

SKRÓCONE ŚRÓDROCZNE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

3R GAMES S.A.

za I kwartał 2025 roku

**sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości
Finansowej**

Warszawa, dnia 29 maja 2025 roku

Spis treści

I.	Wybrane dane finansowe	4
	3R GAMES S.A.	4
II.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe	5
1.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów.....	5
2.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej	6
III.	Informacja dodatkowa do skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego 3R GAMES S.A. za I kwartał 2024 roku	9
1.	Informacje ogólne o Jednostce	9
2.	Informacje o Grupie Kapitałowej	10
3.	Podstawowa działalność Jednostki	10
4.	Wartość firmy	10
5.	Przyjęte zasady rachunkowości	11
5.1.	Waluta funkcjonalna i sprawozdawcza	11
6.	Zatwierdzenie sprawozdania finansowego	11
7.2.	Okres objęty sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego sprawozdania finansowego	12
7.3.	Wyjaśnienie różnic w prezentacji danych porównawczych skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego	12
7.4.	Założenie kontynuacji działalności	12
7.5.	Oświadczenie o zgodności	12
8.	Segmenty operacyjne	12
9.	Informacje geograficzne	12
10.	Podstawowe produkty, towary lub usługi wraz z ich określeniem wartościowym i ilościowym	13
11.	W przypadku gdy kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe podlegało badaniu lub przeglądowi przez podmiot uprawniony do badania sprawozdań finansowych, raport kwartalny zawiera odpowiednio opinię o badanym kwartalnym skróconym sprawozdaniu finansowym lub raport z jego przeglądu.	13
12.	Komentarz objaśniający, dotyczący sezonowości lub cykliczności działalności w okresie śródrocznym	13
13.	Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość	13
14.	Rodzaj oraz kwoty zmian wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach śródrocznych bieżącego roku obrotowego, lub zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich latach obrotowych	13
15.	Informacja o emisji, wykupie i spłacie dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych	13
16.	Informacja o wypłaconych dywidendach (łącznie lub w przeliczeniu na jedną akcję), w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje	13
17.	Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu śródrocznego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym za dany okres śródroczny.....	13
18.	Instrumenty finansowe.....	14
18.1.	Hierarchia wyceny według wartości godziwej	14
18.2.	W przypadku instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej – informacje o zmianie sposobu (metody) jej ustalenia	14
19.	Informacja o odpisach aktualizujących wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwrócenie takiego odpisu	14
20.	Odpis aktualizujący z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych lub innych aktywów oraz odwrócenie takiego odpisu	14

21. Informacje o utworzeniu, zwiększeniu, wykorzystaniu i rozwiązaniu rezerw	14
22. Informacje o rezerwach i aktywach z tytułu odroczonego podatku dochodowego.....	14
23. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych	15
24. Informacja o nabyciu i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych	15
25. Informacja o poczynionych zobowiązaniach na rzecz dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych	15
26. Informacja o korektach błędów poprzednich okresów.....	15
27. Informacje o niespłaconych kredytach, pożyczkach lub o naruszeniu postanowień umowy pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego.....	15
28. Informacja o transakcjach z podmiotami powiązanymi.....	15
29. Informacja o zmianach zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego	15
30. Informacja o zmianach warunków prowadzenia działalności i sytuacji gospodarczej, które mają wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych jednostki	15
31. Programy świadczeń pracowniczych	15
IV. Wybrane dane objaśniające.....	16
1. Zapasy	16
V. Pozostałe informacje dodatkowe	18
1. Opis zmian organizacji grupy kapitałowej emitenta, w tym w wyniku połączenia jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, a także podziału, restrukturyzacji lub zaniechania działalności oraz wskazanie jednostek podlegających konsolidacji, a w przypadku emitenta będącego jednostką dominującą, który na podstawie obowiązujących go przepisów nie ma obowiązku lub może nie sporządzaćskonsolidowanych sprawozdań finansowych – dodatkowo wskazanie przyczyny i podstawy prawnej braku konsolidacji	18
2. Stanowisko Zarządu Emitenta odnośnie możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników na dany rok, w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie kwartalnym w stosunku do wyników prognozowanych.....	18
3. Wskazanie akcjonariuszy posiadających bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu emitenta na dzień przekazania raportu kwartalnego wraz ze wskazaniem liczby posiadanych przez te podmioty akcji, ich procentowego udziału w kapitale zakładowym, liczby głosów z nich wynikających i ich procentowego udziału w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu oraz wskazanie zmianw strukturze własności znacznych pakietów akcji emitenta w okresie od przekazania poprzedniego raportu kwartalnego	18
4. Zestawienie stanu posiadania akcji emitenta lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące emitentana dzień przekazania raportu kwartalnego, wraz ze wskazaniem zmian w stanie posiadania, w okresie od przekazania poprzedniego raportu kwartalnego, odrębnie dla każdej z osób	18
5. Informacje o zawarciu przez Jednostkę jednej lub wielu transakcji z podmiotami powiązanymi, jeżeli zostały zawarte na warunkach innych niż rynkowe.....	19
6. Wskazanie istotnych postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej.	19
7. Informacje o udzieleniu przez emitenta lub przez jednostkę od niego zależną poręczeń kredytu lub pożyczki lub udzieleniu gwarancji - łącznie jednemu podmiotowi lub jednostce zależnej od tego podmiotu, jeżeli łączna wartość istniejących poręczeń lub gwarancji jest znacząca	19
8. Inne informacje, które zdaniem emitenta są istotne dla oceny jego sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez emitenta.....	19
9. Wskazanie czynników, które w ocenie Emitenta będą miały wpływ na osiągnięte przez niego wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału.....	19
10. Zwięzły opis istotnych dokonań lub niepowodzeń Emitenta w okresie, którego dotyczy raport, wraz z wykazem najważniejszych zdarzeń ich dotyczących.....	19
11. Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe.....	19

3R GAMES S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za I kwartał 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

