

Szacunkowe przychody ze sprzedaży produktów Artifex Mundi S.A. – czerwiec 2026

Załącznik do Raportu bieżącego 21/2026

W tys. zł	Czerwiec 2026	Maj 2026	Zmiana mdm.	%	Czerwiec 2025	Zmiana rdr.	%	YTD Czerwiec 2026	YTD Czerwiec 2025	Zmiana rdr.	%
Przychody ze sprzedaży produktów	5 784	6 539	-754	-12%	7 771	-1 986	-26%	44 159	52 784	-8 625	-16%
Gry Adventure	5 458	6 222	-763	-12%	7 356	-1 898	-26%	41 948	49 692	-7 744	-16%
Gry RPG	41	52	-11	-21%	65	-24	-36%	327	334	-8	-2%
Gry Pozostałe	285	265	20	8%	350	-65	-19%	1 884	2 758	-874	-32%
Koszty akwizycji graczy	1 807	2 416	-609	-25%	3 460	-1 653	-48%	20 187	29 710	-9 523	-32%
Pierwsza marża	3 977	4 123	-145	-4%	4 311	-333	-8%	23 972	23 074	898	4%

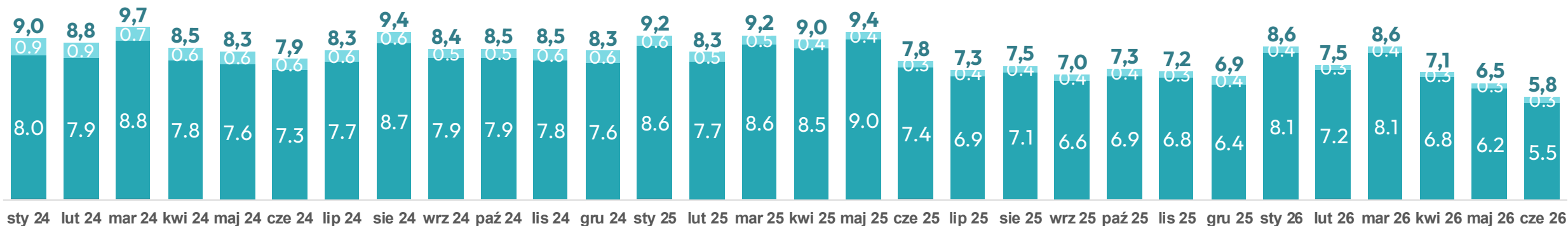
- † Szacunkowe **przychody ze sprzedaży** wyniosły **5,8 mln zł**, co oznacza **spadek o 12% miesiąc do miesiąca**, natomiast **pierwsza marża** wyniosła **4,0 mln zł**.
- † W porównaniu z czerwcem 2025, szacunkowe **przychody ze sprzedaży** spadły o **26% rok do roku**, natomiast **pierwsza marża** spadła o **8%, tj. o 333 ty.**
- † Gra **Unsolved** wygenerowała **5,5 mln zł** przychodów oraz **3,7 mln zł** pierwszej marży, przy **kosztach akwizycji graczy na poziomie 1,8 mln zł**.

Szacunkowe przychody ze sprzedaży produktów Artifex Mundi S.A. – czerwiec 2026 (cd.)

Załącznik do Raportu bieżącego 21/2026

- Pozostałe
- Adventure
- RPG

Artifex Mundi. Przychody ze sprzedaży wg segmentów (mln PLN)



- Przychody
- Koszty UA

Unsolved. Miesięczne przychody i koszty akwizycji graczy (mln PLN)

