade" sprawiają, że "God's Trigger" to gra na długie godziny, nawet po zakończeniu głównego wątku fabularnego. Znaczące zainteresowanie grą wykazywały media oraz - przede wszystkim - gracze. Świadczą o tym liczne publikacje w kategoriach najbardziej oczekiwanych gier 2018 i 2019 roku.

ONE MORE LEVEL S.A. jest również beneficjentem programu GameINN 2017. Uzyskując 19 punktów znalazło się na szóstym miejscu, trafiając w ten sposób do czołówki polskich producentów gier uczestniczących w konkursie. Studio realizuje projekt dofinansowany z Funduszy Europejskich Projekt pn. „*Symulator warunków panujących na Marsie jako narzędzie dydaktyczne i developerskie/Simulator of the planet Mars conditions as a didactic and development tool*”, (nr POIR.01.02.00-0198/17), współfinansowany w ramach Programu Operacyjnego – Inteligentny Rozwój. Rezultatem projektu będzie powstanie nowej technologii – symulatora pozwalającego na realistyczne i zgodne ze stanem współczesnych badań naukowych oddanie warunków panujących na planecie Mars. Projekt poza symulacją zjawisk na planecie będzie również prezentował zgodnie z aktualnym stanem wiedzy prawdopodobne metody kolonizacji Marsa. Symulator będzie sam w sobie fantastycznym

rozwiązaniem technologicznym. Projekt nie miałby jednak szans na sukces, gdyby nie zastosowanie tej technologii w grach. W tym celu Spółka przyjęła dwa realizowane równocześnie kierunki rozwoju:

- Rozwój produktów komercyjnych. Przeprowadzona analiza rynku wskazała na wielkie szanse sprzedażowe, jakie niesie ze sobą gatunek gier FPP typu „Battle-royale”.
- Spółka identyfikuje tutaj niezwykle obiecującą szansę na rozwój i wysoką sprzedaż naszego produktu opartego na symulatorze. Roboczy tytuł gry: „CLASH ON MARS”.

Rozwój gier edukacyjnych, o dużym potencjale do zastosowania w dydaktyce akademickiej. W związku z uzyskaną przez Emitenta deklaracją współpracy ze strony Wydziału Fizyki, Astronomii i Informatyki Stosowanej Uniwersytetu Jagiellońskiego oraz zainteresowaniem wielu innych ośrodków akademickich i jednostek badawczych przewidujemy wykorzystanie symulatora do faktycznego obrazowania planety Mars i innych ciał niebieskich. Spółka przewiduje, że oprogramowanie byłoby do celów niekomercyjnych dostępne bezpłatnie, a współpraca z prestiżowymi jednostkami przyniesie Spółce prestiż i umożliwi dalszy rozwój symulatora.

ONE MORE LEVEL S.A. finalizując prace nad „God’s Trigger” rozpoczęło realizację kolejnego projektu - tym razem jest to gra z gatunku FPP, czyli przedstawiona z perspektywy pierwszej osoby. Aby produkt charakteryzował się najwyższym standardem i oferował graczom rozrywkę na najwyższym poziomie, ONE MORE LEVEL S.A. tworzy grę na silniku Unreal Engine 4. Zdając sobie sprawę z wykorzystania innego niż dotychczas silnika do tworzenia gier, oraz z trudności i wyzwań z tego wynikających, studio ONE MORE LEVEL S.A. aktywnie poszukuje specjalistów, senior deweloperów i artystów z doskonałą znajomością UE4. Większość obecnego zespołu od dłuższego czasu szkoli się w tym zakresie, a produkcja nowej gry rozwija się zgodnie z założonym planem. Transfer na nowy silnik powoduje zdecydowany skok jakościowy w nadchodzącej produkcji w porównaniu do poprzedniego projektu studia ONE MORE LEVEL S.A. Powstająca produkcja przeznaczona będzie na PC, konsole PS4 i Xbox One. Jej premiera zaplanowana jest na rok 2020, a gra zostanie zapowiedziana podczas targów Gamescom odbywających się w Kolonii 19 sierpnia 2019 r. Wydawcą gry na całym świecie jest spółka ALL IN! GAMES sp. z o.o. Dzięki wsparciu wydawcy produkowana przez Emitenta gra otrzyma niezbędne finansowanie produkcji, profesjonalną kampanię reklamową, kontakt z influencerami, obecność na najważniejszych wydarzeniach branżowych na świecie, a także premierę na wszystkich największych rynkach jednocześnie.