I. Wybrane dane finansowe

WYBRANE DANE FINANSOWE	I kwartał	I kwartał	I kwartał	I kwartał
	od 01.01.2025	od 01.01.2024	od 01.01.2025	od 01.01.2024
	do 31.03.2025	do 31.03.2024	do 31.03.2025	do 31.03.2024
	PLN'000	PLN'000	EUR'000	EUR'000
Przychody netto ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów	536	676	128	156
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	(11)	72	(3)	17
EBITDA*	(11)	72	(3)	17
Zysk (strata) brutto	(10)	77	(2)	18
Zysk (strata) netto	(10)	77	(2)	18
Zysk (strata) netto znormalizowany**	(10)	161	(2)	37
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	(370)	82	(88)	19
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	-	-	-	-
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	0	240	0	56
Przepływy pieniężne netto – razem	(370)	322	(88)	75
Liczba akcji	79 237 880	75 637 880	79 237 880	75 637 880
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą (w zł/EUR)	0,00	0,00	0,00	0,00
Wartość księgowa na jedną akcję (w zł /EUR)	0,23	0,24	0,05	0,06
	Na dzień	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	31 marca 2025	31 marca 2024	31 marca 2025	31 marca 2024
	PLN'000	PLN'000	EUR'000	EUR'000
Aktywa / Pasywa razem	18 579	18 666	4 441	4 340
Aktywa trwałe	15 602	15 602	3 729	3 628
Aktywa obrotowe	2 977	3 064	712	712
Kapitał własny	18 018	18 361	4 307	4 269
Zobowiązania długoterminowe	-	-	-	-
Zobowiązania krótkoterminowe	561	305	134	71

Powyższe dane finansowe za okres 3 miesięcy 2025 i 2024 roku zostały przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez NBP na dzień 31 marca 2025 r. – 4,1839 PLN/EURO oraz na dzień 31 marca 2024 r. – 4,3009 PLN/EURO,
- pozycje skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z całkowitych dochodów oraz sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez NBP na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 31 marca 2025 r. – 4,1848 PLN/EUR oraz od 1 stycznia do 31 marca 2024 r. – 4,3211 PLN/EUR.

*EBITDA liczona jako zysk z działalności operacyjnej powiększony o amortyzację.

** zysk netto oczyszczony z wpływu niegotówkowych kosztów wyceny programu motywacyjnego.

3R Games S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za I kwartał 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

II. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe

1. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów

	od 01.01.2025	od 01.01.2024
JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	do 31.03.2025	do 31.03.2024
	PLN`000	PLN`000
<i>Działalność kontynuowana</i>		
Przychody	536	676
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	536	676
Pozostałe przychody	-	-
Koszty działalności operacyjnej	547	604
Zmiana stanu produktów	(347)	(156)
Amortyzacja	-	-
Zużycie materiałów i energii	1	9
Usługi obce	468	339
Podatki i opłaty	2	2
Wynagrodzenia, ubezpieczenia społeczne i narzuty	423	322
Wycena programu motywacyjnego	-	84
Pozostałe koszty rodzajowe	-	4
Pozostałe koszty operacyjne	-	-
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	(11)	72
Przychody finansowe	3	5
Koszty finansowe	2	-
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	(10)	77
Podatek dochodowy	-	-
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej	(10)	77
<i>Działalność zaniechana</i>		
Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej	-	-
Zysk (strata) netto	(10)	77
Inne całkowite dochody		
Całkowite dochody ogółem przypadające na:	(10)	77
Działalność kontynuowana	(10)	77
Działalność zaniechana	-	-
Zysk (strata) netto na jedną akcję zwykłą z działalności kontynuowanej i zaniechanej (zł)	0,00	0,00
Zysk (strata) netto na jedną akcję zwykłą z działalności kontynuowanej (zł)	0,00	0,00

3R Games S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za I kwartał 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej

	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	31 marca 2025	31 grudnia 2024	31 marca 2024
	PLN'000	PLN'000	PLN'000
AKTYWA			
Aktywa trwałe	15 602	15 602	15 602
Wartości niematerialne	-	-	-
Wartość firmy	15 602	15 602	15 602
Rzeczowe aktywa trwałe	-	-	-
Należności długoterminowe	-	-	-
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	-	-	-
Aktywa obrotowe	2 977	2 804	3 064
Zapasy	1 957	1 611	1 577
Należności z tytułu dostaw i usług od podmiotów stowarzyszonych	-	-	-
Należności z tytułu dostaw i usług od podmiotów powiązanych	-	-	219
Należności z tytułu dostaw i usług od pozostałych podmiotów	407	202	-
Należności pozostałe	-	13	-
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	603	973	1 268
Aktywa finansowe	-	-	-
Pozostałe aktywa	10	5	-
Aktywa razem	18 579	18 406	18 666
	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	31 marca 2025	31 grudnia 2024	31 marca 2024
	PLN'000	PLN'000	PLN'000
PASYWA			
Razem kapitał własny	18 018	18 028	18 361
Kapitał podstawowy	7 924	7 924	7 564
Kapitał zapasowy	4 540	4 540	3 927
Kapitał rezerwowy	6 190	6 190	6 180
Zyski zatrzymane	(636)	(626)	690
- w tym zysk (strata) netto	(10)	(626)	77
Zobowiązania długoterminowe	-	-	-
Rezerwa z tytułu podatku odroczonego	-	-	-
Zobowiązania finansowe	-	-	-
Zobowiązania krótkoterminowe	561	378	305
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług	287	125	111
Zobowiązania pozostałe	194	188	145
Zobowiązania finansowe	-	-	-
Bierne rozliczenia międzyokresowe	80	65	49
Pasywa razem	18 579	18 406	18 666

3R Games S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za I kwartał 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

3. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym

1 stycznia – 31 marca 2025

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał podstawowy	Kapitał zapasowy	Kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2025 roku	7 924	4 540	6 190	(626)	18 028
Całkowite dochody:	-	-	-	(10)	(10)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(10)	(10)
Transakcje z właścicielami:	-	-	-	-	-
Ujęcie wyceny programu motywacyjnego	-	-	-	-	-
Podwyższenie kapitału - emisji akcji serii M	-	-	-	-	-
Wypłata dywidendy	-	-	-	-	-
Podział wyniku roku ubiegłego:	-	-	-	-	-
Stan na 31 marca 2025 roku	7 924	4 540	6 190	(636)	18 018

1 stycznia – 31 grudnia 2024

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał podstawowy	Kapitał zapasowy	Kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2024 roku	7 564	3 927	5 856	613	17 960
Całkowite dochody:	-	-	-	(626)	(626)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(626)	(626)
Transakcje z właścicielami:	360	613	334	(613)	694
Podwyższenie kapitału	360	-	-	-	360
Ujęcie wyceny programu motywacyjnego	-	-	334	-	334
Koszty emisji akcji	-	-	-	-	-
Wypłata dywidendy	-	-	-	-	-
Podział wyniku roku ubiegłego:	-	613	-	(613)	-
Stan na 31 grudnia 2024 roku	7 924	4 540	6 190	(626)	18 028

