



ARTIFEX MUNDI

Raport bieżący nr 1/2023 - załącznik

Data: 9 stycznia 2023 r.

Temat: Szacunkowe przychody ze sprzedaży Grupy Kapitałowej Spółki oraz koszty akwizycji nowych graczy w grudniu 2022 r.

Podstawa prawna: art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne

Treść raportu:

Zarząd Artifex Mundi S.A. z siedzibą w Zabrze („Spółka”), przekazuje do publicznej wiadomości informację o szacunkowych skonsolidowanych przychodach ze sprzedaży produktów Grupy Kapitałowej Artifex Mundi („Grupa”) za grudzień 2022 r.

w tys. PLN	Grudzień 2022 r.	Grudzień 2021 r.	Zmiana rdr.	Zmiana rdr. (w proc.)
Przychody ze sprzedaży produktów	3 077	2 702	376	14%
Gry free-to-play	1 964	1 442	522	36%
Gry HOPA	1 075	1 211	-136	-11%
Gry premium	38	48	-10	-22%
Koszty akwizycji graczy	862	463	399	86%

W grudniu 2022 r. Grupa rozpoznała 3,077 mln zł przychodów ze sprzedaży produktów, co oznacza wzrost o 14% w porównaniu do analogicznego okresu 2021 roku.

W segmencie gier free-to-play sprzedaż była wyższa o 36% (tj. 522 tys. zł) w porównaniu do analogicznego okresu 2021. Przychody z aplikacji *Unsolved* wyniosły 1 817 tys. zł (wzrost o 674 tys. zł r/r) a przychody z aplikacji *Bladebound* wyniosły 146 tys. zł (spadek o 151 tys. zł r/r).

W ocenie Zarządu Spółki, wzrost przychodów z aplikacji *Unsolved* jest wynikiem systematycznej poprawy KPI aplikacji i poszerzenia jej o dodatkową zawartość.

Zarząd Spółki pragnie odnotować, że niniejszy raport bieżący zawiera dane szacunkowe, które mogą ulec zmianie w wyniku dalszych prac księgowych. Ostateczna informacja o wielkości skonsolidowanych przychodów ze sprzedaży produktów osiągniętej w grudniu 2022 r. przez Grupę zostanie zaprezentowana w odpowiednim raporcie okresowym.