##### **5. Informacja Zarządu Spółki na temat aktywności, jaką w okresie objętym raportem emitent podejmował w obszarze rozwoju prowadzonej działalności inicjatywy nastawione na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie.**

Wszelkie działania Zarządu Emitenta były nakierowane na realizację przyjętych nowych kierunków rozwoju Spółki. Emitent realizował zadania dotyczące branży gier komputerowych oraz mobilnych, ponieważ dostrzega wysoki potencjał rozwoju tego sektora w Polsce.

##### **6. ISTOTNE ZDARZENIA W II KWARTALE 2019 ROKU**

- **Złożenie wniosku o wprowadzenie akcji serii B na rynek NewConnect**

W dniu 5 kwietnia 2019 roku Zarząd ONE MORE LEVEL Spółka Akcyjna poinformował, że do Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. został złożony wniosek o wprowadzenie do



alternatywnego systemu obrotu na rynku NewConnect akcji Emitenta, tj. 48.000.000 (czterdziestu ośmiu milionów) akcji zwykłych na okaziciela serii B o wartości nominalnej 0,10 zł (dziesięć groszy) każda akcja.

- **Premiera gry God's Trigger**

W dniu 19 kwietnia 2019 roku Zarząd ONE MORE LEVEL Spółka Akcyjna poinformował, że zgodnie z zapowiedzią odbyła się w dniu 18 kwietnia 2019 roku premiera gry God's Trigger.

Premiera gry odbyła się na wszystkie wiodące platformy jednocześnie, tzn. PC, PS4 i Xbox One. Gra otrzymała już kategorię wiekową na wszystkich najważniejszych rynkach, tzn. ESRB 17+, PEGI 16, USK 16, CLASSIND 16 i OFLC AU MA 15+. Oceny te oznaczają, iż potencjalne grono klientów poszerzone zostanie o osoby niepełnoletnie, co może w znaczącym stopniu przełożyć się na sprzedaż produkcji na tych rynkach. Gra otrzymała również lokalizację kinową w następujących językach: angielski, polski, niemiecki, francuski, hiszpański, włoski, rosyjski, japoński, portugalski i chiński.

W dniu premiery gra posiadała także lokalny tryb kooperacyjny. Mocne strony produkcji to zaawansowana kooperacja, możliwość rozwoju bohaterów połączona z żonglowaniem oryginalnymi umiejętnościami każdego z nich, kampania, której długość szacowana jest na 6 do 8 godzin oraz szereg poziomów dodatkowych, które znacznie wydłużają rozgrywkę.

Gra spotkała się z przyjaznym i bardzo dobrym przyjęciem wśród recenzentów uzyskując wysokie oceny.

W serwisie agregującym oceny metacritic.com gra God's Trigger uzyskała następującą średnią ocen (wg stanu na dzień 10 maja br.):

- Xbox One - 88 - źródło - <https://www.metacritic.com/game/xbox-one/gods-trigger>
- PC - 79 - źródło - <https://www.metacritic.com/game/pc/gods-trigger>
- PlayStation4 - 71 - źródło - <https://www.metacritic.com/game/playstation-4/gods-trigger>

W serwisie Open Critic - źródło - <https://opencritic.com/game/7588/gods-trigger>

- OpenCritic Rating - STRONG
- Top Critic Average - 81
- Critics Recommend - 80%

Na dzień publikacji niniejszego raportu Emitent nie uzyskał informacji o poziomie sprzedaży gry „God’s Trigger”. Emitent poinformuje o osiągniętym poziomie sprzedaży odrębnym raportem bieżącym niezwłocznie po otrzymaniu tej informacji od Techland sp. z o.o. będącej Wydawcą gry „God’s Trigger”.

- **Raport kwartalny za I kwartał 2019 r.**

W dniu 11 maja 2019 roku Zarząd ONE MORE LEVEL Spółka Akcyjna opublikował raport kwartalny Emitenta za okres od 01.01.2019 roku do 31.03.2019 roku.