1 stycznia – 31 marca 2024

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał podstawowy	Kapitał zapasowy	Kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2024 roku	7 564	3 927	5 856	613	17 960
Całkowite dochody:	-	-	-	77	77
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	77	77
Transakcje z właścicielami:	-	-	324	-	324
Ujęcie wyceny programu motywacyjnego	-	-	84	-	84
Podwyższenie kapitału - emisja akcji serii M	-	-	240	-	240
Wypłata dywidendy	-	-	-	-	-
Podział wyniku roku ubiegłego:	-	-	-	-	-
Stan na 31 marca 2024 roku	7 564	3 927	6 180	690	18 361

3R Games S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za I kwartał 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

4. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	od 01.01.2025	od 01.01.2024
	do 31.03.2025 PLN'000	do 31.03.2024 PLN'000
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ		
Zysk / strata brutto	(10)	77
Korekty	11	80
Amortyzacja	-	-
Odsetki i udziały w zyskach	-	-
Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	-	-
Zmiana stanu biernych rozliczeń i pozostałych aktywów	(5)	(4)
Korekta z tytułu wyceny programu motywacyjnego	-	84
Zmiana stanu rezerw	16	-
Pozostałe korekty	-	-
Zmiana w kapitale obrotowym	(371)	(75)
Zmiana stanu zapasów	(347)	(156)
Zmiana stanu należności	(191)	162
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	167	(81)
Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej	(370)	82
Podatek dochodowy zapłacony	-	-
Odsetki otrzymane/zapłacone	-	-
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	(370)	82
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ		
Wpływy	-	-
Zbycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych	-	-
Splata udzielonych pożyczek długoterminowych	-	-
Odsetki	-	-
Sprzedaż udziałów w jednostkach powiązanych	-	-
Wydutki	-	-
Nabycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych	-	-
Udzielone pożyczki krótkoterminowe	-	-
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	-	-
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ		
Wpływy	-	240
Wpływy netto z podwyższenia kapitału	-	240
Kredyty i pożyczki	-	-
Wydutki	-	-
Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	-	-
Odsetki	-	-
Splata kredytów i pożyczek	-	-
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	-	240
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM	(370)	322
BILANSOWA ZMIANA STANU ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH, W TYM	(370)	322
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	973	946
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU (F +/- D), W TYM	603	1 268
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-

III. Informacja dodatkowa do skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego 3R GAMES S.A. za I kwartał 2025 roku

1. Informacje ogólne o Jednostce

3R Games S.A. powstała 10 listopada 2010 roku w wyniku przekształcenia Nokaut Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością (powołanej 11 stycznia 2006 roku na mocy aktu notarialnego sporządzonego w Kancelarii Notarialnej przed notariuszem Anetą Leszczyńską Rep. A nr 407/2006). Nokaut Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością została zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym 23 stycznia 2006 roku. Dnia 24 kwietnia 2015 r. Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Grupy Nokaut S.A. zmieniło nazwę Spółki na HubStyle S.A.

18 grudnia 2020 roku po przejęciu spółki 3R Studio Mobile Sp. z o.o. Emitent zmienił nazwę na obecnie obowiązującą 3R Games S.A.

Siedzibą firmy jest Warszawa, ulica Pokorna 2/211. Formą prawną jest Spółka akcyjna zarejestrowana w Polsce i aktualnie wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Miasta Stołecznego Warszawa w Warszawie pod numerem KRS 0000370202. Spółka otrzymała nadany przez Główny Urząd Statystyczny numer REGON 220170588.

Po przejęciu spółki 3R Studio Mobile Sp. z o.o., podstawowym przedmiotem działalności jest działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych (58.21.Z).

Emitent działa na podstawie przepisów ustawy z dnia 15 września 2000 r. Kodeks spółek handlowych oraz w oparciu o Statut.

Czas trwania Spółki jest nieoznaczony.

Na dzień 31 marca 2025 roku skład organów zarządczych i nadzorujących w Spółce był następujący:

▪ Zarząd:

Piotr Surmacz	-	Prezes Zarządu,
Wiktor Dymecki	-	Członek Zarządu.

▪ Rada Nadzorcza:

Krzysztof Rapała	-	Przewodniczący Rady Nadzorczej,
Kamil Gaworecki	-	Członek Rady Nadzorczej,
Olaf Szymanowski	-	Członek Rady Nadzorczej,
Wojciech Paczka	-	Członek Rady Nadzorczej,
Jakub Krajewski	-	Członek Rady Nadzorczej.

Na dzień zatwierdzenia niniejszego sprawozdania do publikacji skład organów zarządczych i nadzorujących w Spółce był następujący:

▪ Zarząd:

Piotr Surmacz	-	Prezes Zarządu,
Wiktor Dymecki	-	Członek Zarządu.

▪ Rada Nadzorcza:

Krzysztof Rapała	-	Przewodniczący Rady Nadzorczej,
Kamil Gaworecki	-	Członek Rady Nadzorczej,
Olaf Szymanowski	-	Członek Rady Nadzorczej,
Wojciech Paczka	-	Członek Rady Nadzorczej,
Jakub Krajewski	-	Członek Rady Nadzorczej.

3R Games S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za I kwartał 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Według stanu na dzień 31 marca 2025 roku struktura akcjonariatu Jednostki była następująca:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Dawid Urban	38 890 401	49,08%	38 890 401	49,08%
Jan Koziół	5 320 000	6,71%	5 320 000	6,71%
Pozostali	35 027 479	44,21%	35 027 479	44,21%
RAZEM:	79 237 880	100%	79 237 880	100%

Wartość kapitału zakładowego na dzień bilansowy niniejszego raportu wynosi 7 923 788 złotych i dzieli się na 79 237 880 akcji na okaziciela serii A, B, C, D, E, F, G, H, I, J, K, L, M o wartości nominalnej 0,10 zł każda.

Na dzień zatwierdzenia niniejszego sprawozdania struktura akcjonariatu Jednostki była następująca:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Dawid Urban	38 890 401	49,08%	38 890 401	49,08%
Jan Koziół	5 320 000	6,71%	5 320 000	6,71%
Pozostali	35 027 479	44,21%	35 027 479	44,21%
RAZEM:	79 237 880	100%	79 237 880	100%

Wartość kapitału zakładowego na dzień publikacji niniejszego raportu wynosi 7 923 788 złotych i dzieli się na 79 237 880 akcji na okaziciela serii A, B, C, D, E, G, H, I, J, K, L, M o wartości nominalnej 0,10 zł każda.

2. Informacje o Grupie Kapitałowej

Na dzień 31 marca 2025 roku, Spółka nie posiada jednostek zależnych, w związku z czym nie tworzy grupy kapitałowej i nie sporządza skonsolidowanego sprawozdania finansowego.

3. Podstawowa działalność Jednostki

Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych.

4. Wartość firmy

Wartość firmy powstała na skutek połączenia, w grudniu 2020 roku, Emitenta ze spółką 3R Studio Mobile Sp. z o.o. poprzez przeniesienie całkowitego majątku tej spółki na Emitenta, w zamian za emisję nowych akcji połączeniowych. Przejęcie tej spółki przez Emitenta nastąpiło w oparciu o metodę nabycia. Wyceny poszczególnych pozycji aktywów i pasywów spółki przejętej dokonano według wartości godziwej ustalonej na dzień połączenia, na który Emitent przejął całkowitą kontrolę nad spółką przejmowaną.

Wartość firmy wynikająca z połączenia	
a) Aktywa razem (wartość godziwa)	66
b) Zobowiązania razem (wartość godziwa)	2 112
Wartość godziwa objętych aktywów netto (a-b)	(2 046)
Cena nabycia	13 556
Wartość firmy	15 602

3R Games S.A. w wyniku połączenia z 3R Studio Mobile Sp. z o.o. dokonała w dniu 18 grudnia 2020 roku ujęcia wartości firmy w związku z nadwyżką przekazanej zapłaty nad kwotą netto możliwych do zidentyfikowania na dzień przejęcia aktywów i zobowiązań 3R Studio Mobile Sp. z o.o. Wartość ujętej wartości firmy wyniosła 15.602 tys. zł. Wartość firmy została przypisana do ośrodka wypracowującego środki pieniężne obejmującego produkcję i dystrybucję gier, czyli podstawowej działalności prowadzonej przez Spółkę.

W ocenie Zarządu nie zachodzą aktualnie, na dzień bilansowy jak również na dzień zatwierdzenia do publikacji raportu, przesłanki dotyczące utraty wartości w zakresie wartości firmy przypisanej do ośrodka generowania środków pieniężnych

obejmującego segment produkcji gier

5. Przyjęte zasady rachunkowości

Niniejsze jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej oraz związanymi z nimi interpretacjami ogłoszonymi w formie rozporządzeń Komisji Europejskiej, które zostały zatwierdzone przez Unię Europejską oraz innymi obowiązującymi przepisami (zwanymi dalej MSSF).

Rokiem obrotowym Jednostki jest rok kalendarzowy.

5.1. Waluta funkcjonalna i sprawozdawcza

Pozycje zawarte w sprawozdaniach finansowych wycenia się w walucie podstawowego środowiska gospodarczego, w którym Spółka prowadzi działalność („waluta funkcjonalna”). Sprawozdanie finansowe prezentowane jest w tysiącach PLN (chyba, że w nocie informacji dodatkowej wskazano inaczej). Polski nowy złoty (PLN) jest walutą funkcjonalną i walutą prezentacji Jednostki. Wybór waluty funkcjonalnej w przypadku jednostki prowadzącej działalność na rynkach międzynarodowych i identyfikacja waluty, którą należy uznać za walutę używaną w podstawowym środowisku ekonomicznym, w jakim prowadzi Spółka jest decyzją subiektywną, co zostało opisane w nocie 6.6.19 Istotne wartości oparte na profesjonalnym osądzie i szacunkach. Spółka monitoruje istotne zmiany w środowisku ekonomicznym, które mogłyby wpłynąć na zmianę wyboru waluty funkcjonalnej Jednostki. Transakcje w walutach obcych wykazuje się w księgach w wartości nominalnej, przeliczonej na złote polskie według kursu średniego NBP. W momencie realizacji różnice kursowe od należności i zobowiązań wykazywane są jako pozostałe przychody finansowe lub pozostałe koszty finansowe i w rachunku zysków i strat ujmowane są wynikowo. Poszczególne pozycje aktywów i pasywów na koniec okresu sprawozdawczego, wyrażone w walutach innych niż polski złoty, wycenia się po kursie średnim NBP z ostatniego dnia okresu sprawozdawczego. Różnice kursowe wynikające z przeliczenia zagranicznych środków pieniężnych na koniec okresu sprawozdawczego uznaje się za przychody i koszty finansowe. Liczby w sprawozdaniu finansowym zostały zaokrąglone do tysięcy PLN. Niektóre liczby wykazane sumarycznie w niniejszym sprawozdaniu mogą nie stanowić dokładnych sum arytmetycznych wartości wchodzących w ich skład z uwagi na prezentację sprawozdania w tysiącach PLN i stosowane zaokrąglenia.

Kursy bilansowe:

KURSY WALUT PRZYJĘTE DO WYCENY	31.03.2025	31.03.2024
EUR/PLN	4,1839	4,3009
USD/PLN	3,8643	3,9886

6. Zatwierdzenie sprawozdania finansowego

Niniejsze skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało zatwierdzone do publikacji przez Zarząd Jednostki w dniu 29 maja 2025 roku.

7. Format oraz ogólne zasady sporządzenia sprawozdania finansowego

Zarząd Jednostki oświadcza, iż skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe 3R Games S.A. zostało sporządzone wedle najlepszej wiedzy, według stanu na dzień 31 marca 2025 roku, zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe odzwierciedla sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny.

7.1. Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności

Sprawozdanie finansowe zostało przygotowane zgodnie z:

- Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej („MSSF”) w kształcie zatwierdzonym przez Unię Europejską („UE”). MSSF obejmują standardy i interpretacje zaakceptowane przez Radę Międzynarodowych Standardów Rachunkowości („RMSR”) oraz Komitet ds. Interpretacji Sprawozdawczości Finansowej („IFRIC”),
- Ustawą o rachunkowości z dnia 29.09.1994 r. (UoR) (Dz. U. z 2023 r., poz. 120 z późn. zm.).

3R Games S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za I kwartał 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Zasady rachunkowości przedstawione poniżej stosowano przy zachowaniu zasady ciągłości we wszystkich prezentowanych latach obrotowych. Najważniejsze zasady rachunkowości zastosowane przy sporządzaniu niniejszego sprawozdania finansowego przedstawione zostały w dalszych częściach niniejszego sprawozdania

Niniejsze jednostkowe sprawozdanie finansowe sporządzone zostało zgodnie z zasadą kosztu historycznego.

Niniejsze sprawozdanie finansowe jest przedstawione w polskich złotych („PLN”), a wszystkie wartości, o ile nie wskazano inaczej, podane są w tysiącach złotych („tys. PLN”).