- **Otrzymanie trybu Online Co-Op dla gry God's Trigger**

W dniu 24 maja 2019 roku Zarząd ONE MORE LEVEL Spółka Akcyjna otrzymał informację, że zgodnie z wcześniejszą zapowiedzią gra God's Trigger w wersji dostępnej za pośrednictwem sklepu Steam

(platformy dystrybucji cyfrowej), otrzymała bezpłatny dodatek w wersji w postaci trybu Online Co-Op. Gra posiada również lokalny tryb kooperacyjny.

- **Ogłoszenie o zwołaniu Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia na dzień 28 czerwca 2019 roku**

W dniu 1 czerwca 2019 roku Zarząd ONE MORE LEVEL Spółka Akcyjna działając na podstawie art. 399 § 1, art. 402(1) i art. 402(2) Kodeksu Spółek Handlowych zwołał Zwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy Spółki na dzień 28 czerwca 2019 r., na godzinę 12:00, które odbyło się w Krakowie, ul. Malwowa 30. Do ogłoszenia dołączono stosowne dokumenty.

- **Przekroczenie progu**

W dniu 29 czerwca 2019 roku zgodnie z art. 70 ust. 1 Ustawy z dnia 29 lipca 2005 roku o ofercie publicznej i warunkach wprowadzania instrumentów finansowych do zorganizowanego systemu obrotu oraz o spółkach publicznych, Zarząd ONE MORE LEVEL Spółka Akcyjna poinformował, iż w dniu 28 czerwca 2019 roku otrzymał zawiadomienie, w trybie art. 69 ust. 1 pkt 1 ustawy o ofercie publicznej i warunkach wprowadzenia instrumentów finansowych do zorganizowanego systemu obrotu oraz o spółkach publicznych od Pana Krzysztofa Jakubowskiego o zejściu poniżej 20 % w ogólnej liczbie głosów na Walnym Zgromadzeniu Emitenta w wyniku zbycia w dniu 27 czerwca 2019 roku 2 675 820 akcji, stanowiących 5 % w ogólnej liczbie głosów. Zawiadomienie akcjonariusza dołączono do przedmiotowego raportu.

- **Przekroczenie progu**

W dniu 29 czerwca 2019 roku zgodnie z art. 70 ust. 1 Ustawy z dnia 29 lipca 2005 roku o ofercie publicznej i warunkach wprowadzania instrumentów finansowych do zorganizowanego systemu obrotu oraz o spółkach publicznych, Zarząd ONE MORE LEVEL Spółka Akcyjna poinformował, iż w dniu 28 czerwca 2019 roku otrzymał zawiadomienie, w trybie art. 69 ust. 1 pkt 1 ustawy o ofercie publicznej i warunkach wprowadzenia instrumentów finansowych do zorganizowanego systemu obrotu oraz o spółkach publicznych od Pana Michała Sokolskiego o zejściu poniżej 20 % w ogólnej liczbie głosów na Walnym Zgromadzeniu Emitenta w wyniku zbycia w dniu 27 czerwca 2019 roku 2 675 820 akcji, stanowiących 5 % w ogólnej liczbie głosów. Zawiadomienie akcjonariusza dołączono do przedmiotowego raportu.

- **Treść uchwał podjętych na Zwyczajnym Walnym Zgromadzeniu w dniu 28 czerwca 2019 roku**

W dniu 29 czerwca 2019 roku Zarząd ONE MORE LEVEL Spółka Akcyjna opublikował protokół Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia zwołanego i następnie odbytego w dniu 28 czerwca 2019 roku, zawierający treść uchwał podjętych przez Walne Zgromadzenie.

Uchwałami nr 21/06/2019, nr 22/06/2019, nr 23/06/2019 i nr 24/06/2019 z dnia 28 czerwca 2019 r. Zwyczajne Walne Zgromadzenie ONE MORE LEVEL Spółka Akcyjna z siedzibą w Krakowie dokonało zmian Statutu Spółki – poniżej zestawienie dotychczas obowiązujących oraz uchwalonych zmian Statutu.