7.2. Okres objęty sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego sprawozdania finansowego

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało sporządzone na dzień 31 marca 2025 roku i obejmuje okres 3 miesięcy.

Dla danych prezentowanych w sprawozdaniu ze zmian w kapitale własnym oraz pozycjach pozabilansowych zaprezentowano porównywalne dane finansowe na dzień 31 marca 2024 roku i 31 grudnia 2024 roku.

Dla danych prezentowanych w sprawozdaniu z całkowitych dochodów, sprawozdaniu z sytuacji finansowej oraz w sprawozdaniu z przepływów pieniężnych zaprezentowano porównywalne dane finansowe za okres od 1 stycznia 2024 roku do 31 marca 2024 roku.

7.3. Wyjaśnienie różnic w prezentacji danych porównawczych skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego

W bieżącym okresie nie dokonano zmiany prezentacji danych porównawczych jednostkowego sprawozdania finansowego w stosunku do poprzedniego okresu.

7.4. Założenie kontynuacji działalności

Jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało sporządzone przy założeniu kontynuacji działalności w dającej się przewidzieć przyszłości. Na dzień sporządzenia jednostkowego sprawozdania finansowego nie istnieją żadne okoliczności wskazujące na zagrożenie kontynuacji działalności gospodarczej przez Spółkę. Zarząd Spółki dokonał oceny możliwości kontynuowania działalności Jednostki i nie stwierdził występowania jakichkolwiek istotnych niepewności w tym zakresie.

7.5. Oświadczenie o zgodności

Niniejsze jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej („MSSF”) zatwierdzonymi przez Unię Europejską („MSSF UE”).

MSSF obejmują standardy i interpretacje zaakceptowane przez Radę Międzynarodowych Standardów Rachunkowości („RMSR”) oraz Komitet ds. Interpretacji Międzynarodowej Sprawozdawczości Finansowej („KIMSF”).

Na dzień zatwierdzenia niniejszego sprawozdania do publikacji, biorąc pod uwagę toczący się w UE proces wprowadzania standardów MSSF oraz prowadzoną przez Spółkę działalność, w zakresie stosowanych przez Jednostkę zasad rachunkowości nie ma różnicy między standardami MSSF, które weszły w życie, a standardami MSSF zatwierdzonymi przez UE.

8. Segmenty operacyjne

W oparciu o definicję zawartą w MSSF 8, działalność Jednostki oparta jest o:

- produkcję i sprzedaż gier VR
- pozostała sprzedaż

Produkty i usługi	01.01.2025 – 31.03.2025	Udział	01.01.2024 – 31.03.2024	Udział	Zmiana % r/r
Sprzedaż gry	534	99,63%	675	99,85%	79,11%
Inne / pozostałe	2	0,37%	1	0,15%	200,00%
RAZEM:	536	100,00%	676	100,00%	-

9. Informacje geograficzne

Emitent w sprawozdaniu finansowym rozdziela przychody w podziale na krajowe i zagraniczne ze względu na zmianę sposobu rozliczania przychodów osiąganych ze sprzedaży gier. W poprzednich okresach Spółka klasyfikowała przychody ze sprzedaży

3R Games S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za I kwartał 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

jako sprzedaż krajową z uwagi na fakt, że całość rozliczeń związanych z dystrybucją gier była rozliczana przez PlayWay S.A. i to PlayWay S.A. był formalnie stroną transakcji ze Spółką. Od marca 2025 roku część przychodów ze sprzedaży gier rozliczana jest bezpośrednio z kontrahentem zagranicznym, w związku z czym Spółka wykazuje zagraniczne przychody ze sprzedaży.

Przychody netto ze sprzedaży produktów (struktura terytorialna)	01.01.2025- 31.03.2025	01.01.2024- 31.03.2024
Zagraniczne	226	0
Krajowe	310	676
RAZEM:	536	676

10. Podstawowe produkty, towary lub usługi wraz z ich określeniem wartościowym i ilościowym

Produkty i usługi	01.01.2025 – 31.03.2025	Udział	01.01.2024 – 31.03.2024	Udział	Zmiana % r/r
Sprzedaż gry	534	99,63%	675	99,85%	79,11%
Inne / pozostałe	2	0,37%	1	0,15%	200,00%
RAZEM:	536	100,00%	676	100,00%	-

11. W przypadku gdy kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe podlegało badaniu lub przeglądowi przez podmiot uprawniony do badania sprawozdań finansowych, raport kwartalny zawiera odpowiednio opinię o badanym kwartalnym skróconym sprawozdaniu finansowym lub raport z jego przeglądu.

Kwartalne skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe nie podlegało przeglądowi przez podmiot uprawniony do badania sprawozdań finansowych.

12. Komentarz objaśniający, dotyczący sezonowości lub cykliczności działalności w okresie śródrocznym

Sezonowość w działalności nie występuje.

13. Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość

W I kwartale 2025 roku nie wystąpiły pozycje nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość.

14. Rodzaj oraz kwoty zmian wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach śródrocznych bieżącego roku obrotowego, lub zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich latach obrotowych

W I kwartale 2025 roku nie miały miejsca zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach.

15. Informacja o emisji, wykupie i spłacie dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych

W I kwartale 2025 roku nie miały miejsca emisja, wykup lub spłata dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych.

16. Informacja o wypłaconych dywidendach (łącznie lub w przeliczeniu na jedną akcję), w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje

W okresie I kwartału 2025 r. nie dokonano wypłaty dywidendy.

17. Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu śródrocznego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym za dany okres śródroczny

Aktualizacja planu wydawniczego 2025

W dniu 16 maja 2025 roku Zarząd dokonał aktualizacji planu wydawniczego na rok 2024

- gra "Cave Crave" uzyskała pozytywną certyfikację na platformie Sony PlayStation VR2 (PSVR2). Emitent planuje premierę gry na platformach Meta Quest i PSVR2 w dniu 26.06.2025 r,
- trwają testy gry "Besiege VR" w wersji rozszerzonej o nowe funkcje VR-owe i platformę Mod.io, pozwalającą

użytkownikom na tworzenie i współdzielenie własnej, dodatkowej zawartości gry w ramach trendu UGC (user-generated-content). W związku z trwającymi testami Spółka planuje premierę "Besiege VR" na platformie Meta Quest w lipcu 2025 r.

Jednocześnie prace developerskie nad tytułami "Gemini" (przeznaczonym na platformy Steam, Sony Playstation, Xbox oraz Nintendo Switch), "Cave Crave" (platforma Steam PC VR) i "Thief Simulator VR: Multiplayer" (platforma Meta Quest) przebiegają planowo.

18. Instrumenty finansowe

Do głównych instrumentów finansowych, które posiada Spółka, należą aktywa finansowe, takie jak należności z tytułu dostaw i usług, środki pieniężne i depozyty krótkoterminowe, które powstają bezpośrednio w toku prowadzonej przez nią działalności.

Zasadą stosowaną przez Jednostkę obecnie i przez cały okres objęty sprawozdaniem jest nieprowadzenie obrotu instrumentami finansowymi.

Spółka nie stosuje pochodnych instrumentów zabezpieczających przed ryzykiem kursowym.

Wartość godziwa instrumentów finansowych, jakie Spółka posiadała na dzień 31 marca 2025 roku i 31 grudnia 2024 roku nie odbiegała istotnie od wartości prezentowanej w sprawozdaniach finansowych za poszczególne lata z następujących przyczyn:

- w odniesieniu do instrumentów krótkoterminowych ewentualny efekt dyskonta nie jest istotny,
- instrumenty te dotyczą transakcji zawieranych na warunkach rynkowych.

18.1. Hierarchia wyceny według wartości godziwej

Jednostka dokonuje wyceny wartości godziwej posługując się następującą hierarchią:

- ceny notowane (nieskorygowane) z aktywnych rynków dla identycznych aktywów lub zobowiązań,
- dane wejściowe inne, niż notowane ceny poziomu 1, które są pośrednio lub bezpośrednio możliwe do zaobserwowania. Jeśli składnik aktywów lub zobowiązanie ma określony okres życia, dane wejściowe muszą być możliwe do zaobserwowania zasadniczo przez cały ten okres.
- dane wejściowe, które nie opierają się na danych rynkowych możliwych do zaobserwowania. Zastosowane założenia muszą odzwierciedlać te, które byłyby zastosowane przez uczestników rynku, włączając ryzyko.

Na dzień 31 marca 2025 roku nie wystąpiły zdarzenia mające wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych Jednostki.

18.2. W przypadku instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej – informacje o zmianie sposobu (metody) jej ustalenia

Wartość godziwa udziałów i akcji ustalana jest w oparciu o wycenę akcji na rynku NewConnect lub GPW w Warszawie lub w oparciu o transakcje dokonywane na udziałach/akcjach posiadanych z podmiotami niepowiązanymi, w przypadku braku aktywnego rynku.

19. Informacja o odpisach aktualizujących wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwrócenie takiego odpisu

W okresie objętym skróconym śródrocznym jednostkowym sprawozdaniem finansowym Jednostka nie dokonywała odpisów aktualizujących wartość zapasów, ponieważ zdaniem Zarządu, wartość netto możliwa do uzyskania była wyższa od kosztów wytworzenia gier. W oparciu o plany sprzedażowe oraz zainteresowanie klientów poszczególnymi tytułami, Zarząd Spółki spodziewa się, iż koszty wytworzenia gier zostaną w całości pokryte przychodami z ich sprzedaży.

20. Odpis aktualizujący z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych lub innych aktywów oraz odwrócenie takiego odpisu

W okresie objętym skróconym śródrocznym sprawozdaniem finansowym Jednostka nie dokonywała odpisów aktualizujących wartość aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych lub innych aktywów.

21. Informacje o utworzeniu, zwiększeniu, wykorzystaniu i rozwiązaniu rezerw

W I kwartale 2025 roku Jednostka nie tworzyła rezerw.

22. Informacje o rezerwach i aktywach z tytułu odroczonego podatku dochodowego

W I kwartale 2025 roku nie wystąpiły istotne zmiany w zakresie wartości rezerwy i aktywów z tytułu odroczonego podatku

dochodowego w stosunku do danych publikowanych za ostatni kwartał.

23. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych

W I kwartale 2025 roku nie dokonano istotnych rozliczeń z tytułu spraw sądowych.

24. Informacja o nabyciu i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych

W I kwartale 2025 roku nie wystąpiły istotne transakcje nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych.

25. Informacja o poczynionych zobowiązaniach na rzecz dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych

W I kwartale 2025 roku nie wystąpiły istotne zdarzenia dotyczące zakupu rzeczowych aktywów trwałych mające charakter istotnego zobowiązania.

26. Informacja o korektach błędów poprzednich okresów

W okresie objętym niniejszym skróconym śródrocznym jednostkowym sprawozdaniem korekty błędów nie wystąpiły.

27. Informacje o niespłaconych kredytach, pożyczkach lub o naruszeniu postanowień umowy pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego

W okresie sprawozdawczym nie wystąpiły zdarzenia dotyczące niespłacenia kredytu, pożyczki lub naruszenia postanowień umowy pożyczki.

28. Informacja o transakcjach z podmiotami powiązanymi

W okresie od dnia 1 stycznia 2025 roku do 31 marca 2025 roku nie wystąpiły transakcje handlowe oraz finansowe z podmiotami powiązanymi w rozumieniu MSR 24 „Ujawnianie informacji na temat podmiotów powiązanych”.

W okresie od dnia 1 stycznia 2024 roku do 31 marca 2024 roku Spółka zawierała transakcje handlowe oraz finansowe z podmiotami powiązanymi w rozumieniu MSR 24 „Ujawnianie informacji na temat podmiotów powiązanych”. Powiązanie wygasło z dniem 18 kwietnia 2024 roku.

Wszystkie transakcje z podmiotami powiązanymi zawierane były na warunkach rynkowych i po cenach nieodbiegających od cen stosowanych w transakcjach z podmiotami niepowiązanymi.

PRZYCHODY ZE SPRZEDAŻY (w tys. zł)		
Podmiot	Opis transakcji	01.01.2024 – 31.03.2024
PlayWay S.A.	Sprzedaż gry	672
SALDO NALEŻNOŚCI (w tys. zł)		
Podmiot	Opis transakcji	Na 31.03.2024
PlayWay S.A.	Sprzedaż gry	219

29. Informacja o zmianach zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego

Nie wystąpiły.

30. Informacja o zmianach warunków prowadzenia działalności i sytuacji gospodarczej, które mają wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych jednostki

Nie wystąpiły.

31. Programy świadczeń pracowniczych

W dniu 31 marca 2023 r. Zarząd Spółki podjął uchwałę w sprawie przyjęcia regulaminu programu motywacyjnego Spółki na lata obrotowe 2022-2024 („Regulamin”), który został wprowadzony na podstawie uchwały nr 3 Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia Spółki z dnia 30 stycznia 2023 r. Ponadto w dniu 31 marca 2023 r. Rada Nadzorcza Spółki podjęła uchwałę w sprawie zatwierdzenia Regulaminu.