1)

uchylono dotychczasową treść zapisu § 5 ust. 1 Statutu Spółki, o treści następującej:

„1. Kapitał zakładowy Spółki wynosi 5.351.644,00 zł (pięć milionów trzysta pięćdziesiąt jeden tysięcy sześćset czterdzieści cztery złote zero groszy) i dzieli się na:

a) 5.516.440 (pięć milionów pięćset szesnaście tysięcy czterysta czterdzieści) akcji serii A zwykłych na okaziciela o numerach od A0.000.001 do A5.516.440 o wartości nominalnej 0,10 zł (dziesięć groszy) każda;”

b) 48.000.000 (czterdzieści osiem milionów) akcji serii B zwykłych na okaziciela o numerach od B00.000.001 do B48.000.000 o wartości nominalnej 0,10 zł (dziesięć groszy) każda.”

oraz uchwalono nowe brzmienie zapisu § 5 ust. 1 Statutu Spółki, o treści następującej:

„1. Kapitał zakładowy Spółki wynosi 5.351.644,00 zł (pięć milionów trzysta pięćdziesiąt jeden tysięcy sześćset czterdzieści cztery złote zero groszy) i dzieli się na:

a) 5.516.440 (pięć milionów pięćset szesnaście tysięcy czterysta czterdzieści) akcji serii A1 zwykłych na okaziciela o numerach od A1-0.000.001 do A1-5.516.440 o wartości nominalnej 0,10 zł (dziesięć groszy) każda;

b) 48.000.000 (czterdzieści osiem milionów) akcji serii B zwykłych na okaziciela o numerach od B-00.000.001 do B-48.000.000 o wartości nominalnej 0,10 zł (dziesięć groszy) każda.”

2)

uchylono dotychczasową treść zapisu § 5 ust. 2 Statutu Spółki, o treści następującej:

„2. Zarząd jest upoważniony do podwyższania kapitału zakładowego Spółki przez emisję nowych akcji, z wyłączeniem prawa poboru dotychczasowych Akcjonariuszy, w drodze jednego lub kilku podwyższeń kapitału zakładowego, łącznie o kwotę 337.000 zł (trzysta trzydzieści siedem tysięcy złotych), to jest do kwoty 787.000 zł (siedemset osiemdziesiąt tysięcy złotych) kapitał docelowy.”

oraz uchwalono nowe brzmienie zapisu § 5 ust. 2 Statutu Spółki, o treści następującej:

„2. Upoważnia się Zarząd do podwyższenia kapitału zakładowego Spółki w granicach określonych poniżej:

a) Zarząd Spółki jest uprawniony, w terminie do dnia 28.06.2022 roku do podwyższenia kapitału zakładowego, na zasadach przewidzianych w art. 444-447 Kodeksu spółek handlowych, o kwotę nie wyższą niż 4 000 000 zł (cztery miliony złotych) (kapitał docelowy). Zarząd może wykonać powyższe upoważnienie w drodze jednego lub kilku podwyższeń.

b) W ramach kapitału docelowego Zarząd może wydawać akcje imienne lub na okaziciela, zarówno za wkłady pieniężne, jak i niepieniężne.

c) W ramach kapitału docelowego Zarząd może wydawać również warranty subskrypcyjne.

Na każdorazowe podwyższenie kapitału zakładowego w ramach kapitału docelowego, jak również na sposób jego przeprowadzenia, w szczególności na cenę emisyjną, Zarząd zobowiązany jest uzyskać zgodę Rady Nadzorczej.”

3)

uchylono dotychczasową treść zapisu § 5 ust. 3 Statutu Spółki, o treści następującej:

„3. Upoważnienie Zarządu do podwyższenia kapitału zakładowego oraz do emitowania nowych akcji w ramach kapitału docelowego, a ponadto do ustalenia ich ceny i warunków emisji, wygasa z upływem lat trzech licząc od następnego dnia po dniu rejestracji Spółki.”

i zostaje on wykreślony.