Transza III - realizacja programu motywacyjnego za rok obrotowy 2024

W związku z wprowadzeniem na podstawie uchwały nr 3 Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia Spółki z dnia 30 stycznia 2023 r. programu motywacyjnego Spółki na lata 2022-2024 („Program Motywacyjny”), a także przyjęciem przez Zarząd Spółki w dniu 31 marca 2023 r. regulaminu Programu Motywacyjnego („Regulamin”) i zatwierdzeniem przez Radę Nadzorczą Spółki Regulaminu w dniu 31 marca 2023 r, w dniu 27 marca 2024 roku Zarząd i Rada Nadzorcza Spółki podjęły decyzje w sprawie:

- ustalenia liczby uprawnień, rozumianych jako warunkowe prawo do objęcia warrantów subskrypcyjnych na zasadach określonych w Regulaminie („Uprawnienia”), które mogą zostać przyznane uczestnikom Programu Motywacyjnego w ramach etapu dotyczącego roku obrotowego 2024 w Części A i B Programu Motywacyjnego;
- włączenia poszczególnych uczestników i przyznania im odpowiedniej liczby Uprawnień w ramach etapu dotyczącego roku obrotowego 2024 w Części A i B Programu Motywacyjnego;
- ustalenia warunków od których uzależniona jest realizacja Uprawnień w ramach etapu dotyczącego roku obrotowego 2024 w Części A i B Programu Motywacyjnego.

Zgodnie z podjętymi decyzjami Zarządu i Rady Nadzorczej Spółki:

- w ramach etapu dotyczącego roku obrotowego 2024 w Części A Programu Motywacyjnego, uczestnikom Programu Motywacyjnego niebędącym członkami Zarządu Spółki zostało przyznanych łącznie 135.000 Uprawnień, a uczestnikom Programu Motywacyjnego będącym członkami Zarządu Spółki zostało przyznanych łącznie 365.000 Uprawnień;
- realizacja Uprawnień w ramach etapu dotyczącego roku obrotowego 2024 w Części A Programu Motywacyjnego uwarunkowana jest od spełnienia warunku lojalnościowego, rozumianego jako świadczenie pracy lub pełnienie funkcji na rzecz Spółki przez uczestnika przez cały rok obrotowy 2024 na podstawie powołania, umowy o pracę lub jakiegokolwiek innego stosunku prawnego, którego przedmiotem jest świadczenie pracy, usług lub dzieła.
- w ramach etapu dotyczącego roku obrotowego 2023 w Części B Programu Motywacyjnego, uczestnikom Programu Motywacyjnego niebędącym członkami Zarządu Spółki zostało przyznanych łącznie 675.000 Uprawnień, a uczestnikom Programu Motywacyjnego będącym członkami Zarządu Spółki zostało przyznanych łącznie 1.825.000 Uprawnień;
- realizacja Uprawnień w ramach Etapu 2024 B Programu Motywacyjnego, uwarunkowana jest od łącznego spełnienia (i) Warunku Lojalnościowego, rozumianego jako świadczenie pracy lub pełnienie funkcji na rzecz Spółki przez uczestnika przez cały rok obrotowy 2024 na podstawie powołania, umowy o pracę lub jakiegokolwiek innego stosunku prawnego, którego przedmiotem jest świadczenie pracy, usług lub dzieła, przy czym zmiana formy prawnej, na podstawie której świadczona jest praca lub pełniona jest funkcja nie wpływa na ważność spełnienia kryterium oraz (ii) Warunku Wynikowego, rozumianego jako wydanie przez Spółkę w roku 2024 co najmniej trzech nowych gier (własnych lub portów) lub aplikacji.
- w przypadku częściowego spełnienia przez uczestnika Warunku Wynikowego, uczestnik będzie mógł wykonać część Uprawnień, zgodnie z poniżej przedstawionymi zasadami:
 - wydanie dwóch produktów – liczba uprawnień – 1.500.000 (w tym 1.100.000 w części Zarządu),
 - wydanie jednego produktu – liczba uprawnień – 750.000 (w tym 550.000 w części Zarządu).
 W przypadku wydania dwóch lub jednego produktu pozostałe Uprawnienia wygasają.

Do dnia sporządzenia niniejszego sprawozdania nie zostało formalnie potwierdzone spełnienie poszczególnych kryteriów przyznania za rok 2024. Zarząd przewiduje, że potwierdzenie spełnienia kryteriów oraz przyznanie warrantów na III transzy nastąpi w trzecim kwartale 2025.

IV. Wybrane dane objaśniające

1. Zapasy

Specyfikacja zapasów na dzień bilansowy

Wyszczególnienie	Na dzień	Na dzień
	31 marca 2025	31 marca 2024
Półprodukty i produkcja w toku	1 809	618
Produkty gotowe	148	959
RAZEM:	1 957	1 577

Produkcja w toku obejmuje tworzenie gier. Wycena w oparciu jest o koszt wytworzenia, który obejmuje koszty pozostające w bezpośrednim związku z danym projektem oraz uzasadnioną część kosztów pośrednio związanych z danym projektem. W momencie zakończenia prac i ujmowania nakładów związanych z realizacją danego projektu, następuje przeksięgowanie nakładów z Produkcji w toku na Produkty gotowe.

Cena nabycia lub koszt wytworzenia zapasów mogą nie być możliwe do odzyskania. Odpisanie wartości zapasów do poziomu ich wartości netto możliwej do uzyskania odbywa się na zasadzie odpisów indywidualnych. Analiza taka dokonywana jest na każdy dzień bilansowy dla każdego tytułu w toku wytwarzania oraz dla gotowych produkcji indywidualnie.

Zgodnie z przyjętymi przez Emitenta zasadami produkcja gier traktowana jest jako aktywa przeznaczone do sprzedaży

3R Games S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za I kwartał 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

w toku zwykłej działalności a do czasu zakończenia danego projektu jako aktywa będące w trakcie produkcji, przeznaczonej na taką sprzedaż (co jest zgodne warunkami wskazanymi w MSR 2).

W I kwartale 2025 r. Jednostka nie dokonywała odpisów aktualizujących wartość zapasów. Zapasy nie stanowiły zabezpieczeń zobowiązań.