4)

uchylono dotychczasową treść zapisu § 8 ust. 1 Statutu Spółki, o treści następującej:

„1. Zarząd Spółki składa się z od dwóch do pięciu członków, z których jeden pełni funkcję Prezesa Zarządu. Prezesa Zarządu i pozostałych Członków Zarządu powołuje i odwołuje Rada Nadzorcza na wspólną 5-letnią kadencję.”

oraz uchwalono nowe brzmienie zapisu § 8 ust. 1 Statutu Spółki, o treści następującej:

„1. Zarząd Spółki składa się z od jednego do pięciu członków, z których jeden pełni funkcję Prezesa Zarządu. Prezesa Zarządu i pozostałych Członków Zarządu powołuje i odwołuje Rada Nadzorcza na wspólną 5-letnią kadencję.”

5)

uchylono dotychczasową treść zapisu § 11 ust. 2 Statutu Spółki, o treści następującej:

„2. Do składania wszelkich oświadczeń woli w imieniu Spółki upoważniony jest każdy Członek Zarządu samodzielnie, jednakże w sprawach majątkowych przekraczających kwotę 50.000 zł (pięćdziesiąt tysięcy złotych), do składania oświadczeń woli w imieniu Spółki upoważnionych jest dwóch Członków Zarządu łącznie lub jeden Członek Zarządu, działający łącznie z prokurentem.”

oraz uchwalono nowe brzmienie zapisu § 11 ust. 2 Statutu Spółki, o treści następującej:

„2. Do składania wszelkich oświadczeń woli w imieniu Spółki upoważniony jest każdy członek Zarządu samodzielnie.”

6)

uchylono dotychczasową treść zapisu § 13 ust. 1 Statutu Spółki, o treści następującej:

„1. Rada Nadzorcza składa się od pięciu do siedmiu Członków, powoływanych na wspólną 3-letnią kadencję uchwałą Walnego Zgromadzenia Akcjonariuszy.”

oraz uchwalono nowe brzmienie zapisu § 13 ust. 1 Statutu Spółki, o treści następującej:

„1. Rada Nadzorcza składa się od pięciu do siedmiu Członków, powoływanych na wspólną 5-letnią kadencję uchwałą Walnego Zgromadzenia Akcjonariuszy.”

7)

uchylono dotychczasową treść zapisu § 25 ust. 3 Statutu Spółki, o treści następującej:

„3. Założycielami Spółki są Sławomir Dariusz Jaworski, Karolina Pochocka, Natalia Burdak, Katarzyna Kuligowska, Kamila Katarzyna Krieger.”

i zostaje on wykreślony.

8)

uchylono dotychczasową treść postanowień § 13 ust. 6 – 10 Statutu Spółki o treści następującej:

„6. Akcjonariuszowi Januaremu Ciszewskiemu przysługuje prawo wyznaczania i odwoływania dwóch członków Rady Nadzorczej. Powyższe prawa wyznaczania i odwoływania członka Rady Nadzorczej mogą być wykonywane, dopóki uprawniony akcjonariusz posiada co najmniej 5 % (pięć procent) głosów na Walnym Zgromadzeniu.

7. Akcjonariuszowi Arturowi Górskiemu przysługuje prawo wyznaczania i odwoływania jednego członka Rady Nadzorczej. Powyższe prawa wyznaczania i odwoływania członka Rady Nadzorczej mogą

być wykonywane, dopóki uprawniony akcjonariusz posiada co najmniej 5 % (pięć procent) głosów na Walnym Zgromadzeniu.

8. Akcjonariuszowi Tomaszowi Majewskiemu przysługuje prawo wyznaczania i odwoływania jednego członka Rady Nadzorczej oraz prawo do wyznaczania Przewodniczącego Rady Nadzorczej. Powyższe prawa wyznaczania i odwoływania członka Rady Nadzorczej mogą być wykonywane, dopóki uprawniony akcjonariusz posiada co najmniej 5 % (pięć procent) głosów na Walnym Zgromadzeniu.

9. Akcjonariuszowi Krzysztofowi Jakubowskiemu przysługuje prawo wyznaczania i odwoływania jednego członka Rady Nadzorczej. Powyższe prawa wyznaczania i odwoływania członka Rady Nadzorczej mogą być wykonywane, dopóki uprawniony akcjonariusz posiada co najmniej 5 % (pięć procent) głosów na Walnym Zgromadzeniu.

10. Akcjonariuszowi Michałowi Sokolskiemu przysługuje prawo wyznaczania i odwoływania jednego członka Rady Nadzorczej. Powyższe prawa wyznaczania i odwoływania członka Rady Nadzorczej mogą być wykonywane, dopóki uprawniony akcjonariusz posiada co najmniej 5 % (pięć procent) głosów na Walnym Zgromadzeniu.”

i zostają one wykreślone.

Walne Zgromadzenie Spółki nie odstąpiło od rozpatrzenia żadnego punktu porządku obrad, a tym samym od podjęcia uchwał. Do żadnej z uchwał objętych protokołem z Walnego Zgromadzenia nie zgłoszono sprzeciwów.

#### **ISTOTNE ZDARZENIA PO DNIU BILANSOWYM 30 CZERWCA 2019 R.**

- **Wykaz akcjonariuszy posiadających co najmniej 5 % liczby głosów na Zwyczajnym Walnym Zgromadzeniu w dn. 28.06.2019 roku**

W dniu 3 lipca 2019 roku Zarząd ONE MORE LEVEL Spółka Akcyjna opublikował wykaz akcjonariuszy posiadających co najmniej 5 % liczby głosów na Zwyczajnym Walnym Zgromadzeniu w dniu 28.06.2019 roku.

- **Prezentacja nowego produktu Emitenta**

W dniu 1 sierpnia 2019 roku Zarząd ONE MORE LEVEL Spółka Akcyjna poinformował, że w dniu 1 sierpnia 2019 roku otrzymał informację mailową od wydawcy gry, że produkowana przez Emitenta nowa gra została w dniu 31 lipca 2019 r. zgłoszona do plebiscytu Gamescom Awards 2019 towarzyszącemu corocznym targom Gamescom w Kolonii w następujących kategoriach:

- Best Action Games
- Best Original Game
- Best Microsoft Xbox One Game
- Best Sony Playstation 4 Game
- Best PC Game.

Zapowiedź nowego tytułu odbędzie się w dniu 19 sierpnia 2019 roku i zaprezentowana zostanie na stoisku w trakcie Targów Gamescom w Kolonii w dniach od 20 do 24 sierpnia 2019 roku.

W nawiązaniu do raportu ESPI nr 19/2018 z dnia 28 czerwca 2018 roku wydawcą gry na całym świecie jest spółka ALL IN! GAMES sp. z o.o.

Dzięki wsparciu wydawcy produkowana przez Emitenta gra otrzyma niezbędne finansowanie produkcji, profesjonalną kampanię reklamową, kontakt z influencerami, obecność na najważniejszych wydarzeniach branżowych na świecie, a także premierę na wszystkich największych rynkach jednocześnie.

**7. Stanowisko Zarządu odnośnie możliwości realizacji publikowanych prognoz finansowych na dany rok obrotowy.**

Spółka nie publikowała prognoz finansowych na 2019 rok.

**8. Wskazanie jednostek wchodzących w skład grupy kapitałowej emitenta na ostatni dzień okresu objętego raportem kwartalnym.**

Emitent nie posiada podmiotów zależnych i nie tworzy grupy kapitałowej.

**9. Wskazanie przyczyn niesporządzenia przez emitenta skonsolidowanych sprawozdań finansowych.**

Nie dotyczy.

**10. Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty.**

Stan zatrudnienia na dzień 30 czerwca 2019 roku w przeliczeniu na pełne etaty wynosił 25 osób.

**11. Oświadczenie Zarządu.**

Kraków, dnia 10 sierpnia 2019 roku

**OŚWIADCZENIE ZARZĄDU**

**dotyczące informacji finansowych i danych porównywalnych za II kwartał 2019 roku.**

Zarząd ONE MORE LEVEL S.A. z siedzibą w Krakowie oświadcza, iż wedle jego najlepszej wiedzy, wybrane informacje finansowe i dane za II kwartał 2019 roku, sporządzone zostały zgodnie z przepisami obowiązującymi Emitenta oraz że kwartalne sprawozdanie z działalności Emitenta zawiera prawidłowy obraz rozwoju i osiągnięć ONE MORE LEVEL S.A.

Prezes Zarządu, Iwona Cygan-Opyt  
Członek Zarządu, Łukasz Górski