Na saldo zapasów na dzień 31 marca 2025 roku składały się:

Klasyfikacja	Projekt	Wartość bilansowa	Metoda rozliczania	Pozostały okres rozliczenia (mc)
Półprodukty i produkcja w toku	Thief Simulator Multi	1 109	Projekt w toku	premiera 4 kwartał 2025
Półprodukty i produkcja w toku	CAVES VR	340	Projekt w toku	premiera czerwiec 2025
Półprodukty i produkcja w toku	BESIEGE	231	Projekt w toku	premiera lipiec 2025
Półprodukty i produkcja w toku	Gemini	129	Projekt w toku	premiera 3 kwartał 2025
Produkty gotowe	Thief Simulator VR: DLC pack	148	Liniowa	9

V. Pozostałe informacje dodatkowe

1. Opis zmian organizacji grupy kapitałowej emitenta, w tym w wyniku połączenia jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, a także podziału, restrukturyzacji lub zaniechania działalności oraz wskazanie jednostek podlegających konsolidacji, a w przypadku emitenta będącego jednostką dominującą, który na podstawie obowiązujących go przepisów nie ma obowiązku lub może nie sporządzać skonsolidowanych sprawozdań finansowych – dodatkowo wskazanie przyczyny i podstawy prawnej braku konsolidacji

Emitent nie posiada jednostek zależnych i nie tworzy Grupy Kapitałowej.

2. Stanowisko Zarządu Emitenta odnośnie możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników na dany rok, w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie kwartalnym w stosunku do wyników prognozowanych

Jednostka nie podawała do publicznej wiadomości prognozy wyników finansowych na rok 2025.

3. Wskazanie akcjonariuszy posiadających bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu emitenta na dzień przekazania raportu kwartalnego wraz ze wskazaniem liczby posiadanych przez te podmioty akcji, ich procentowego udziału w kapitale zakładowym, liczby głosów z nich wynikających i ich procentowego udziału w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu oraz wskazanie zmian w strukturze własności znacznych pakietów akcji emitenta w okresie od przekazania poprzedniego raportu kwartalnego

Stan na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego, tj. 15 kwietnia 2025 r.:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Dawid Urban	38 890 401	49,08%	38 890 401	49,08%
Jan Kozioł	5 320 000	6,71%	5 320 000	6,71%
Pozostali	35 027 479	44,21%	35 027 479	44,21%
RAZEM:	79 237 880	100%	79 237 880	100%

Stan na dzień zatwierdzenia do publikacji niniejszego raportu:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Dawid Urban	38 890 401	49,08%	38 890 401	49,08%
Jan Kozioł	5 320 000	6,71%	5 320 000	6,71%
Pozostali	35 027 479	44,21%	35 027 479	44,21%
RAZEM:	79 237 880	100%	79 237 880	100%

4. Zestawienie stanu posiadania akcji emitenta lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące emitenta na dzień przekazania raportu kwartalnego, wraz ze wskazaniem zmian w stanie posiadania, w okresie od przekazania poprzedniego raportu kwartalnego, odrębnie dla każdej z osób

Ilość akcji posiadanych przez Członków Zarządu i Rady Nadzorczej Spółki na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego, tj. 15 kwietnia 2025 r.:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Piotr Surmacz	1 800 000	2,27%	1 800 000	2,27%
Wiktor Dymecki	1 133 500	1,43%	1 133 500	1,43%
Kamil Gaworecki	15 554	0,02%	15 554	0,02%
RAZEM:	2 949 054	3,72%	2 949 054	3,72%

3R Games S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za I kwartał 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Ilość akcji posiadanych przez członków Zarządu i Rady Nadzorczej Spółki na dzień zatwierdzenia do publikacji niniejszego raportu:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Piotr Surmacz	1 800 000,00	2,27%	1 800 000	2,27%
Wiktor Dymecki	1 133 500,00	1,43%	1 133 500	1,43%
Kamil Gaworecki	3 889,00	0,00%	3 889,00	0,00%
RAZEM:	2 937 389	3,70%	2 937 389	3,70%

5. Informacje o zawarciu przez Jednostkę jednej lub wielu transakcji z podmiotami powiązanymi, jeżeli zostały zawarte na warunkach innych niż rynkowe

Nie wystąpiły. Wszystkie transakcje zawierane są na warunkach rynkowych.

6. Wskazanie istotnych postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej.

W I kwartale 2025 roku nie toczyły się postępowania przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej.

7. Informacje o udzieleniu przez emitenta lub przez jednostkę od niego zależną poręczeń kredytu lub pożyczki lub udzieleniu gwarancji - łącznie jednemu podmiotowi lub jednostce zależnej od tego podmiotu, jeżeli łączna wartość istniejących poręczeń lub gwarancji jest znacząca

W I kwartale 2025 roku Jednostka nie udzieliła poręczeń kredytów lub poręczeń pożyczki, ani też gwarancji.

8. Inne informacje, które zdaniem emitenta są istotne dla oceny jego sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez emitenta

W I kwartale 2025 r. nie było takich informacji.

9. Wskazanie czynników, które w ocenie Emitenta będą miały wpływ na osiągnięte przez niego wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału

W perspektywie kolejnego kwartału Jednostka pragnie wskazać następujące czynniki jako mogące mieć wpływ na spodziewane wyniki:

- premiera gry "Besiege VR" na platformie Meta Quest w lipcu 2025 r,
- premiera gry "Caves VR" w czerwcu 2025 r,
- sprzedaż Thief Simulator VR: Greenview Street w związku z uczestnictwem Spółki w programie Horizon + ,
- utrzymanie założonego harmonogramu produkcyjnego dla projektów nad którymi pracuje aktualnie Spółka.

10. Zwięzły opis istotnych dokonań lub niepowodzeń Emitenta w okresie, którego dotyczy raport, wraz z wykazem najważniejszych zdarzeń ich dotyczących

W okresie objętym niniejszym raportem Spółka kontynuowała prace związane z przygotowaniem wydania gier Cave Crave VR oraz Besiege VR. Oba tytuły weszły w finalne fazy produkcji i testów. Spółka podpisała również umowę, która zakwalifikowała grę Thief Simulator VR: Greenview Street do udziału w programie Horizon + na okres 6 miesięcy (kwiecień – wrzesień 2025), co zdaniem Spółki powinno przełożyć się pozytywnie na sprzedaż gry w tym okresie.

11. Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe

Nie wystąpiły zdarzenia i czynniki o nietypowym charakterze mające istotny wpływ na śródroczne sprawozdanie.

Grupa Kapitałowa 3R GAMES S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za I kwartał 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

.....
Piotr Surmacz

Prezes Zarządu

.....
Wiktor Dymecki

Członek Zarządu

Warszawa, dnia 29 maja 2025 r.